



NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2017/2018 – GIOVANILI





Campionato italiano di hockey su ghiaccio

NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2017/2018 – GIOVANILI

DEFINITIVA DEL 08.09.2017

Approvata con delibera del Presidente nr. 234 del 07.09.2017



1. Contenuto

Le "NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI" integrano le norme dello statuto e dei regolamenti federali, da intendersi qui espressamente richiamati e regolano il Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio Serie B per l'anno sportivo 2017/2018.

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà fare riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "RAT – regolamento affiliazione e tesseramenti" "ROF - Regolamento Organico Federale-F.I.S.G.", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

2. Pause internazionali I.I.H.F. valide per tutte le categorie

Al fine di consentire un'adeguata preparazione delle squadre Nazionali all'attività internazionale prevista si dispongono le seguenti soste internazionali:

dal 06.11 al 12.11.2017

dal 03 al 15.12.2017 per WM U20

dal 11.12 al 17.12.2017

dal 12.02 al 18.02.2018

salvo cambiamenti apportati dalla IIHF in corso di stagione.

3. CAMPIONATO NAZIONALE "JUNIOR LEAGUE" UNDER 19

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale UNDER 19 "JUNIOR LEAGUE" 2017 - 2018 le Società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate

3.1. Durata

Il Campionato UNDER 19 "JUNIOR LEAGUE" inizierà il 10/09/2017 e avrà termine il 30/03/2018 come da calendario da predisporre e trasmettere a cura della F.I.S.G.

3.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al Campionato 2017 - 2018 UNDER 19 "JUNIOR LEAGUE" gli atleti nati nell'anno 1999 – 2000 – 2001* – 2002*.

* La valutazione della partecipazione all'attività Under 19 Junior League degli atleti 2001 – 2002 è lasciata alla valutazione delle capacità tecniche e della maturazione fisica da parte degli allenatori e dirigenti delle Società.

Sono ammessi a referto di gioco un massimo di 3 (TRE) atleti fuori quota, nati nell'anno 1998, presenti in una lista di 5 (CINQUE) precedentemente comunicati all'Ufficio Campionati FISG.

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Ogni portiere A ROSTER non potrà disputare, prima dei Play Off, un numero di partite superiore al 75% del totale (in minuti giocati); ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nei Play-Off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG.

La mancata ottemperanza di questa regola comporta il deferimento agli Organi di Giustizia competenti e la conseguente esclusione della squadra dai Play-Off.

I GIOCATORI IN UTILIZZO POTRANNO PARTECIPARE ALLA FASE DEI PLAY-OFF SOLO SE AVRANNO PRESO PARTE AD UN MINIMO DI INCONTRI NELLA PRIMA FASE PARI A 10 INCONTRI.

Femminile: E' ammessa la partecipazione, solo nel ruolo di portiere per questa categoria, di atlete femmine.

3.3. Date di svolgimento e formula

REGULAR SEASON

FASE 1:

GIRONE DI SOLA ANDATA CHE QUALIFICHERA' LE PRIME 8 FORMAZIONI PER IL MASTER ROUND; LE RESTANTI FORMAZIONI PARTECIPERANNO AL GIRONE DI QUALIFICATION ROUND

Si sono regolarmente iscritte entro i termini le seguenti formazioni:

S.G. CORTINA	W.S.V.STERZING/VIPITENO
SHC FASSA	
HC NEUMARKT/EGNA	S.V. KALTERN
HC VALPELLICE	ASD EPPAN/APPIANO
RITTEN SPORT	HC GHERDEINA
HC MERANO J.	HC MILANO ROSSOBLU
HC PUSTERTAL J.	HC VALPELLICE BULLDO
HC TORINO BULLS	HC ASIAGO J.
ACCADEMY BOLZANO	

FASE 2:

GIRONE DI ANDATA E RITORNO PER LE 8 FORMAZIONI DEL "MASTER ROUND". ACCEDONO DIRETTAMENTE AI PLAY OFF LE PRIME 6 FORMAZIONI CLASSIFICATE.

GIRONE DI ANDATA E RITORNO PER LE FORMAZIONI DEL "QUALIFICATION ROUND". LE PRIME DUE CLASSIFICATE SI POTRANNO GIOCARE L'ACCESSO AI PLAY OFF CON UNO SCONTRO ANDATA E RITORNO CON LA 7° E 8° CLASSIFICATA DEL "MASTER ROUND".

PLAY OFF E COPPA ITALIA

PLAY OFF CAMPIONE D'ITALIA: QUARTI – SEMIFINALI – FINALE, BEST OF THREE
LE **PRIME 6 CLASSIFICATE DEL MASTER ROUND, PIU' LE VINCENTI DELLO SPAREGGIO PER 7° E 8° POSTO.**

PLAY OFF COPPA ITALIA: TRIANGOLARE DI SEMIFINALE E INCONTRO DI FINALE
LE **PRIME 6 CLASSIFICATE DEL MASTER ROUND** AL TERMINE DEL GIRONE DI ANDATA DISPUTERANNO 2 TRIANGOLARI DA 2 TEMPI, E SUCCESSIVAMENTE LE 2 MEGLIO CLASSIFICATE LA FINALE VALIDA PER LA "COPPA ITALIA"

Giornate di Gioco Fase 1:
Settembre 2017: 10-17-24-27

Ottobre 2017: 1-8-15-21-22-29
Novembre 2017: 2-5-15-19-25-26
Dicembre 2017: 3

Giornate di Master Round e Qualification Round:

Dicembre 2017: 17-20-24-26-28-30-31
Gennaio 2018: 2-7-14-21-28 (14 e 21 Master Round fermo per Coppa Italia)
Febbraio 2018: 4-11-13-18-25
Marzo 2018: 4

Spareggio 7° e 8° Master Round/1° e 2° Qualification Round
2 incontri con differenza reti
7°MR vs 2°QR
8°MR vs 1°QR

Giornate di gioco:
marzo: 7-11

Coppa Italia:

Triangolari:
abbinamenti 1°4°6° - 2°3°5°
Diritto ad organizzare il triangolare la meglio classificata del girone, in caso di rinuncia la successiva.
Giornata di gioco: gennaio 14
Finale:
tra le due vincitrici del triangolare
giornata di gioco: gennaio 21

QUARTI:

AL MEGLIO DI 2 INCONTRI (il primo incontro in casa della Squadra peggio classificata nel "Master Round". Le formazioni qualificate ai Play Off provenienti dal "Qualification Round" ai fini del vantaggio di casa acquisiscono il diritto della 7° o 8° classificata al Master Round).

A= 1 Vs 8 C= 3 Vs 6
B= 2 Vs 7 D= 4 Vs 5

Giornata di Gioco:

Marzo 2018: 14-16

SEMIFINALI

AL MEGLIO DI 3 INCONTRI (il primo e l'eventuale terzo incontro in casa della Squadra meglio classificata nel Master Round).

E= VA Vs VD
F= VB Vs VC

Giornata di Gioco:

Marzo 2018: 18 – 20 -23

FINALI 1° e 2° posto

AL MEGLIO DI 3 INCONTRI (il primo e l'eventuale terzo incontro in casa della Squadra meglio classificata nel Master Round).

VE : VF

Giornata di Gioco:

Marzo 2018 : 25 – 27 - 30

FINALE 3° e 4° posto non verrà disputata

PLAY – OFF, Campionato e Coppa Italia

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un Over time di 5 minuti (“Sudden Death”) se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza (“Tie Break”)

PUNTEGGI: nella 1° fase del Campionato UNDER 19 “JUNIOR LEAGUE” stagione sportiva 2017 – 2018 verranno assegnati i seguenti punteggi:

Punteggio per classifica:	Vittoria tempi regolamentari	3 punti
	Sconfitta tempi regolamentari	0 punti
	Pareggio over time, se in parità tiri di rigore	
	Vittoria over time	2 punti
	Vittoria tiri di rigore	2 punti
	Sconfitta over time	1 punto
	Sconfitta tiri di rigore	1 punto

3.4. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di DOMENICA.
- È possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta all'Ufficio Campionati FISG (agli indirizzi calendarihockey@figs.it copia support@powerhockey.info) entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata. In caso di accordo da parte della società cointeressata verrà addebitato sul conto della società richiedente il costo della tassa spostamento gara di € 80,00.
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.
- Si informano le Società in indirizzo che gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore ai 300 chilometri devono aver inizio dalle ore 12.00 alle ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.
- Le partite non disputate verranno comunicate dall'Ufficio Campionati alla Segreteria Generale che provvederà con la segnalazione agli Organi di Giustizia competenti per i provvedimenti del caso.
- L'ultimo incontro della Regular Season dovrà essere disputato da tutti nella stessa giornata.

3.5. Mancata disputa degli incontri in calendario

Le squadre che non si presentino alle partite in trasferta verranno deferite al Procuratore Federale per i provvedimenti disciplinari del caso. Le spese arbitrali, servizio medico e ambulanza, se presente in loco, ghiaccio saranno a carico della società inadempiente se e ove documentate. Le partite dovranno essere recuperate inderogabilmente secondo le modalità stabilite nelle Norme Comuni

Per **eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine della fase 1 e 2** si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti). La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

in caso di ulteriore parità

III. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

IV. – MAGGIORI GOL REALIZZATI

avrà precedenza la formazione che nel corso del campionato/torneo avrà realizzato il maggior di gol.

• Tempo Supplementare "Sudden Death" – Stagione Regolare e Play Off

In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a) non ci sarà rifacimento ghiaccio.
- b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare.
- d) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- e) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- f) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

In tutti i tempi supplementari le squadre giocheranno con quattro (4) giocatori di movimento e un (1) portiere.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. Se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.

Si rammenta che l'overtime deve essere considerato alla stregua degli ultimi due minuti di gioco regolamentari. (per esempio in caso di spostamento volontario della porta, ritardo del gioco, più giocatori in campo).

- **TIRI DI RIGORE – Stagione Regolare e Play Off**

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la “Procedura dei Tiri di Rigore” per stabilire il vincitore dell’incontro.

Dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, durante i quali si effettuerà la pulizia a secco del ghiaccio nelle tre corsie centrali, verrà utilizzata a procedura che verrà utilizzata è la seguente:

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa della campo di gioco.
2. La procedura inizierà con **cinque (5)** differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore i quattro portieri e tutti i giocatori di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il “Tempo Supplementare”, non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 3° tempo.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto del vigente Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. I tiri che rimangono non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i **cinque (5)** tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il “tie-break” effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso o con nuovi giocatori. I tiri di “tie-break” saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del “tie-break” una squadra **potrà usare lo stesso giocatore**. L'incontro avrà fine non appena il duello tra due giocatori porterà il risultato definitivo (*cioè uno segna e l'altro sbaglia*)
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. **Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.**
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come “non segnato” per la sua squadra.

Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.

4. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale Under 17 2017 - 2018 le Società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate che verranno suddivise in 4 gironi:

Questi i criteri utilizzati per creare i 4 gironi:

- Inserite quali teste di serie le prime 4 formazioni classificate lo scorso anno, ad estrazione per chi andrà al girone D che sarà da sole 4 formazioni;

Ad estrazione per le altre con:

- max 2 formazioni L/P per ogni girone, 1 nel girone da 4;
- max 3 formazioni AA per ogni girone, max 2 nel girone da 4;
- max 2 formazioni T/V per ogni girone, max 1 nel girone da 4.

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
HC Neumarkt/Egna	HC Pergine	HC Accademy Foxes	HC Renon
HC Gherdeina	HC Fiemme	HC Pieve	HC Caldaro
HC Como	HC Valpellice Bulldogs	HC Diavoli Sesto	HC Alleghe
HC Merano J	HC Pustertal J	HC Valpellice	HC Aosta
Asiago Hockey	HC Appiano	HC Vipiteno	

4.1. Durata

Il Campionato Under 16 inizierà il 09/09/2017 e avrà termine il 28/03/2018 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

4.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al Campionato 2017 – 2018 UNDER 17 i giocatori nati nell'anno 2001 – 2002 – 2003 - 2004 .

Sono ammesse le atlete femmine nate negli anni 2000 – 2001 – 2002

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Ogni portiere A ROSTER non potrà disputare, prima dei Play Off, un numero di partite superiore al 75% del totale (in minuti giocati); ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nei Play-Off e nei Play-Out l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG mancata ottemperanza di questa regola comporta il deferimento agli Organi di Giustizia competenti e la conseguente esclusione della squadra dai Play-Off.

I DIRIGENTI RESPONSABILI E GLI ARBITRI HANNO L'OBBLIGO DI VERIFICARE CHE IL MARCATORE UFFICIALE INDICHI CORRETTAMENTE I TEMPI DI GIOCO DEL PORTIERE.

4.3. Date di svolgimento e formula

REGULAR SEASON
FASE 1:

Quattro gironi di andata e ritorno. Si qualificano per il "Master Round" le prime 2 di ogni girone più le 2 migliori terze dei soli gironi da 5 formazioni. Le restanti formazioni formeranno il girone di "Qualification Round".

Giornate di Gioco:

Settembre 2017: 9-16-23-30

Ottobre 2017: 7-14-18-28

Novembre 2017: 1-4

FASE 2:

Girone di andata e ritorno per le 10 formazioni del "Master Round". Girone di andata e ritorno per le restanti formazioni del "Qualification Round"

Giornate di Gioco:

novembre 2017: 12-18-25

dicembre 2017: 2-8-10-21-23

gennaio 2018: 4-6-13-20-27

febbraio 2018: 3-8-10-22-24

PLAY OFF

PLAY OFF CAMPIONE D'ITALIA: OTTAVI DI FINALE (su due incontri con differenza reti),

QUARTI (su due incontri con differenza reti) – SEMIFINALI – FINALE (best of three)

Si qualificano per gli ottavi le 10 formazioni del "Master Round" e le prime 6 del "Qualification Round" (Ottavi di finale gioca il secondo incontro in casa la formazione del Master Round e meglio classificata nel Master Round).

Abbinamenti: 1MR;6QR-2MR;5QR-3MR;4QR-4MR;3QR-5MR;2QR-6MR;1QR-7MR;10MR-8MR;9MR

PLAY – OFF per il titolo di Campioni d'Italia: dal 3 marzo 2018 al 28 marzo 2018

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un Over time di 5 minuti ("Sudden Death") se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break")

OTTAVI DI FINALE

Abbinamenti:

1MR;6QR = A

2MR;5QR = B

3MR;4QR = C

4MR;3QR = E

5MR;2QR = F

6MR;1QR = G

7MR;10MR = H

8MR;9MR = I

Giornate di gioco:

Marzo 2018: 3-6

QUARTI DI FINALE

AL MEGLIO DI 2 INCONTRI CON DIFFERENZA RETI (il secondo incontro in casa della Squadra meglio classificata nel Master Round).

1= A vs I 2= B vs H
3= C vs G 4= E vs F

Giornate di Gioco:

Marzo 2018: 10-13

SEMIFINALI

AL MEGLIO DI 3 INCONTRI (il primo e l'eventuale terzo incontro in casa della Squadra meglio classificata nel Master Round).

1 vs 4

2 vs 3

Giornata di Gioco:

Marzo 2018: 17;19;22

FINALI 1° e 2° posto V(1;4) : V(2;3)

AL MEGLIO DI 3 INCONTRI (il primo, e l'eventuale terzo incontro in casa della Squadra meglio classificata nel Master Round).

Giornate di Gioco:

Marzo 2018: 24; 26; 28

FINALE 3° e 4° posto non verrà disputata

PUNTEGGI

PRIMA FASE E SECONDA FASE del Campionato Under 17 Stagione sportiva 2017 – 2018 verranno assegnati i seguenti punteggi (Three-point system):

Punteggio per classifica:	Vittoria tempi regolamentari	3 punti
	Sconfitta tempi regolamentari	0 punti
Pareggio	over time, se in parità tiri di rigore	
Vittoria	over time	2 punti
Vittoria	tiri di rigore	2 punti
Sconfitta	over time	1 punto
Sconfitta	tiri di rigore	1 punto

Tutte le squadre nella 2.a fase partiranno da 0 (zero) punti in classifica.

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari (sia per la prima fase che per la seconda) si disputerà un Over time di 5 minuti ("Sudden Death") se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break")

4.4. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **SABATO**.
- È possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta all'Ufficio Campionati FISG (agli indirizzi calendarihockey@fisg.it copia support@powerhockey.info) entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata. In caso di accordo da parte della società cointeressata verrà addebitato sul conto della società richiedente il costo della tassa spostamento gara di € 80,00.
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.
- Si informano le Società in indirizzo che gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore ai 300 chilometri devono aver inizio dalle ore 12.00 alle ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono

iniziare dopo le ore 18.00. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.

- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.
- Le partite non disputate verranno comunicate dall'Ufficio Campionati alla Segreteria Generale che provvederà con la segnalazione agli Organi di Giustizia competenti per i provvedimenti del caso.
- L'ultimo incontro della Regular Season dovrà essere disputato da tutti nella stessa giornata.

4.5. Mancata disputa degli incontri in calendario

Le squadre che non si presentino alle partite in trasferta verranno deferite al Procuratore Federale per i provvedimenti disciplinari del caso. Le spese arbitrali, servizio medico e ambulanza, se presente in loco, ghiaccio saranno a carico della società inadempiente se e ove documentate. Le partite dovranno essere recuperate inderogabilmente secondo le modalità stabilite nelle Norme Comuni

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine dei gironi in tutte le fasi, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti) La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica. Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

in caso di ulteriore parità

III. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato). Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

IV. – MAGGIORI GOL REALIZZATI

avrà precedenza la formazione che nel corso del campionato/torneo avrà realizzato il maggior di gol.

Tempo Supplementare "Sudden Death" – Stagione Regolare e Play Off

- a) In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:
- b) non ci sarà rifacimento ghiaccio.
- c) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- d) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare.
- e) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- f) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- g) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

In tutti i tempi supplementari le squadre giocheranno con quattro (4) giocatori di movimento e un (1) portiere.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. Se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.

Si rammenta che l'overtime deve essere considerato alla stregua degli ultimi due minuti di gioco regolamentari. (per esempio in caso di spostamento volontario della porta, ritardo del gioco, più giocatori in campo).

TIRI DI RIGORE Stagione Regolare e Play Off

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la "Procedura dei Tiri di Rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

Dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, durante i quali si effettuerà la pulizia a secco del ghiaccio nelle tre corsie centrali, verrà utilizzata a procedura che verrà utilizzata è la seguente:

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con **cinque (5)** differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore i quattro portieri e tutti i giocatori di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 3° tempo.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto del vigente Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. I tiri che rimangono non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i **cinque (5)** tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break" effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra **potrà usare lo stesso giocatore**. L'incontro avrà fine non appena il duello tra due giocatori porterà il risultato definitivo (*cioè uno segna e l'altro sbaglia*)
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. **Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.**

12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.

5. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 15

PRIMA FASE: La prima fase è organizzata rispettivamente dal Comitato Alto Adige, dal Comitato Lombardia, Comitato Trentino. Fase di qualificazione.

5.1. Diritto di partecipazione

Hanno diritto a partecipare al campionato 2017 - 2018 UNDER 15 giocatori nati nell'anno 2003-2004-2005-2006

Sono ammesse le atlete nate negli anni 2002 – 2003 - 2004

5.2. Regolamento generale

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti, nello spogliatoio o fuori dal ghiaccio, con la supervisione dell'allenatore.
2. L'allenatore verifica se tutti i giocatori indossino correttamente l'equipaggiamento prima di accedere alla pista del ghiaccio.
3. Prima dell'inizio della partita i giocatori devono effettuare 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio, sotto la direzione di un allenatore.

5.2.1. Regolamento generale

Per gli incontri viene applicato il regolamento F.I.S.G:

Tempo di gioco 3 x 20minuti netti.

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO NELLA PRIMA FASE REGIONALE DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 10 GIOCATORI + 2 PORTIERI

Ogni portiere A ROSTER non potrà disputare, prima della fase finale, un numero di partite superiore al 75% del totale (in minuti giocati); ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dai fogli arbitraggio, la verifica è affidata ai singoli Comitati che al termine della prima fase dovranno certificare per iscritto al settore hockey l'avvenuto rispetto della norma.

PUNTEGGI: Campionato Under 15 Stagione sportiva 2017 – 2018 verranno assegnati i seguenti punteggi (Three-point system):

Punteggio per classifica:	Vittoria tempi regolamentari	3 punti
	Sconfitta tempi regolamentari	0 punti
	Vittoria tiri di rigore	2 punti
	Sconfitta tiri di rigore	1 punto

In caso di **pareggio al termine tempi regolamentari** si procederà ad una **serie di 5 (cinque) tiri di rigore**, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break") normativa di riferimento per la procedura sarà quella prevista per il campionato Under JUNIOR LEAGUE 19 e Under 16

- Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.
- Ogni giocatore deve indossare il paracollo.

5.3. Date di svolgimento e formula

La prima fase è organizzata rispettivamente dal Comitato Alto Adige, dal Comitato Lombardia, Comitato Veneto. Fase di qualificazione. Ogni comitato predisporrà la formula più idonea in base alle squadre iscritte. Il campionato DEVE finire entro il 23/12/2017, senza eccezioni.

5.4. Giornate ed orari di gioco

Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **DOMENICA**.

IMPORTANTE

- A fine partita il referto arbitrale deve essere spedito al Comitato Organizzatore di competenza
- Tassa spostamento partita: € 80,00
- Il recupero o spostamenti della partita devono essere effettuati entro 5 giorni o entro questo termine deve essere fissata la nuova data. Il non rispetto di tale termine comporta la perdita della gara per 0 – 5.
- Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione alla Procura Federale per i provvedimenti del caso.
- Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco di tutte le categorie dei comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza di questo periodo, **vengono applicate le "Quote" previste della FISG per l'anno sportivo 2017/2018**

Giornate di Gioco:

secondo i calendari stilati dagli Organi Periferici responsabili

FASE NAZIONALE E FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 15

REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 15 Campionato 2017 – 2018

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al Campionato 2015/16 UNDER 15 i giocatori nati nell'anno 2003 - 2004 – 2005
Le società possono indicare fino a 4 atleti anno 2006 ed utilizzarne massimo 2 in ogni incontro.

Sono ammesse le atlete nate negli anni 2002 – 2003 - 2004

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO ALLA FASE NAZIONALE DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI. SI RICORDA CHE A FOGLIO ARBITRAGGIO POSSONO ESSERE INSERITI 20 GIOCATORI + 2 PORTIERI. POTRANNO PRENDERE PARTE AGLI INCONTRI TUTTI I GIOCATORI INSERITI A ROSTER, COMUNICATO ALLA FEDERAZIONE IN OCCASIONE DELLA DISPUTA DEI DUE GIRONI A / B DI QUALIFICAZIONI ALLE FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 15

PORTIERI: Durante la fase finale dei triangolari e dei play off l'uso del portiere è libero.

Sono ammesse le Squadre qualificate che partecipano ai Campionati di zona Under 15 (10+2)

Le formazioni meglio classificate nei vari campionati periferici avranno accesso, in due gironi da 6 squadre, alla fase nazionale. (Alto Adige 5 squadre – Trentino/Veneto 4 squadre – Lombardia/Piemonte/VdAosta 3 squadre)

TEMPI DI GIOCO PER TUTTE LE FASI NAZIONALI: 3 TEMPI DA 20' MINUTI (con eccezione dei triangolari)

La fase finale del Campionato Under 15 avrà luogo con la formula di 2 (due) gironi A e B così composti:

GIRONE A

6 società andata e ritorno

GIRONE B

6 società andata e ritorno

Giornate di Gioco:

dicembre 2017: 30

gennaio 2018: 3-7-14-21-28

febbraio 2018: 4-11-25

marzo 2018: 4

Le prime tre di ogni girone si qualificano per un triangolare dove una verrà eliminata.
La prima classificata di ogni triangolare incontrerà la seconda dell'altro.
Le due vincenti disputeranno la finale (andata e ritorno con differenza reti)

Giornate di Gioco:

Marzo 2018: 11-18-21-25

Le formazioni escluse dalla fase nazionale disputeranno un'ulteriore fase organizzata dai Comitati Periferici.
Le due formazioni meglio classificate disputeranno un incontro di finale valido per la Coppa Italia.

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine dei gironi, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti) La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica. Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

in caso di ulteriore parità

III. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato). Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

IV. – MAGGIORI GOL REALIZZATI

avrà precedenza la formazione che nel corso del campionato/torneo avrà realizzato il maggior di gol.

5.5. Assegnazione Girone Qualificazione alle Finali

Avranno diritto all'organizzazione dei triangolari le formazioni meglio classificate nei gironi.

FINALI 1° e 2° posto 1A: 1B

AL MEGLIO DI 2 INCONTRI (il primo incontro in casa della peggio qualificata e il secondo in casa della squadra meglio classificata in base a: punti, differenza reti, gol segnati, minori gol subiti, sorteggio).

In caso di parità, (cioè in caso di pari punti e pari differenza reti) al termine della seconda gara, si disputeranno un *Over time di 5 minuti* ("Sudden Death") se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere ancora di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break") secondo le procedure stabilite per Tempo Supplementare "Sudden Death" – Stagione Regolare e Play Off e TIRI DI RIGORE Stagione Regolare e Play Off valide per la categoria Under 17.

6. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 13

PRIMA FASE: La prima fase è organizzata rispettivamente dai Comitati periferici, Comitato Alto Adige, Comitato Lombardia, Comitato Trentino, Comitato Veneto. Fase di qualificazione.

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2017 - 2018 UNDER 13 giocatori nati nell'anno **2005-2006-2007** e giocatori che hanno compiuto il 10° anno di età ed in possesso dell'attestato medico dello Sport. (atlete nate 2004)

REGOLAMENTO

Per gli incontri della fase finale viene applicato il regolamento F.I.S.G:

- Le squadre devono essere composte almeno da 15 giocatori (2 portiere e 13 giocatori di movimento)
- Tempo di gioco 3 x 20minuti netti.
- In caso di pareggio tiri di rigore (5)

MODULO DI CAMPIONATO PREVISTO

FASE INTERREGIONALE organizzata dai Comitati periferici (entro 10/02/2018)

FASE FINALE (SEI GIORNATE TOTALI)

Si qualificano, per la fase finale, le prime tre classificate di ciascun girone (12 squadre) che disputeranno quattro triangolari in unica giornata (da giocarsi in casa delle prime classificate dei quattro gironi)

TRIANGOLARI DI QUALIFICAZIONE: 1A-2B-3C (TRIANG. 1) – 1B-2C-3D (2) – 1C-2D-3A (3) - 1D-2A-3B (4)

Si qualificano le prime due di ciascun triangolare che si affrontano nei quarti di finale (da giocarsi, in unico incontro, in casa delle vincenti dei triangolari)

QUARTI DI FINALE: VT1 (vincente triangol. 1) vs 2°T2 (seconda triangol. 2) – VT2 vs 2°T3 – VT3 vs 2°T4 – VT4 vs 2°T1

SEMIFINALI: Le vincenti dei quarti si affrontano in semifinale (andata e ritorno)

FINALI: Le vincenti delle semifinali si affrontano in finale (andata e ritorno)

PORTIERI:

—Ciascun portiere utilizzato non potrà disputare piu`del 75 % del minutaggio totale delle partite previste della stagione regolare. (Il tempo di gioco dei portieri **deve** essere segnalato sul referto arbitrale).

Nella fase finale (dai triangolari in poi) gli allenatori hanno mano libera nella scelta dei portieri

PENALITÀ

2 Minuti.

PUNTI vittoria: 3 punti – pareggio: 1 punto – vittoria ai penalty: +1 punto (come reg. internazionale. 5 penalty)

6.1 ATTIVITA' PROMOZIONALE U11 U9 U7 (vedi allegato)

Come allegata comunicazione Commissione Junior in coordinamento con i Comitati. Oltre all'attività prevista, obbligatoria, viene lasciato ai Comitati la possibilità di organizzarne altra nei modi e nei tempi che riterranno più idonei in base alle necessità territoriali.

7. ALTRE NORME CAMPIONATI GIOVANILI

7.1. Rosters bloccati

Le società che schierano più di una formazione nello stesso campionato non possono interscambiare i giocatori tra queste formazioni.

I roster devono essere segnalati ai comitati periferici e alla Commissione Junior (hockey@fisg.it) e saranno bloccati per tutta la stagione agonistica. Potranno essere inseriti nei roster solo giocatori di primo tesseramento (previa comunicazione).

Fino al 30/11/2017 è permesso (solo) uno spostamento per ogni atleta da un roster all'altro (previa comunicazione).

Vanno segnalati solo i giocatori effettivi per quella categoria, i giocatori della categoria inferiore possono essere utilizzati liberamente.

7.2. Riconoscimento atleti

Gli ufficiali di gara 5 minuti prima del riscaldamento su ghiaccio dei campionati giovanili under 15, fase interregionale, regionale, provinciale, under 17, JUNIOR LEAGUE Under 19 nazionali devono procedere all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti CHIAMANDO PRIMA LA SQUADRA OSPITANTE E POI QUELLA OSPITE. Gli ufficiali di gara chiameranno prima gli atleti e poi i dirigenti per cognome; il chiamato risponderà con il proprio nome e numero di maglia mostrandolo.

Gli ufficiali di gara, tramite il documento d'identità ne verificheranno l'identità e la corrispondenza del numero di maglia o funzione a quanto riportato sul foglio arbitraggio.

7.3. Utilizzo atleti atleti

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018 e TESSERAMENTO

7.4. Aggregazione a squadre Senior: partecipazione ad incontri di categoria superiore atleti Under 19

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018 e TESSERAMENTO

7.5. Chiusura tesseramenti

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018.
Termine ultimo tesseramento e trasferimenti per Campionati Giovanili 30/11/2017.

7.6. Prestiti

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018 e TESSERAMENTO

7.7. Partecipazione ad incontri di categoria superiore / inferiore

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018 e TESSERAMENTO

7.8. Abbinamenti (COMBI)

Come previsto dalle NOFA NORME COMUNI CAMPIONATI ITALIANI HOCKEY 2017/2018 e TESSERAMENTO

7.9. Servizio di pronto soccorso

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare quanto segue:

A. JUNIOR LEAGUE Under 19:

viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre la Società dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria. Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.

Gli incontri di cui sopra non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 minuti dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

B. Under 17 e Under 15:

viene richiesto a carico della Società ospitante in via alternativa:

1. la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto
2. la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato in mancanza medico a bordo pista
3. comunicazione alla sede del 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118. Qualora non possa essere garantita né la presenza del medico né dell'ambulanza. Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.

Gli incontri di cui sopra non potranno aver luogo se non saranno rispettate almeno una delle condizioni (presenza del medico, servizio ambulanza presente in loco, comunicazione al 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

C. categorie promozionali, giovanili regionali o interregionali:

come previsto dai singoli regolamenti provinciali, regionali, interregionali. Quale cautela minima si invitano i Comitati organizzatori e le società ad adeguarsi a quanto previsto per *Under 17*, *Under 15*.

Un defibrillatore semiautomatico dovrà sempre (gare ed allenamenti) essere disponibile nell'impianto utilizzato dalle società e dovrà essere garantita la costante presenza di personale addestrato all'utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013). Le Società che operano nello stesso impianto sportivo possono associarsi per provvedere congiuntamente all'onere di dotazione e manutenzione; oppure, unitamente alle Associazioni singole, possono demandarlo al gestore dell'impianto attraverso un accordo che definisca le responsabilità in ordine all'uso e alla gestione.