NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2017/2018 – IHL

Campionato italiano di hockey su ghiaccio

NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2017/2018 – IHL

DEFINITIVA DEL 13.09.2017

Approvata con delibera del Presidente nr. 234 del 07.09.2017

1. Contenuto

Le “NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI” integrano le norme dello statuto e dei regolamenti federali, da intendersi qui espressamente richiamati e regolano il Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio IHL per l’anno sportivo 2017/2018.
Per quanto non espressamente indicato nelle presenti “Disposizioni Annuali” si dovrà fare riferimento a: “Statuto F.I.S.G.”, “RAT – regolamento affiliazione e tesseramenti” “ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.”, “Regolamento di Gioco”, “Regolamento di Giustizia”, “Regolamento Antidoping” e Regolamenti Internazionali vigenti.

2. Condizioni di partecipazione al campionato

2.1. Termine di iscrizione

- Il termine d’iscrizione per il campionato per tutte le società interessate è il **10 MAGGIO 2017 ore 15.00**. La procedura di iscrizione potrà essere effettuata soltanto dopo aver perfezionato la riaffiliazione per la stagione 2017/18. La domanda dovrà pervenire in Federazione tramite procedura di iscrizione su piattaforma FISGONLINE come da indicazioni della Segreteria Federale entro il termine indicato. Non si potranno prendere in considerazione iscrizione pervenute successivamente

- L’iscrizione, oltre alla documentazione che verrà richiesta con separata comunicazione, dovrà essere corredata da una fidejussione bancaria a prima richiesta per un importo pari a Euro 8.000,00 il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla segreteria federale

2.2. Partecipanti al campionato

Al Campionato Italiano IHL hanno il diritto a partecipare tutte le Società che vi hanno preso parte nella Stagione Sportiva 2016-2017 nonché le Società di IHL Elite che ne facciano richiesta rinunciando così facendo al diritto di iscriversi al campionato di Serie A – AHL e la Società vincitrice del Campionato IHL Divisione 1.

Società ammese dopo regolare iscrizione alla Stagione Sportiva 2017-2018:

1. Alleghe Hockey S. S. D. A R.l. (018)
2. A.s.d. Hockey Club Varese (548)
3. A.s.d. Hockey Como (285)
4. A.s.d. Hockey Pergine Sapiens (162)
5. Associazione Sportiva Dilettantistica H.c. Eppan Appiano (150)
6. H.c. Feltreghiaccio Junior (525)
7. Hockey Club Merano Junior A.s.d. Srl - H.c.m. Junior Srl (522)
8. Hockey Club Chiavenna A.s.d. (093)
9. Hockey Milano Rossoblu Srl (604)
10. Nuovo Fiemme Hockey Club 97a.s.d. (418)
11. S.c. Auer – Ora - Arl (157)
12. S.v. Kaltern Eishockey A.s.d. (042)

2.3. Attività giovanili

Le società iscritte al campionato di IHL dovranno obbligatoriamente schierare nei campionati giovanili il numero di squadre previsto al numero 11) ATTIVITA' GIOVANILI delle NORME COMUNI

3. Durata

Il Campionato di IHL inizierà il 24 settembre 2017 e avrà termine entro il 11 aprile 2018, come da calendario che sarà predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

3.1. Pausa campionato

Non sono previste pause di campionato.

4. Organizzazione partite

Saranno utilizzate inderogabilmente, per la disputa della Stagione Regolare del Campionato (composta da Girone Andata e Ritorno, Master Round e Relegation Round), le giornate di domenica e giovedì, per quelle infrasettimanali. Le Società potranno concordare tra loro altre date giornate nel rispetto della settimana a calendario per comprovate esigenze e con parere positivo dell'Ufficio Campionati. (calendarihockey@fisg.it e support@powerhockey.info).

Per la Coppa Italia, fatte salve le date spacificatamente indicate nelle presenti Nofa, sarà utilizzata inderogabilmente, la giornata di giovedì. Le Società potranno concordare tra loro altre date giornate nel rispetto della settimana a calendario per comprovate esigenze e con parere positivo dell'Ufficio Campionati. (calendarihockey@fisg.it e support@powerhockey.info).

Gli spostamenti dovranno essere comunicati entro le ore 18.00 di giovedì 14 settembre 2017. Tutti gli spostamenti successivi a tale data, comprese le partite non concordate, saranno sottoposte al pagamento delle tasse spostamento partita/orario previste nelle DISPOSIZIONI E QUOTE AFFILIAZIONE TESSERAMENTO STAGIONE 2017/2018

Incontri con squadre aventi una percorrenza superiore a 300 (trecento) chilometri devono avere inizio non prima delle ore 13.00 e non dopo le ore 19.30. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le ore 20.30.
Il calendario del Campionato e l'orario di inizio degli incontri potrà subire delle variazioni in seguito ad eventuali richieste televisive.

4.1. Orario inizio partite e pre-partita

40 (quaranta) minuti prima dell'inizio partita inizierà la fase di riscaldamento che terminerà dopo 20 (venti) minuti. Entro 1 (un) minuto la pista dovrà essere libera per il rifacimento del ghiaccio. 3 (tre) minuti prima dell'inizio partita scenderanno sul campo gli arbitri ed a seguire la squadra di casa e poi quella ospite. Gli intervalli tra i tempi regolamentari devono essere di 15 (quindici) minuti esatti, nei quali sono permesse attività collaterali su ghiaccio, fermo restando che la qualità del ghiaccio deve essere garantita.

Orari incontro: esempio inizio ore 20.30
Riscaldamento: dalle 19.50 alle 20.10 entro 1 minuto uscita dal ghiaccio
Rifacimento ghiaccio: 20.27 entrano gli arbitri per primi e a seguire le squadre
Inizio partita: ore 20.30
Intervalli tra i tempi regolamentari: 15 minuti esatti

4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri

Gli ufficiali di gara, 5 (cinque) minuti prima di scendere in campo, devono procede all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti, prima della squadra ospitante e poi di quella ospite. Gli ufficiali di gara chiameranno prima i dirigenti e poi gli atleti per cognome; l'atleta chiamato risponderà con il proprio nome e numero di maglia mostrandolo. Non potranno essere schierati in campo giocatori che non siano stati preventivamente e regolarmente tesserati alla Fisg.

L'identificazione dei soggetti, da parte degli arbitri, dovrà avvenire tramite carta d'identità o passaporto. Gli arbitri dovranno inoltre verificare la corrispondenza del numero di maglia e del ruolo dei soggetti (giocatore, allenatore o dirigente) con quanto riportato sul foglio di arbitraggio.

4.3. Spostamenti data e orari di gioco

Eventuali spostamenti di data o di orario rispetto al calendario di gioco deliberato e non dovuti ad esigenze televisive, dovranno essere concordati tra le Società interessate ed autorizzati dall'Ufficio Campionati FISG unico organo competente ad esaminare dette richieste. Con la domanda di spostamento dovrà essere indicata anche la data di recupero. In caso di mancato accordo deciderà d'ufficio l'Ufficio Campionati FISG. Tale decisione sarà inappellabile.
Le Società dovranno far pervenire all'Ufficio Campionati FISG all'indirizzo calendarihockey@fisg.it copia support@powerhockey.info richiesta congiunta e motivata, entro e non oltre le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara che si ha intenzione di rinviare ad altra data. L'Ufficio Campionati FISG, valutate la congruità e le motivazioni addotte, procederà entro 2 (due) giorni dalla richiesta alla fissazione della nuova data compatibilmente con le esigenze di calendario nonché nel rispetto di quanto previsto dagli accordi televisivi e promo- pubblicitari sottoscritti dalla FISG.
Entro le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara, le Società dovranno far pervenire all'Ufficio Campionati FISG richiesta congiunta e motivata di spostamento del solo orario di inizio. L'Ufficio Campionati FISG deciderà inappellabilmente entro 2 (due) giorni dalla presentazione della richiesta. Le giornate per il recupero delle partite saranno infrasettimanali.
Le giornate per il recupero delle partite saranno infrasettimanali.

Gli ultimi 2 (due) incontri della Regular Season devono essere disputati tutti nella stessa giornata e nello stesso orario.

4.4. Recupero e mancata disputa partite

Come previsto dalle NORME COMUNI 2017/ 2018 Approvate con delibera del Presidente nr. 234 del 07.09.2017

4.5. Diritti di segreteria

Tutte le richieste di variazione del calendario approvato dovute ad esigenze specifiche delle Società dovranno essere accompagnate dal versamento della tassa prevista sulle Norme Comuni per spostamento partita od orario a carico della Società che ne avrà fatto richiesta.

5. Formula del campionato

5.1. Regular Season

La Regular Season si compone di:

Un **Girone Andata e Ritorno** tra tutte le squadre partecipanti con inizio il 21 settembre 2017 e termine il 30 dicembre 2017. Al termine le Squadre partecipanti verranno suddivise in due gironi denominati **Master Round e Relegation Round** con inizio, per entrambi, il 04 gennaio 2018 e termine il 25 febbraio 2018.

Al **Master Round** parteciperanno le Squadre classificate, al termine del Girone Andata e Ritorno, dal 1° al 6° posto.

Al **Relegation Round** parteciperanno le Squadre classificate, al termine del Girone Andata e Ritorno, dal 7° al 12° posto. Le prime due Squadre classificate al termine del girone accederanno ai Quarti di finale dei play-off come 7^ e 8^.

Al termine dei due gironi denominati **Master Round e Relegation Round le Squadre verranno così suddivise:**

- **1^ - 6^ Master Round e 1^- 2^ Relegation Round qualificate ai play-off dal 04 marzo al 11 aprile 2018**
- **9^ - 12^ Relegation Round qualificate ai play-out dal 04 marzo al 25 marzo 2018**

Le Squadre partiranno con il punteggio acquisito al termine del Girone Andata e Ritorno diviso per tre e arrotondato per difetto. Anche in questa fase si applicheranno le disposizioni del punto 6 e seguenti.

5.2. Play-Off

Playoff a 8 squadre con al formula "Best of five" - con il classico tabellone

Quarti:

1 vs. 8 (A)
2 vs. 7 (B)
3 vs. 6 (C)
4 vs. 5 (D)

Semifinale:

A vs. D (E)
B vs. C (F)

Finale

E vs. F

Hanno diritto di giocare in casa la prima , la terza, la eventuale quinta partita la meglio classificata dopo la regular season.

5.3. Regole tempi supplementari

Come di seguito descritto

5.3.1./.2 Tempi supplementari regular season e play off

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
b. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
c. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
d. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero

dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.

6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.

5.3.2 Tempi supplementari play off

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
b. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
c. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
d. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.

5.3.3. Tempi supplementari play off per gara 5 quarti, semifinale, finale e per gara 3 semifinale e finale play-out (in gara unica) e per gara qualificazione ai quarti Coppa Italia e Finale Coppa Italia

Vale solamente per gara 5 quarti, semifinale, finale e per gara 3 semifinale e finale play-out (in gara unica) e per gara qualificazione ai quarti Coppa Italia e Finale Coppa Italia.

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un solo tempo supplementare di 20 (venti) minuti ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 15 (quindici) minuti, come segue:

a. ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
b. le squadre inizieranno a campi invertiti rispetto al terzo tempo
c. le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere
d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal
e. tra la fine del tempo regolamentare e l'inizio del supplementare verrà rifatto il ghiaccio.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.

5.3.4. Tiri di rigore regular season e play off

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la "Procedura dei Tiri di Rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con 5 (cinque) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore tutti i giocatori elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dall'Art. 509 del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. La partita si riterrà conclusa con questo gol decisivo.
9. Se dopo i 3 (tre) tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break"

effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L'incontro avrà fine appena la serie (un tiro di rigore per squadra) non finirà in parità .

10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

6. Determinazione classifica

Punteggio per classifica: **Vittoria tempi regolamentari 3 punti**
Sconfitta tempi regolamentari 0 punti

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un *Over time di* 5 minuti ("Sudden Death") se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break"):

Punteggio per classifica:

Vittoria	**over time 2 punti**
Vittoria	**tiri di rigore 2 punti**
Sconfitta	**over time 1 punto**
Sconfitta	**tiri di rigore 1 punto**

6.1. Regole in caso di parità di punti

Per la determinazione della classifica valgono le seguenti regole a scalare:

1. Sommatoria punti conquistati
2. Sommatoria punti conquistati negli incontri diretti
3. Differenza reti negli incontri diretti
   (si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)
   La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.
4. Differenza reti globale
   (si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco della fase del campionato in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).
   Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.
5. In caso di ulteriore parità si procederà all'estrazione da parte della FISG. IL SORTEGGIO avverrà presso la Sede della Segreteria Generale FISG. Parteciperanno il Segretario Generale, il Responsabile Settore Hockey, il Responsabile Campionato di B, i Presidenti delle Società interessate dalla procedura.

6.2. Promozioni e retrocessioni

Si adotteranno a partire dal termine della Stagione Sportiva 2017/2018 le seguenti norme:

la vincente del Campionato acquisisce il diritto sportivo alla promozione alla Serie IHL Elite – AHL.

Per stabilire la retrocessione le squadre classificate dal 9° al 12° posto al termine della Stagione Regolare, giocheranno un Torneo di play out, con la seguente formula, al termine del quale verrà decretata la squadra retrocessa in IHL Divisione 1.

Play-out a 4 squadre con al formula "Best of Three" per la sola semifinale con il tabellone.

Semifinale:

9^ vs. 12^ (G)
10^ vs. 11^ (H)

Finale SPAREGGIO SALVEZZA GARA UNICA

G vs. H

Ha diritto di giocare in casa la partita la meglio classificata dopo la regular season.

Restando impregiudicato il diritto della vincente del campionato di IHL Divisione 1 2017/2018 a disputare il Campionato IHL nella stagione sportiva 2018/2019 e non vi siano autoretrocessioni dal Campionato IHL Elite – AHL al fine del raggiungimento del numero di 14 Squadre partecipanti la Squadra ultima classificata del Campionato IHL 2017/2018 potrà essere ripescata nel Campionato IHL nella stagione sportiva 2018/2019

Agli incontri si applicheranno le norme di punteggio previste per la Stagione Regolare, in caso di parità al termine dei 60 minuti di gioco regolamentare si procederà alla disputa dei tempi supplementari ed in caso di ulteriore parità ai tiri di rigore secondo quanto previsto ai punti 5.3.1, 5.3.2, 5.3.3 delle NOFA IHL 2017/2018

7. Coppa Italia e Supercoppa

La Coppa Italia è parte integrante della stagione agonistica e ad essa si applicano tutte le normative in vigore, comprese le norme del presente regolamento in quanto non in contrasto con quanto di seguito disposto.

7.0 SUPERCOPPA 2017 14 ottobre 2017

E' parte integrante della stagione agonistica e per essa si applicano tutte le normative in vigore del Campionato Italiano, comprese le norme del presente regolamento in quanto compatibili con quanto di seguito disposto.

Partecipanti:

- **Ritten Sport Hockey SSD ARL (Campione d'Italia) e HC MILANO ROSSOBLU (Vincitore Coppa Italia)**

Sede: Milano – 14 ottobre 2017

Si applicano le norme relative alla finale del Campionato SERIE A 2016/2017, in caso di parità al termine dei 60 minuti regolamentari si procederà alla disputa di un tempo supplementare "Sudden Death" di 10 minuti che sarà disputato dopo un intervallo di 5 minuti senza il rifacimento del ghiaccio. Persistendo la parità si effettueranno 5 tiri di rigore secondo il Regolamento IIHF.

7.1. Partecipanti

Hanno diritto di partecipare le squadre iscritte al Campionato IHL con la seguente suddivisione:

7.2. Formula Coppa Italia

Alla **Fine del Girone di Andata** della fase Girone Andata e Ritorno12 novembre 2017 in base alla classifica determinatasi le Squadre verranno così suddivise:

dalla 1^ alla 4^ accedono ai **Quarti di Coppa Italia**

dalla 5^ alla 12^ accedono alla qualificazione ai **Quarti di Coppa Italia 16/17 novembre 2017:**

12^ vs. 5^ (A)
11^ vs. 6^ (B)
10^ vs. 7^ (C)
9^ vs. 8^ (D)

Partita unica in casa della peggio classificata.

Nel caso in cui terminata la partita nei tempi regolamentari le squadre siano in parità, verrà disputato un over time come da NOFA di cui al punto 5.3.3. ed in caso nessuna squadra segnasse si passerà ai tiri di rigore come al punto 5.3.4.

7.3. Regolamento Coppa Italia

Quarti di Coppa Italia 20/21 gennaio 2018

(D) vs. 1^
(C) vs. 2^
(B) vs. 3^
(A) vs. 4^

Partita unica in casa della meglio classificata.

Nel caso in cui terminata la partita nei tempi regolamentari le squadre siano in parità, verrà disputato un over time come da NOFA di cui al punto 5.3.3. ed in caso nessuna squadra segnasse si passerà ai tiri di rigore come al punto 5.3.4.

SEMIFINALI di Coppa Italia 02/09 FEBBRAIO 2018

SEMIFINALE E ACCOPPIAMENTI DEFINITI PER SORTEGGIO TRA 4 VINCENTI I QUARTI

SEMIFINALE F ACCOPPIAMENTI DEFINITI PER SORTEGGIO TRA 4 VINCENTI I QUARTI

Per gli abbinamenti delle semifinali ed il diritto di giocare la prima partita in casa si effettuerà una estrazione.

Nel caso in cui terminata la partita di ritorno nei tempi regolamentari le squadre siano in parità, vale la differenza reti, se anche questa sarà pari, allora verrà disputato un over time come da NOFA di cui al punto 5.3.3. ed in caso nessuna squadra segnasse si passerà ai tiri di rigore come al punto 5.3.4 Per gli abbinamenti delle semifinali ed il diritto di giocare la prima partita in casa si effettuerà una estrazione dove il primo estratto giocherà in casa con il secondo estratto ed il terzo estratto giocherà in casa con il quarto estratto

FINALE 16 febbraio 2018:

VINCENTE SEMIFINALE E vs. VINCENTE SEMIFINALE F

In caso la partita termini nei tempi regolamentari in parità si andrà all'over time (20 min.) come da punto 5.3.3. delle NOFA ed in caso nessuna squadra dovesse segnare, si passera ai rigori coma da punto 5.3.34delle NOFA

Le squadre che in semifinale e in finale avranno diritto a essere considerate la "squadra di casa" saranno le due meglio classificate dopo l'andata della Regular Season di Campionato

8. Stadi

Le Società partecipanti al Campionato IHL maschile dovranno disputare gli incontri in campi coperti dichiarati agibili dalle Autorità competenti e regolarmente omologati dalla CIS.

In caso di indisponibilità dello stadio la Società dovrà giocare presso lo stadio di riserva comunicato all'atto dell'iscrizione al campionato mantenendo la stessa giornata a calendario. Dovrà essere comunicata l'indisponibilità alla Commissione Campionati e alla squadra ospite almeno 24 ore prima dell'incontro.

Considerata la necessità di varare il Campionato Nazionale Hockey Senior Maschile di IHL della corrente stagione che assicuri una più ampia partecipazione delle Società ai fini della definizione delle strutture del Campionato, preso atto del parere del Responsabile Hockey, è stato concesso alle Società SC Ora Auer, di partecipare al Campionato IHL 2017/2018 in via del tutto eccezionale utilizzando gli impianti privi di copertura alle seguenti condizioni:

a) l'impianto dovrà garantire per tutta la durata della gara condizioni ottimali per lo svolgimento della stessa. Qualora si verificassero eventi meteorologici quali pioggia o neve venendo così meno le condizioni minime per lo svolgimento della partita si ciò comporterà la sospensione o il non inizio dell'incontro con l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5. Le condizioni sopra riportate saranno accertate dal Capo Arbitro che dovrà farne regolare menzione nel referto arbitrale, che dovrà riportare anche le eventuali osservazioni della squadra ospite.
b) dovrà essere segnalato un impianto di riserva coperto con autorizzazione da parte della proprietà dello stesso all'utilizzo.
c) dovrà essere comunicato alla Società ospitata ed alla FISG entro le ore 13.00 della giornata di gara casalinga se la stessa si disputerà nell'impianto di riserva.

L'inosservanza delle disposizioni punti b) e c) comporterà l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5.

8.1. C.I.S.

In merito all'omologazione impianti rilasciata dalla C.I.S. si fa riferimento comunque alle norme comuni.

8.2. Orologio

Ogni pista dovrà essere fornita di un orologio elettronico e di un tabellone segnapunti affinché spettatori, giocatori ed ufficiali di gara abbiano corrette informazioni riguardanti:

1. tempo giocato durante ogni periodo con il conteggio in minuti e secondi da 20:00 a 00:00
2. tempo restante delle penalità che possono essere scontate da due giocatori per ogni squadra ed il cui conteggio sarà effettuato partendo dal totale dei minuti della penalità a 00:00
3. punteggio
4. conteggio alla rovescia del time-out partendo da 00:30 a 00:00 secondi
5. tempo dell'intervallo conteggiato partendo da 15:00 a 00:00

9. Servizio di pronto soccorso

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare le norme di legge esistenti in materia e comunque quanto segue:

Viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.
Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società ospitante dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dal Sevizio Sanitario Regionale o Provinciale.
Il documento dovrà essere richiesto dagli arbitri o dal Commissario di Campo, se nominato, prima dell'inizio dell'incontro.

Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 (quarantacinque) minuti dall'orario fissato per l'inizio del riscaldamento senza che il medico sia

presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermeria per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

10. Arbitri

Le partite dovranno essere arbitrate da 3 (tre) arbitri per la regular season per poi passare a 4 (quattro) arbitri durante i play off.

10.1. Spese arbitrali

Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato IHL maschile sono di € 350,00 (trecentocinquanta//00) carico della squadra ospitante.
La FISG procederà, a fine di ogni mese, con l'addebito delle spese arbitrali tramite bollettino MAV.
In caso di insolvenza si procederà senza indugio alla escussione della fideiussione.

11. Tesseramento e utilizzo atleti

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

11.1. Giocatori categoria A

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che siano tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi, pertanto eleggibili anche per la squadra Nazionale e che siano in possesso di T.C. illimitato;
3. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 (tre) stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG e che siano in possesso di T.C. illimitato;
4. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG.

11.2. Giocatori categoria B

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera
3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non sono tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi e/o che sono in possesso di T.C. limitato

11.3. Roster

Ogni Società partecipante al Campionato IHL stagione 2017/2018 dovrà riservare sul foglio d'arbitraggio, 20 giocatori + 2 portieri così suddivisi:

- minimo 22 giocatori di CAT. A di cui 2 massimo over 40

- non sono ammessi giocatori di CAT. B.;

11.4. Termine di tesseramento

Le richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito di giocatori di Cat. A, con allegata tutta la documentazione necessaria, potranno essere presentate in qualunque momento della stagione sino alle ore 12.00 del 31 Gennaio 2018.

I termini sopra riportati sono passibili di modifiche in attesa dell'ufficializzazione delle scadenze per la richiesta dei T.C. da parte dell'IIHF

12. Tesseramento e utilizzo allenatori

- La qualifica richiesta per allenare nel Campionato IHL è il 1° Livello.
- Ogni Società dovrà essere accompagnata in panchina da un dirigente accompagnatore e un allenatore di 1° Livello.
- Le Società che dichiarino per iscritto di svolgere attività giovanile abbinata con altra Società e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società nei campionati giovanili anche nazionali.
- Le disposizioni in materia di tesseramento di tecnici extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al nullaosta concesso alla FISG da parte del CONI.
- Per il tesseramento di tecnici extracomunitari, la Società dovrà presentare all'ufficio preposto, unitamente alla domanda di tesseramento, la documentazione prevista per la concessione della richiesta di dichiarazione nominativa di assenso all'attività dilettantistica. Tale documentazione permetterà al tecnico di ricevere anche il visto d'ingresso in Italia.
- Gli allenatori stranieri dovranno obbligatoriamente presentare, tramite la Società che ne richieda il tesseramento, certificato attestante il grado di allenatore rilasciato da Federazione straniera equiparato al 1° livello senza il quale il CNA non rilascerà il tesseramento.
- Una Società non potrà utilizzare Allenatori non inseriti nella lista dei tecnici federali nel qual caso verrà deferita agli Organi di Giustizia.
- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2017/2018.

13. Farm Team COME PREVISTO DA NOFA IHL ELITE - AHL

Ogni Società partecipante al Campionato di IHL ELITE -AHL può "aggregare" una Società di una Serie inferiore (IHL o IHL DIVISIONE 1), la quale a sua volta non potrà aggregare un'altra squadra di serie superiore.

La comunicazione di avvenuta aggregazione dovrà pervenire alla F.I.S.G., inderogabilmente ***entro il 15 settembre 2017 ore 12.00 e avrà la durata di una stagione agonistica.***

13.1. Definizione

A seguito di tale aggregazione gli atleti delle due Società potranno essere inseriti nei roster dell'una o dell'altra squadra.
Per il passaggio sia verso la categoria superiore che inferiore non sarà necessario osservare alcuna giornata di fermo.
Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (IHL ELITE – AHL, IHL, IHL DIVISIONE 1), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

13.2. Atleti Farm Team

Ai fini dell'identificazione dei giocatori appartenenti alle due squadre che militano nei diversi campionati si fa riferimento ai roster inviati alla Segreteria FISG ad inizio stagione nonché ad ogni successivo aggiornamento.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (IHL ELITE – AHL, IHL, IHL DIVISIONE 1), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

13.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore

Solo gli atleti di categoria A Under 24 (nati dal 01.01.1994 o più giovani) delle due squadre, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra durante il corso della stagione.

Tali atleti potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se nati dal 01.01.1998 o più giovani.

Gli atleti nati dal 01.01.1994 al 31.12.1997 potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore se:

avranno giocato almeno 10 incontri della Serie inferiore

I portieri di formazione italiana di qualunque età, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra e potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se:

avranno giocato almeno 9 incontri della Serie inferiore

L'atleta sottoposto a provvedimento disciplinare sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che parteciperanno anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

13.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore

I giocatori under 24 (nati dopo il 01.01.1994) sono liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno i 10 incontri nel campionato della Serie inferiore non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.
I portieri di formazione italiana di qualunque età, saranno liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno 9 incontri della Serie inferiore non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.
L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.
Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

13.5. Play-off

Gli atleti Under 24 che rispettano i requisiti sopra richiesti, potranno giocare solamente in un Play-off IHL ELITE – AHL o IHL,IHL DIVISIONE 1 o IHL ELITE – AHL/ IHL DIVISIONE 1
Una volta che l'atleta sarà stato inserito nel foglio d'arbitraggio della prima partita di Play-off che disputerà, quello determinerà il solo campionato nel quale potrà giocare. Se la Squadra presso la quale sta disputando il play-off di IHL viene eliminata il giocatore potrà essere chiamato a disputare i play-off con la squadra di IHL ELITE- AHL. Si applica per analogia anche per i giocatori impegnati nei play.out di IHL.
I giocatori Under 20 (nati prima del 01.01.1998) invece, sono liberi di giocare in entrambi i Play-off.

14. Fighting rules

Gli Arbitri sono dotati di una vasta gamma di sanzioni con cui essi possono applicare la regola. Questo viene fatto per consentire loro di distinguere tra i gradi diversi di responsabilità dei partecipanti sia per l'avvio delle risse o per il persistere nella rissa.

Si definisce rissa, ai fini dell'applicazione delle sanzioni, quando un giocatore urta o colpisce un avversario durante un'azione di gioco, dopo un fischio, o in qualsiasi momento durante il corso regolare del gioco o di un confronto prolungato.

1. A un giocatore coinvolto in un confronto con un avversario può essere inflitta una Penalità Minore, doppia Penalità Minore, Penalità Maggiore o Penalità Maggiore più automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta, a discrezione dell'arbitro.
2. In tutte le situazioni "di rissa" (dove siano inflitti 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore) sarà inflitta anche una Penalità di Partita per Cattiva Condotta.

   Eccezione: una rissa con 2 (due) giocatori contrapposti se sono soddisfatti i seguenti criteri:
   a. La rissa è solo fra 2 (due) giocatori contrapposti che sono coinvolti nella situazione iniziale e con nessun altro giocatore coinvolto ove entrambi accettino il confronto
   b. Qualora la rissa venga interrotta immediatamente dopo l' intervento dei Linesmen .
   c. dopo l'interruzione della rissa, da parte dei Linesmen i due contendenti non proseguano nell'alterco, nello scambio di pugni e si dirigano spontaneamente o accompagnati dai Linesmen verso la panca puniti.

   * Una sanzione obbligatoria per ogni fallo prima dell'inizio della rissa-mischia deve essere inflitta in aggiunta alle sanzioni conseguenti dall' alterco.
   ** Un giocatore che riceve due Penalità Maggiori (5 (cinque) minuti + 5 (cinque) minuti) per rissa nella stessa partita sarà inflitta una automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.

   Al giocatore che inizia una rissa (Istigatore) saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza - 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta
3. Un giocatore (Aggressore) che continua a colpire l'avversario che è in una posizione indifesa o che non è disposto a combattere, nel tentativo di fargli infliggere una penalità, saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza – 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.
4. Un giocatore che è sul ghiaccio e per primo interviene (come terzo uomo) in una rissa già in atto tra due giocatori avversari sarà inflitta, in aggiunta a ogni altra penalità incorsa durante l'incidente, una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, purchè i due avversari sono penalizzati con Penalità Maggiore (5 minuti) per rissa. Il grado di intervento è il criterio di interpretazione dell'esecuzione.
5. Un giocatore che cerca la rissa o continua la rissa dopo che gli è stato ordinato dal Referee di fermarsi o che resiste ad un Linesman che sta cercando di evitare la prosecuzione della rissa, oltre alle sanzioni successive saranno inflitti 10 (dieci) minuti di Cattiva Condotta, Penalità di Partita per Cattiva Condotta o Penalità di Partita (grave incidente).
6. Se una rissa coinvolge un giocatore sul ghiaccio con un altro giocatore fuori dal ghiaccio, ad entrambi i giocatori sarà inflitta una penalità di Cattiva Condotta (10 minuti) o una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, oltre alle sanzioni successive.

15. Sanzioni

Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti all'organo di giustizia competente. Alla società che ha utilizzato allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 (cinquecento,00) per allenatore.

Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 5.000,00 (cinquemila,00) (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG).

Alla Società che non si iscriverà anche ad un campionato obbligatorio sopra riportato, verrà applicata la sanzione di Euro 12.000,00 (dodicimila,00)

Alla Società che non si presenti ad incontri di campionato a calendario, verrà applicata la sanzione prevista nelle Norme Comuni

16. Tariffario

Disposizioni e Quote Affiliamento e tesseramento stagione sportiva 2017/2018

17. Svincoli / Parametri atleti

R.A.T. stagione sportiva 2017/2018

Tabella 1 - Tabella indennità di formazione I.F.B.

Valori espressi in Euro

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 15	500	0	0	0	0	500	0
Anni 16	500	0	0	0	0	500	0
Anni 17	500	0	0	0	0	500	0
Anni 18 1^ porta di svincolo	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 19	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 20	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 21	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 22 2^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	4.000	500	500	+ 2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 23	1.000	0	9.000	4.000	500	500	2.500
Anni 24	1.000	0	10.000	3.000	500	500	2.500
Anni 25	1.000	0	10.000	2.000	500	500	2.500
Anni 26 3^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	2.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 27	1.000	0	10.000	2.000	0	500	2.500

Anni 28	1.000	0	10.000	1.000	0	500	2.500
Anni 29	1.000	0	9.000	1.000	0	500	2.500
Anni 30 4^ porta di svincolo	1.000		8.000	1.000	0	500	2.500

ETA'	**I.F.B**	**A.O**	**1° Livello**	**2° Livello**	**3° Livello**	**N.G.**	**N.S.**
Anni 31	0	0	0	0	0	0	0

L'importo per la quota Nazionale Giovanile e Nazionale Senior viene sommata solo se il giocatore ha partecipato ai campionati mondiali U.18-20-Senior
L'importo per la quota Livello 1 partecipazione al campionato di IHL Elite e Livello 2 partecipazione al campionato IHL viene sommato solo se il giocatore risulta dalle statistiche federali a roster dei rispettivi campionati per un minimo di 15 partite per la stagione antecedente il calcolo dell'indennità.
Il giocatore che abbia compiuto 30 anni entro il 30 giugno di ogni anno sarà svincolato annualmente nella stagione successiva. Dal 31° anno il parametro di svincolo sarà pari a zero.