



Campionato italiano di hockey su ghiaccio

NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2017/2018 – IHL DIVISIONE 1

DEFINITIVA DEL 13.09.2017

Approvata con delibera del Presidente nr. 234 del 07.09.2017



Indice

1. Contenuto.....	4
2. Condizioni di partecipazione al campionato	4
2.1. Termine di iscrizione	4
2.2. Partecipanti al campionato	4
2.3. Attività giovanili.....	4
3. Durata.....	4
3.1. Pausa campionato.....	5
4. Organizzazione partite	5
4.1. Orario inizio partite e pre-partita.....	5
4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri	5
4.3. Spostamenti data e orari di gioco	5
4.4. Recupero partite	5
4.5. Diritti di segreteria	6
5. Formula del campionato.....	6
5.1. Regular Season.....	6
5.2. Play-Off.....	6
5.3. Regole tempi supplementari.....	6
5.3.1. Tempi supplementari regular season.....	7
5.3.2. Tempi supplementari play off	7
5.3.3. Tempi supplementari playoff per qualificazione ed assegnazione titolo	8
5.3.4. Tiri di rigore.....	9
6. Determinazione classifica	9
6.1. Regole in caso di parità di punti	9
6.2. Promozioni e retrocessioni	10
7. Stadi	10
7.1. C.I.S.	10
7.2. Orologio	10
8. Servizio di pronto soccorso.....	10
9. Arbitri.....	11
9.1. Spese arbitrali.....	11
10. Tesseramento e utilizzo atleti	11
10.1. Giocatori categoria A	11
10.2. Giocatori categoria B	11
10.3. Roster	12
10.4. Termine di tesseramento.....	12
11. Tesseramento e utilizzo allenatori	12
12. Farm Team	12
12.1. Definizione.....	13
12.2. Atleti Farm Team.....	13
12.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore	13

12.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore	14
12.5. Play-off.....	14
13. Fighting rules	14
14. Sanzioni	14
15. Tariffario	14
16. Svincoli / Parametri atleti.....	15

1. Contenuto

Le "NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI" integrano le norme dello statuto e dei regolamenti federali, da intendersi qui espressamente richiamati e regolano il Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio IHL Divisione 1 per l'anno sportivo 2017/2018.

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà fare riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "RAT – regolamento affiliazione e tesseramenti" "ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

2. Condizioni di partecipazione al campionato

2.1. Termine di iscrizione

- Il termine d'iscrizione per il campionato per tutte le società interessate è il **30 giugno 2017**. La procedura di iscrizione potrà essere effettuata soltanto dopo aver perfezionato la riaffiliazione per la stagione 2017/2018. La domanda dovrà pervenire in Federazione tramite procedura di iscrizione su piattaforma FISGONLINE come da indicazioni della Segreteria Federale entro il termine indicato. Non si potranno prendere in considerazione iscrizioni pervenute successivamente
- L'iscrizione, oltre alla documentazione richiesta dalla Segreteria Hockey (Allegato 1) dovrà essere corredata da una fidejussione bancaria a prima richiesta per un importo pari a Euro 3.000,00 il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile inviato a tutte le società aventi diritto dalla segreteria federale

2.2. Partecipanti al campionato

Alla scadenza del termine indicato alle Società, risultano iscritte le seguenti squadre:

- AHC Vinschgau Eisfix (559 - A.h.c. Vinschgau A.s.d.)
- HC Aosta Gladiators (612 - A.s.d. H.c. Aosta Gladiators)
- Varese Killer Bees (719 - A.S.D. Varese Killer Bees)
- HC Pieve di Cadore (029 - Hockey Club Pieve Di Cadore A.s.d.)
- HC Pustertal Junior (620 - HC Pustertal Junior Associazione Sportiva Dilettantistica)
- HC Valpellice (070 - H.c. Valpellice A.s.d.)
- HC Sporting Pinerolo (540 - A.s.d. Sporting Club Pinerolo)
- WSV Sterzing Vipiteno (008 - W.s.v. Sterzing-vipiteno A.s.d.)
- HC Bressanone Falcons (189 - H.c. Bressanone A.s.d.a.)
- HC Valrendena (160 - A.S.D. H.C. Valrendena)
- HC ValpEagle (758 - HCV Filatoio 2440 società cooperativa sportiva dilettantistica)
- HC Real Torino (507 - A.s.d. Real Torino Hockey Club)

2.3. Attività giovanili

Le società iscritte al campionato di IHL DIVISIONE 1 - Serie C dovranno obbligatoriamente schierare nei campionati giovanili il numero di squadre previsto al numero 11) ATTIVITA' GIOVANILI delle NORME COMUNI.

3. Durata

Il Campionato di Serie C inizierà il 30 SETTEMBRE 2017 e avrà termine entro il 07 APRILE 2018, come da calendario che sarà predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

3.1. Pausa campionato

Non sono previste pause di campionato.

4. Organizzazione partite

Saranno utilizzate inderogabilmente, per la disputa della Stagione Regolare del Campionato, le giornate di **SABATO**. Le Società potranno concordare tra loro altre date giornate nel rispetto della settimana a calendario per comprovate esigenze e con parere positivo dell'Ufficio Campionati FISG.

Le partite dei play off dovranno essere giocate in una giornata differente dalla U19 nazionale.

4.1. Orario inizio partite e pre-partita

40 (quaranta) minuti prima dell'inizio partita inizierà la fase di riscaldamento che terminerà dopo 20 (venti) minuti. Entro 1 (un) minuto la pista dovrà essere libera per il rifacimento del ghiaccio. 3 (tre) minuti prima dell'inizio partita scenderanno sul campo gli arbitri ed a seguire la squadra di casa e poi quella ospite. Gli intervalli tra i tempi regolamentari devono essere di 15 (quindici) minuti esatti, nei quali sono permesse attività collaterali su ghiaccio, fermo restando che la qualità del ghiaccio deve essere garantita.

Orari incontro: esempio inizio ore 20.30

Riscaldamento: dalle 19.50 alle 20.10 entro 1 minuto uscita dal ghiaccio

Rifacimento ghiaccio: 20.27 entrano gli arbitri per primi e a seguire le squadre

Inizio partita: ore 20.30

Intervalli tra i tempi regolamentari: 15 minuti esatti

4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri

Gli ufficiali di gara, 5 (cinque) minuti prima di scendere in campo, devono procedere all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti, prima della squadra ospitante e poi di quella ospite. Gli ufficiali di gara chiameranno prima i dirigenti e poi gli atleti per cognome; l'atleta chiamato risponderà con il proprio nome e numero di maglia mostrandolo. Non potranno essere schierati in campo giocatori che non siano stati preventivamente e regolarmente tesserati alla Fisg.

L'identificazione dei soggetti, da parte degli arbitri, dovrà avvenire tramite carta d'identità o passaporto.

Gli arbitri dovranno inoltre verificare la corrispondenza del numero di maglia e del ruolo dei soggetti (giocatore, allenatore o dirigente) con quanto riportato sul foglio di arbitraggio.

4.3. Spostamenti data e orari di gioco

Eventuali spostamenti di data o di orario rispetto al calendario di gioco deliberato e non dovuti ad esigenze televisive, dovranno essere concordati tra le Società interessate ed autorizzati dalla **Ufficio Campionati Senior**, unico organo competente ad esaminare dette richieste. Con la domanda di spostamento dovrà essere indicata anche la data di recupero. In caso di mancato accordo deciderà d'ufficio l'Ufficio **Campionati Senior**. Tale decisione sarà inappellabile.

Le Società dovranno far pervenire alla **Ufficio Campionati Senior** richiesta congiunta e motivata, entro e non oltre le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara che si ha intenzione di rinviare ad altra data. La LIHG, valutate la congruità e le motivazioni addotte, procederà entro 2 (due) giorni dalla richiesta alla fissazione della nuova data compatibilmente con le esigenze di calendario nonché nel rispetto di quanto previsto dagli accordi televisivi e promo- pubblicitari sottoscritti dalla FISG.

Entro le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara, le Società dovranno far pervenire alla LIHG richiesta congiunta e motivata di spostamento del solo orario di inizio. La Commissione Campionati Senior deciderà inappellabilmente entro 2 (due) giorni dalla presentazione della richiesta. **Le giornate per il recupero delle partite saranno infrasettimanali.**

4.4. Recupero e mancata disputa partite

Come previsto dalle **NORME COMUNI 2017/ 2018** Approvate con delibera del Presidente nr. 234 del 7 settembre 2017

4.5. Diritti di segreteria

Tutte le richieste di variazione del calendario approvato dovute ad esigenze specifiche delle Società dovranno essere accompagnate dal versamento della tassa prevista sulle Norme Comuni per spostamento partita od orario a carico della Società che ne avrà fatto richiesta.

5. Formula del campionato

5.1. Regular Season

La Regular Season si compone di:

Un **Doppio Girone Andata e Ritorno** tra tutte le squadre partecipanti così suddivise:

GIRONE EST (TRENTINO-ALTO ADIGE-VENETO)

GIRONE OVEST (LOMBARDIA – PIEMONTE – VALLE D'AOSTA)

con inizio il 30 settembre 2017 e termine il 10 febbraio 2018.

Al termine dei due gironi **le migliori 4 classificate del girone Est affronteranno le migliori 4 classificate del girone Ovest nei play-off dal 17 febbraio al 07 aprile 2018.**

5.2. Play-Off

Playoff QUARTI DI FINALE

I quarti di finale si giocano con la formula andata e ritorno, con la prima partita presso la sede della squadra peggio classificata nel proprio girone.

Per il passaggio del turno, oltre alle vittorie, vale anche la differenza reti, somma dei due incontri, in caso di ulteriore parità si disputerà l'overtime e tiri di rigore,

quarto 1) A1 vs B4 quarto 2) B1vs A4 quarto 3) A2 vsB3 quarto 4) B2 vsA3

Playoff SEMIFINALI

a 4 squadre con la formula "Best of 3"

- (D) vincente quarto 1 vs vincente quarto 4
- (E) vincente quarto 2 vs vincente quarto 3 primo incontro presso la sede della meglio classificata nel proprio girone.

Playoff FINALI

con la formula "Best of 3"

- Vincente semifinale D vs vincente semifinale E
-

PER DETERMINARE CHI AVRA' IL DIRITTO DI GIOCARE IN CASA GARA 1 ED EVENTUALE GARA 3 delle SEMIFINALI E FINALE SI FA RIFERIMENTO ALLA MEGLIO CLASSIFICATA DEL PROPRIO GIRONE, in caso di uguale classifica si deciderà a SORTEGGIO chi avrà il vantaggio in casa.

5.3. Regole tempi supplementari

Come di seguito descritto

5.3.1. Tempi supplementari regular season e play off

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- d. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.

5.3.2 Tempi supplementari play off

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- d. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.

3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.

5.3.3. Tempi supplementari play off per qualificazione ed assegnazione titolo

Vale solamente per la seconda partita e la terza partita di una serie best of two (quarti di finale) best of three (semifinali e finali)

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un solo tempo supplementare di 20 (venti) minuti ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 15 (quindici) minuti, come segue:

- a. ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre inizieranno a campi invertiti rispetto al terzo tempo
- c. le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal
- e. tra la fine del tempo regolamentare e l'inizio del supplementare verrà rifatto il ghiaccio.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.

5.3.4. Tiri di rigore regular season e play off

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la “Procedura dei Tiri di Rigore” per stabilire il vincitore dell’incontro.

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con 5 (cinque) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore tutti i giocatori elencati nel Foglio di Arbitraggio con l’esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il “Tempo Supplementare”, non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L’Arbitro chiamerà i due Capitani nell’area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dall’Art. 509 del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. La partita si riterrà conclusa con questo gol decisivo.
9. Se dopo i 3 (tre) tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il “tie-break” effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di “tie-break” saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L’incontro avrà fine appena la serie (un tiro di rigore per squadra) non finirà in parità.
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l’incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l’altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come “non segnato” per la sua squadra.

6. Determinazione classifica

Punteggio per classifica:

Vittoria tempi regolamentari 3 punti
Sconfitta tempi regolamentari 0 punti

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un *Over time di 5 minuti* (“Sudden Death”) se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza (“Tie Break”):

Punteggio per classifica:

Vittoria	over time 2 punti
Vittoria	tiri di rigore 2 punti
Sconfitta	over time 1 punto
Sconfitta	tiri di rigore 1 punto

6.1. Regole in caso di parità di punti

Per la determinazione della classifica valgono le seguenti regole a scalare:

1. Sommatoria punti conquistati
2. Sommatoria punti conquistati negli incontri diretti
3. Differenza reti negli incontri diretti

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)

La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

4. Differenza reti globale

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco della fase del campionato in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

5. In caso di ulteriore parità si procederà all'estrazione da parte della FISG. Il SORTEGGIO avverrà presso la Sede della Segreteria Generale FISG. Parteciperanno il Segretario Generale, il Responsabile Settore Hockey, il Responsabile Campionato di IHL DIVISION 1 SERIE C, i Presidenti delle Società interessate dalla procedura.

6.2. Promozioni e retrocessioni

Si adotteranno a partire dal termine della Stagione Sportiva 2017/2018 le seguenti norme:

la vincente del Campionato acquisisce il diritto sportivo alla partecipazione al Campionato 2018/2019 IHL - Serie B ed in caso di rinuncia il diritto verrà trasmesso alla seconda classificata e così via.

7. Stadi

Le Società partecipanti al Campionato IHL DIVISIONE 1 SERIE C maschile dovranno disputare gli incontri in campi coperti dichiarati agibili dalle Autorità competenti e regolarmente omologati dalla CIS.

In caso di indisponibilità dello stadio la Società dovrà giocare presso lo stadio di riserva comunicato all'atto dell'iscrizione al campionato mantenendo la stessa giornata a calendario. Dovrà essere comunicata l'indisponibilità alla Commissione Campionati e alla squadra ospite almeno 24 ore prima dell'incontro.

7.1. C.I.S.

In merito all'omologazione impianti rilasciata dalla C.I.S. si fa riferimento comunque alle norme comuni.

7.2. Orologio

Ogni pista dovrà essere fornita di un orologio elettronico e di un tabellone segnapunti affinché spettatori, giocatori ed ufficiali di gara abbiano corrette informazioni riguardanti:

1. tempo giocato durante ogni periodo con il conteggio in minuti e secondi da 20:00 a 00:00
2. tempo restante delle penalità che possono essere scontate da due giocatori per ogni squadra ed il cui conteggio sarà effettuato partendo dal totale dei minuti della penalità a 00:00
3. punteggio
4. conteggio alla rovescia del time-out partendo da 00:30 a 00:00 secondi
5. tempo dell'intervallo conteggiato partendo da 15:00 a 00:00

8. Servizio di pronto soccorso

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare le norme di legge esistenti in materia e comunque quanto segue:

Viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.

Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società ospitante dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.

Il documento dovrà essere richiesto dagli arbitri o dal Commissario di Campo, se nominato, prima dell'inizio dell'incontro.

Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 (quarantacinque) minuti dall'orario fissato per l'inizio del riscaldamento senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermeria per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

9. Arbitri

Le partite dovranno essere arbitrate da 2 (DUE) arbitri per la Regular Season per poi passare a 3 (TRE) arbitri durante i play off.

9.1. Spese arbitrali

Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato IHL DIVISION 1 SERIE C maschile sono di € 65,00 per ciascuno più il rimborso spese di viaggio documentate.

Il pagamento dovrà essere effettuato dalla Società ospitante al termine dell'incontro. Il mancato pagamento comporterà l'esclusione dal Campionato.

10. Tesseramento e utilizzo atleti

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

10.1. Giocatori categoria A

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che siano tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi, pertanto eleggibili anche per la squadra Nazionale e che siano in possesso di T.C. illimitato;
3. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 (tre) stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG e che siano in possesso di T.C. illimitato;
4. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG.

10.2. Giocatori categoria B

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera

3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non sono tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi e/o che sono in possesso di T.C. limitato

10.3. Roster

Ogni Società partecipante al Campionato IHL DIVISION 1 SERIE C stagione 2017/2018 dovrà riservare sul foglio d'arbitraggio, 20 giocatori + 2 portieri così suddivisi:

- massimo 22 giocatori di CAT. A di cui 2 massimo over 40
- non sono ammessi giocatori di CAT. B.;

10.4. Termine di tesseramento

Le richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito di giocatori di Cat. A, con allegata tutta la documentazione necessaria, potranno essere presentate in qualunque momento della stagione sino alle ore 12.00 del 31 Gennaio 2018.

I termini sopra riportati sono passibili di modifiche in attesa dell'ufficializzazione delle scadenze per la richiesta dei T.C. da parte dell'IIHF

11. Tesseramento e utilizzo allenatori

- La qualifica richiesta per allenare nel Campionato Serie C è il 1° Livello.
- Ogni Società dovrà essere accompagnata in panchina da un dirigente accompagnatore e un allenatore di 1° Livello. Qualora dovesse mancare uno dei due o entrambe si adatteranno provvedimenti previsti dal Regolamento di Giustizia
- Le Società che dichiarino per iscritto tramite invio di mail alla Segreteria Hockey (hockey@fisg.it) di svolgere attività giovanile abbinata con altra Società e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società nei campionati giovanili anche nazionali.
- Le disposizioni in materia di tesseramento di tecnici extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al nullaosta concesso alla FISG da parte del CONI.
- Per il tesseramento di tecnici extracomunitari, la Società dovrà presentare all'ufficio preposto, unitamente alla domanda di tesseramento, la documentazione prevista per la concessione della richiesta di dichiarazione nominativa di assenso all'attività dilettantistica. Tale documentazione permetterà al tecnico di ricevere anche il visto d'ingresso in Italia.
- Gli allenatori stranieri dovranno obbligatoriamente presentare, tramite la Società che ne richieda il tesseramento, certificato attestante il grado di allenatore rilasciato da Federazione straniera equiparato al 1° livello senza il quale il CNA non rilascerà il tesseramento.
- Una Società non potrà utilizzare Allenatori non inseriti nella lista dei tecnici nel qual caso verrà deferita agli Organi di Giustizia.
- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2017/2018.

12. Farm Team

Ogni Società partecipante al Campionato IHL Divisione 1 può "aggregarsi" sia ad una Società IHL Elite che IHL lasciando impregiudicato alla Società IHL Elite e alla Società IHL di stringere un accordo di farm team tra loro. Nel caso di **FARM TEAM TRILATERALE** gli atleti si potranno muovere all'interno dell'accordo solo come sottoindicato

da IHL Divisione 1 a IHL e viceversa mentre resta escluso il passaggio tra IHL Divisione 1 a IHL Elite e viceversa

A titolo esemplificativo

atleta del Pieve di Cadore potrà giocare con Feltre ma non con Cortina

atleta del Cortina potrà giocare con Feltre ma non con Pieve di Cadore

La comunicazione di avvenuta aggregazione dovrà pervenire alla F.I.S.G., inderogabilmente **entro il 15 settembre 2017 ore 12.00 e avrà la durata di una stagione agonistica.**

12.1. Definizione

A seguito di tale aggregazione gli atleti delle due Società potranno essere inseriti nei roster dell'una o dell'altra squadra.

Per il passaggio sia verso la categoria superiore che inferiore non sarà necessario osservare alcuna giornata di fermo.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (IHL Elite, IHL e IHL Divisione 1), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il **Farm Team**.

12.2. Atleti Farm Team

Ai fini dell'identificazione dei giocatori appartenenti alle due squadre che militano nei diversi campionati si fa riferimento ai roster inviati alla Segreteria FISG ad inizio stagione nonché ad ogni successivo aggiornamento.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (IHL Elite, IHL E IHL Divisione 1), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il **Farm Team**.

12.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore

- Solo gli atleti di categoria A Under 24 (nati dal 01.01.1994 o più giovani) delle due squadre, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra durante il corso della stagione.
- Tali atleti potranno disputare i Play-off IHL Divisione 1 C senza alcuna restrizione se Under 20 (nati dal 01.01.1998 o più giovani).
- Gli atleti (nati dal 01.01.1994 al 31.12.1997) potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore se:
avranno giocato almeno 51% incontri della Serie inferiore
- I portieri di formazione italiana di qualunque età, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra e potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se:
avranno giocato almeno 10% incontri della Serie inferiore

L'atleta sottoposto a provvedimento disciplinare sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

-
- Gli atleti che parteciperanno anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

12.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore

I giocatori under 24 (nati dopo il 01.01.1994) sono liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno i 13 incontri nel campionato IHL Divisione 1 non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.

I portieri di formazione italiana di qualunque età, saranno liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno 9 incontri della Serie inferiore non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.

L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Far Team

12.5. Play-off

Gli atleti Under 24 che rispettano i requisiti sopra richiesti, potranno giocare solamente in un Play-off IHL Elite/IHL o IHL/IHL Divisione 1 o IHL Elite/IHL 1 Divisione.

Una volta che l'atleta sarà stato inserito nel foglio d'arbitraggio della prima partita di Play-off che disputerà, quello determinerà il solo campionato nel quale potrà giocare.

I giocatori Under 20 (nati prima del 01.01.1998) invece, sono liberi di giocare in entrambi i Play-off.

13. Fighting rules

NON SI APPLICANO PER LA CATEGORIA IN OGGETTO LE NORME DELLA FIGHTING RULES

14. Sanzioni

Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti all'organo di giustizia competente dalla Segreteria Generale.

In panchina possono sedere solo tecnici in regola con il tesseramento.

Alla società che si presenta ad una partita senza un allenatore in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 (cinquecento,00).

Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 5.000,00 (cinquemila,00) (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG).

Alla Società che non si iscriverà anche ad un campionato obbligatorio sopra riportato, verrà applicata la sanzione di Euro 12.000,00 (dodicimila,00)

Alla Società che non si presenti ad incontri di campionato a calendario, verrà applicata la sanzione prevista nelle Norme Comuni.

15. Tariffario

Disposizioni e Quote Affiliaimento e tesseramento stagione sportiva 2017/2018

16. Svincoli / Parametri atleti

R.A.T. stagione sportiva 2017/2018

Tabella 1 - Tabella indennità di formazione I.F.B.*Valori espressi in Euro*

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 15	500	0	0	0	0	500	0
Anni 16	500	0	0	0	0	500	0
Anni 17	500	0	0	0	0	500	0
Anni 18 1^ porta di svincolo	500	0	6000	3.000	0	500	2.500

Anni 19	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 20	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 21	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 22 2^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	4.000	500	500	+ 2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 23	1.000	0	9.000	4.000	500	500	2.500
Anni 24	1.000	0	10.000	3.000	500	500	2.500
Anni 25	1.000	0	10.000	2.000	500	500	2.500
Anni 26 3^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	2.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 27	1.000	0	10.000	2.000	0	500	2.500
Anni 28	1.000	0	10.000	1.000	0	500	2.500
Anni 29	1.000	0	9.000	1.000	0	500	2.500
Anni 30 4^ porta di svincolo	1.000		8.000	1.000	0	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 31	0	0	0	0	0	0	0

L'importo per la quota Nazionale Giovanile e Nazionale Senior viene sommata solo se il giocatore ha partecipato ai campionati mondiali U.18-20-Senior

L'importo per la quota Livello 1 partecipazione al campionato IHL Elite e Livello 2 partecipazione al campionato IHL viene sommato solo se il giocatore risulta dalle statistiche federali a roster dei rispettivi campionati per un minimo di 15 partite per la stagione antecedente il calcolo dell'indennità.

Il giocatore che abbia compiuto 30 anni entro il 30 giugno di ogni anno sarà svincolato annualmente nella stagione successiva. Dal 31° anno il parametro di svincolo sarà pari a zero.