



## DISPOSIZIONI ORGANIZZATIVE ANNUALI CURLING

### CAMPIONATI NAZIONALI 2017/2018

#### ART. 1. PREMESSA

Le Disposizioni Organizzative Annuali del Curling dettano le norme per lo svolgimento dei Campionati Italiani della stagione sportiva 2017/2018 in osservanza alle Carte federali ed al regolamento WCF.

#### ART. 2. ATTIVITA' PROGRAMMATA

- a. Campionato Italiano Senior serie A maschile
- b. Campionato Italiano Senior serie A femminile
- c. Campionato Italiano Senior serie B maschile
- d. Campionato Italiano Senior serie B femminile
- f. Campionato Italiano Junior maschile
- g. Campionato Italiano Junior femminile
- h. Campionato Italiano Esordienti
- i. Campionato Italiano Ragazzi
- j. Campionato Italiano Mixed
- k. Campionato Italiano Mixed Doubles
- l. Campionato Italiano Over 50 maschile
- m. Campionato Italiano Over 50 femminile
- n. Campionato Italiano Wheelchair

#### ART. 3 CATEGORIE

ESORDIENTI nati dall' 01.07.2004 al 30.06.2009

RAGAZZI nati dall' 01.07.2001 al 30.06.2004

JUNIOR nati dall' 01.07.1996 al 30.06.2001

SENIOR nati dall'01.07.1968 al 30.06.1996

OVER 50 nati prima dell'01.07.1968

STUDENTESCO nati dall'01.01.2004 al 31.12.2008 (possono partecipare unicamente al Campionato Studentesco, non devono essere stati tesserati FISG settore curling in passato)

## ART. 4 SVOLGIMENTO - DISPOSIZIONI GENERALI

### NUMERO DI MANI

- 10 mani per i Campionati di serie A;
- 8 mani per i Campionati di serie B e di categoria Ragazzi, Junior, Over 50, Wheelchair, Mixed e Mixed Doubles;
- 6 mani per il Campionato di categoria Esordienti.

### TEMPI DI GIOCO

- Campionati di serie A: 2h 35'
- Campionati di serie B e di categoria Ragazzi, Junior, Over 50, Mixed: 2h
- Campionato Wheelchair: 2h 20'
- Campionato Mixed Doubles: 1h 40'
- Campionato Esordienti: 1h 30'

E' possibile effettuare una pausa, inclusa nel tempo di gioco, di massimo 5 minuti (massimo 10 minuti per il wheelchair) a metà gara.

E' concesso 1 time out per ciascuna squadra della durata di 1 minuto e 30 secondi (comprensivo di "travel time"). In caso di extra-end ad ogni squadra è concesso 1 ulteriore time out. Durante l'extra-end si può ricorrere al massimo ad 1 time out per squadra. L'extra end è da considerarsi definitivo.

Il tempo delle eventuali misurazioni verrà immediatamente notificato alle squadre dall'Ufficiale di Gara ed aggiunto al tempo totale di gioco.

### CAMPO DI GIOCO

Il campo di gioco della fase di qualificazione dei Campionati Italiani deve essere al chiuso e dedicato alla sola disciplina del curling.

## ART. 5 NORME COMUNI AI VARI CAMPIONATI

Al Campionato Italiano si applicano, salvo quanto diversamente specificato dalle presenti disposizioni, le norme WCF approvate ad ottobre 2016.

### FASI DI QUALIFICAZIONE E FASI FINALI

I Campionati 2017/2018 si svilupperanno in due fasi: fase di qualificazione e fase finale, salvo indicazioni diverse e specifiche di singole categorie.

Le fasi di qualificazioni saranno disputate con il sistema del round robin (o "girone all'italiana") e classifica finale sulla base dei punti ottenuti, poi scontri diretti ed infine DSC come da norme WCF, salvo quanto previsto dalle norme specifiche per i singoli Campionati.

Alla fase finale partecipano un numero massimo di 4 squadre, salvo quanto previsto dalle norme specifiche per i singoli Campionati.

Le fasi finali, salvo quanto previsto dalle norme specifiche per i singoli Campionati, saranno disputate con sistema Page: 1° contro 2° e 3° contro 4° a gara singola. Semifinale di recupero a gara singola. Finali oro e bronzo a gara singola.

Qualora la finale sia con meno di 4 squadre, la CT definirà un programma specifico di gara.

Verranno adottati i seguenti criteri nella strutturazione dei Campionati nel preciso ordine elencato:

1° criterio: Campionato con un minimo di 5 squadre iscritte;

2° criterio: promozione di una squadra;

3° criterio: integrazione del Campionato femminile con quello maschile;

4° criterio: nel caso della presenza di possibili gironi territoriali, fusione degli stessi in un unico girone;

5° criterio: nella assoluta mancanza di numeri sufficienti, disputa della sola fase finale.

Sentito il parere della CT, sarà facoltà del Consiglio Federale modificare il sistema di gioco dei Campionati in funzione del numero di squadre iscritte.

#### **CHALLENGE E SQUADRE NAZIONALI**

Le Società classificate ai primi due posti dei Campionati Junior femminile e maschile e Wheelchair avranno diritto a partecipare ad un "challenge" al meglio delle 5 partite per rappresentare la Nazionale Italiana. Le squadre partecipanti al "challenge" dovranno essere formate esclusivamente da giocatori tesserati o in prestito per le Società che rappresentano e dovranno schierare almeno 3 giocatori della squadra che ha disputato la fase finale del Campionato Italiano. Qualora una squadra non possa schierare i 3 giocatori richiesti, il challenge non sarà disputato e la vittoria andrà direttamente alla sfidante. Qualora venga nominato un Commissario Tecnico (CT) per le suddette categorie, il challenge non sarà disputato.

Il "challenge" si disputerà non oltre le tre settimane precedenti i rispettivi Campionati Internazionali (a seconda della disponibilità nella programmazione voli e del vestiario nazionale): World-B Junior Curling Challenge (junior femminile e maschile), World Wheelchair Curling Qualification (wheelchair) o Campionati Mondiali, se già qualificati dall'anno precedente; il team detentore del titolo avrà facoltà di scegliere il campo su cui disputare il challenge. Il costo del ghiaccio per il challenge sarà a carico federale. Qualora un team, nella stessa stagione sportiva, si qualifichi per la fase Mondiale, manterrà il diritto acquisito senza ulteriori selezioni. Qualora le Società coinvolte nel "challenge" trovino un accordo nel formare la squadra nazionale con i propri giocatori ed in seguito al parere favorevole della CT, il "challenge" potrà non essere disputato.

Le Società vincitrici dei Campionati Over 50 femminile e maschile, Mixed e Mixed Doubles avranno diritto a rappresentare la Nazionale Italiana al primo impegno internazionale utile successivo alla finale nazionale se rappresentate almeno da 3 giocatori (2 per il Mixed Doubles) della squadra che ha disputato la fase finale del Campionato Italiano.

Per quanto riguarda la nazionale Mixed, non potranno prendervi parte atleti facenti parte delle nazionali assolute o junior della stagione precedente al Mondiale Mixed.

L'eventuale composizione degli elementi mancanti a comporre per intero la squadra dovrà essere proposta al Commissario Tecnico con riferimento agli atleti di interesse nazionale ed in sua assenza alla Consulta Tecnica.

#### **COMPOSIZIONE SQUADRE**

La scheda di accredito consente di schierare per ciascun turno di gioco un massimo di:

- 2 giocatori per il Campionato Mixed Doubles;
- 5 giocatori per i Campionati di serie A, serie B, Junior e Over 50;
- 6 giocatori per i Campionati Ragazzi e Mixed;
- 7 giocatori per i Campionati Esordienti e Wheelchair.

Le squadre partecipanti ai vari Campionati dovranno avere in campo sempre almeno 2 componenti della formazione presentata sull'accredito del primo turno di gioco per tutta la durata della stagione (fasi di qualificazione e fasi finali). Gli altri componenti potranno eventualmente variare da turno a turno.

Si intende per "turno" ogni weekend di gara. Le singole partite infrasettimanali sono considerate come unico turno di Campionato a se stante.

Le squadre che fossero impossibilitate a schierare 4 giocatori durante un turno di Campionato potranno disputare comunque gli incontri, ma qualora durante la fase di qualificazione superassero il 50% delle partite disputate con formazione ridotta (meno di 4 giocatori) verranno estromesse dal Campionato, perderanno ogni partita disputata e da disputare e saranno deferite agli organi di giustizia.

La prima partita delle fasi finali dovrà sempre iniziare con 4 giocatori in campo. Qualora un team si presenti con soli 3 giocatori in campo, avrà partita persa a tavolino per 2-0. Fino a quando il team non si presenti in campo con 4 giocatori avrà le successive partite perse per 2-0.

In tutti i Campionati (tranne Esordienti e Ragazzi), solo il Tecnico o l'Alternate indicati sulla scheda di accredito possono accedere al campo per conferire con la squadra durante il time out e la pausa. Nei Campionati Esordienti e Ragazzi è invece concesso l'accesso al ghiaccio anche ad Accompagnatore o Dirigente maggiorenne durante il time out e la pausa.

#### **DEFINIZIONI CAMPIONATI NAZIONALI E TERRITORIALI**

Sono definiti a girone unico Nazionale, diviso per sesso ad eccezione del Wheelchair, i seguenti Campionati:

- CAMPIONATO SERIE A MASCHILE E FEMMINILE
- CAMPIONATO OVER 50 MASCHILE E FEMMINILE
- CAMPIONATO WHEELCHAIR

Qualora non vi sia il numero minimo di 5 squadre per ciascun sesso nel Campionato Over 50, verrà disputato un unico girone di qualificazione nazionale con round robin di andata e ritorno. In questo caso verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto. Qualora nel Campionato Over 50 il girone di qualificazione unico nazionale conti 8 o più squadre iscritte, verrà disputato un girone di sola andata.

Sono definiti a girone territoriale i seguenti Campionati:

- CAMPIONATO SERIE B MASCHILE E FEMMINILE
- CAMPIONATO JUNIOR MASCHILE E FEMMINILE
- CAMPIONATO RAGAZZI
- CAMPIONATO ESORDIENTI
- CAMPIONATO MIXED
- CAMPIONATO MIXED DOUBLES

Qualora non vi sia il numero minimo di 3 squadre per girone nei Campionati Esordienti, Ragazzi, Mixed e serie B maschile questi diventeranno a girone unico Nazionale, con round robin di andata e ritorno (tranne serie B maschile e Mixed, con formula di round robin semplice).

Qualora non vi sia il numero minimo di 5 squadre per girone nel Campionato di serie B femminile, queste verranno inserite nei rispettivi gironi territoriali maschili. In questo caso verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto. Per le modalità di gioco si fa riferimento alle norme del Campionato Senior di serie B maschile.

Qualora non vi sia il numero minimo di 5 squadre per sesso nei gironi territoriali del Campionato junior, i gironi maschili e femminili saranno uniti. In questo caso verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto e verrà disputato un round robin di andata e ritorno.

## **ART. 6 NORME SPECIFICHE AI RISPETTIVI CAMPIONATI:**

### **CAMPIONATO SERIE A MASCHILE**

#### FASE QUALIFICAZIONE

- prime 6 squadre classificate del Campionato di serie A 2016/2017
- n. 2 squadre promosse dalla serie B 2016/2017

Round robin di andata e ritorno

Qualora una o più squadre classificate nell'anno precedente non risultino iscritte al Campionato della stagione 2017/2018, sarà promossa la Società del Campionato inferiore senza tenere conto delle retrocessioni eventualmente già previste dal rispettivo Campionato della stagione precedente.

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione

#### SQUADRE RETROCESSE PER LA STAGIONE 2018/2019

- n. 2 squadre ultime classificate al termine della fase di qualificazione

Requisiti dei team partecipanti:

- ciascuna Società partecipante al Campionato di serie A avrà l'obbligo di partecipare e portare a termine almeno un Campionato Nazionale Junior o Ragazzi o Esordienti. Le Società neo promosse dovranno partecipare almeno al Torneo Fair Play studentesco;

- se una Società partecipa a 2 Campionati Nazionali (di serie A), dovrà partecipare all'attività giovanile almeno con 1 squadra.

Per la partecipazione al Campionato di Serie A è ammessa l'iscrizione di una sola squadra per ogni società affiliata FISG.

### **CAMPIONATO SERIE A FEMMINILE:**

#### FASE QUALIFICAZIONE

- iscrizione libera fino a 8 squadre, oltre le quali verrà data priorità alle squadre partecipanti durante la stagione 2016/2017.

Round robin di andata e ritorno

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione

Requisiti dei team partecipanti:

si fa riferimento alle norme indicate per il Campionato di serie A Maschile.

### **CAMPIONATO SERIE B MASCHILE**

#### FASE QUALIFICAZIONE

##### GIRONE EST/OVEST

Fino a 6 squadre iscritte: round robin di andata e ritorno

Oltre 6 squadre iscritte: round robin sola andata

I partecipanti al Campionato saranno le eventuali squadre retrocesse dalla serie A, le squadre partecipanti al campionato serie B nell'anno 2016/2017 e le nuove iscritte nella stagione 2017/2018.

#### FASE INTERREGIONALE

Partecipano alla fase interregionale la 3° e 4° classificata del girone Ovest e la 1° e 2° classificata del girone Est. Formula di round robin semplice.

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre (1° e 2° classificata del girone Ovest e 1° e 2° classificata della fase Interregionale).

Round robin di sola andata e successivo sistema page.

Nella stagione 2018/2019 verrà inserito il Campionato di serie C ed i gironi di serie B avranno al massimo 10 squadre iscritte ciascuno. La classifica 2017/2018 farà fede per le retrocessioni della stagione 2018/2019.

### **CAMPIONATO SERIE B FEMMINILE**

#### FASE DI QUALIFICAZIONE

##### GIRONE EST/OVEST

Fino a 6 squadre iscritte: round robin di andata e ritorno

Oltre 6 squadre iscritte: round robin sola andata

I partecipanti al Campionato saranno le eventuali squadre retrocesse dalla serie A, le squadre partecipanti al campionato serie B nell'anno 2016/2017 e le nuove iscritte nella stagione 2017/2018.

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre femminili sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale. Con meno di 4 squadre partecipanti la finale non sarà disputata e si terrà conto della classifica generale ottenuta dopo il round robin.

### **CAMPIONATO ITALIANO WHEELCHAIR**

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 7 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza. In campo dovrà essere presente almeno un atleta di sesso opposto, in caso contrario la squadra non verrà selezionata per partecipare all'attività internazionale federale, salvo nomina del CT per il settore wheelchair.

#### FASE DI QUALIFICAZIONE

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato Round Robin di andata e ritorno.

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione

Il tecnico/dirigente/accompagnatore, purché regolarmente tesserato alla FISG per la stagione corrente, potrà prestare assistenza alle squadre in campo nel passaggio delle stones, così da sveltire i tempi di gioco, qualora non vi siano altri volontari disponibili. Non potrà tuttavia interagire verbalmente con la propria squadra, salvo nel momento del time out o della pausa.

### **CAMPIONATI JUNIOR FEMMINILE E MASCHILE**

#### FASE DI QUALIFICAZIONE

##### GIRONE EST/OVEST

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato Round robin di andata e ritorno

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre per sesso come da classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale.

Requisiti per la partecipazione:

- le squadre dovranno essere seguite da un Tecnico regolarmente iscritto all'Albo Federale per la stagione in corso. In assenza del Tecnico durante il Campionato, le squadre dovranno essere accompagnate da un Dirigente/Accompagnatore tesserato per la stagione corrente o da un componente della squadra purché maggiorenne, che sarà responsabile delle squadre.

- alla fase finale dovranno essere accompagnate da un Tecnico iscritto all'Albo, senza il quale la squadra non potrà disputare la finale.

Alle squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 5 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

Qualora venga realizzato un Campionato Junior congiunto con altre nazioni, il presente paragrafo non sarà più valido e faranno fede le regole stabilite nel Campionato sopra citato.

## **CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI**

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 6 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza.

### FASE DI QUALIFICAZIONE

#### GIRONE EST/OVEST

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato
- Round robin di andata e ritorno

### FASE FINALE

- n. 4 squadre sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale

Requisiti per la partecipazione:

- le squadre dovranno essere accompagnate da un Tecnico regolarmente iscritto all'Albo per la stagione corrente o Dirigente/Accompagnatore/Atleta maggiorenne tesserato per la stagione corrente;
- le riserve dovranno essere impiegate in almeno 3 end di ogni turno di gioco.

Durante il "time out" richiesto da una delle due squadre potranno scendere in campo gli allenatori di entrambe le squadre.

Alle squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 6 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

## **CAMPIONATO NAZIONALE ESORDIENTI**

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 7 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza.

### FASE DI QUALIFICAZIONE

#### GIRONE EST/OVEST

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato
- Round robin di andata e ritorno



#### FASE FINALE

- n. 4 squadre sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale

Qualora non si raggiunga il numero minimo di 3 squadre nei gironi territoriali, verrà data la possibilità alle squadre di iscriversi al Campionato Ragazzi entro 3 giorni dalla chiusura delle iscrizioni.

Durante il "time out" richiesto da una delle due squadre potranno scendere in campo gli allenatori di entrambe le squadre.

Alle squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 6 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

Requisiti dei team partecipanti:

si fa riferimento alle norme indicate per il Campionato di categoria Ragazzi.

Si richiede ai Comitati Regionali di organizzare a turno e una volta per stagione una tappa ulteriore del Campionato Esordienti, ospitando le squadre delle altre Regioni secondo proposta di gioco della Consulta Tecnica.

### **CAMPIONATO ITALIANO MIXED**

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da non più di 6 atleti, di cui al massimo 3 di sesso maschile e 3 di sesso femminile.

#### FASE DI QUALIFICAZIONE

##### GIRONE EST/OVEST

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato  
Round robin di andata e ritorno.

#### FASE FINALE

- n. 4 squadre sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale

Norme per la partecipazione:

- potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula del "doppio utilizzo";
- non saranno ammessi atleti che a qualsiasi titolo hanno preso parte o fanno parte delle Rappresentative Nazionali Senior e Junior per la stagione sportiva in corso. Qualora un atleta partecipi al Campionato Mixed e poi venga convocato ad un Campionato Europeo o Mondiale, dal momento della convocazione ufficiale esso non potrà più partecipare al Campionato Mixed nella stagione corrente e potrà essere sostituito (eventualmente anche con doppio utilizzo appositamente riaperto per sostituire quell'atleta).

## **CAMPIONATO MIXED DOUBLES**

### FASE DI QUALIFICAZIONE

Campionato zonale con concentramenti nei singoli siti di gioco di almeno 4 team iscritti ciascuno. Qualora non si raggiungano i numeri minimi si riuniranno le formazioni in gruppi regionali o interregionali utilizzando criteri geografici di vicinanza.

### FASE FINALE

- n. 8 squadre in proporzione alle squadre iscritte nei concentramenti di zona, in ragione di 1 squadra per ogni concentramento. Qualora i concentramenti non coprano le posizioni per le finali, verranno recuperate le seconde dei raggruppamenti più numerosi e così via. In caso di parità di numeri nei raggruppamenti zonal, la CT deciderà la migliore soluzione per la finale. Il sistema di gioco verrà deciso dalla CT.

Norme per la partecipazione:

- potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula del "doppio utilizzo";
- il modulo di iscrizione del Mixed Doubles dovrà obbligatoriamente riportare nome e cognome della coppia partecipante. In caso contrario esso sarà considerato NULLO.

La squadra vincitrice del Campionato non potrà modificare la propria formazione per la partecipazione alle competizioni internazionali riferite alla squadra nazionale. Qualora una squadra dovesse dare forfait per documentati impedimenti di salute, sarà la seconda coppia a poter partecipare e se anche questa rinunciasse sarà la terza coppia ad essere selezionata. Se anche questa non potrà prendere parte ai Campionati del Mondo, per la scelta della coppia si sentirà il parere della CT.

## **CAMPIONATO ITALIANO OVER 50 FEMMINILE E MASCHILE**

### FASE DI QUALIFICAZIONE

- squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato
- Fino a 8 squadre iscritte: round robin di andata e ritorno  
Oltre 8 squadre iscritte: round robin sola andata

### FASE FINALE

- n. 4 squadre per sesso come da classifica di fase di qualificazione

Norme per la partecipazione:

- potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula del "doppio utilizzo".

## **ART. 7. REGOLAMENTO DELLE COMPETIZIONI**

a.

All'inizio del primo turno di ogni Campionato e prima delle finali sarà svolto il team meeting, presieduto dall'Ufficiale di Gara, da tenersi 30 minuti prima della prima prova sassi del proprio turno. Per i turni successivi le squadre dovranno presentarsi all'Ufficiale di Gara almeno 15 minuti prima della prima prova sassi consegnando la documentazione. Al

team meeting deve essere presente almeno un componente della squadra elencata sulla scheda di accredito. In caso contrario il team perderà l'hammer nella prima partita giocata di quel turno.

b.

Ogni atleta potrà partecipare anche al Campionato di categoria immediatamente superiore come da tabella seguente:

Categoria di appartenenza	Partecipazione a Campionato:
Esordienti	Esordienti, Ragazzi
Ragazzi	Ragazzi, Junior, serie A e B (massimo 2 per squadra)
Junior	Junior, serie A, serie B, Mixed, Mixed Doubles
Senior	Serie A, serie B, Mixed, Mixed Doubles
Over 50	Serie A, serie B, Mixed, Mixed Doubles, Over 50
Studentesco	Studentesco

c.

Un giocatore, all'interno della stessa Società, può passare durante l'anno dal Campionato Senior di serie B al Campionato Senior di serie A. Il passaggio è irreversibile. Non è consentito il contrario.

Un giocatore che sia stato inserito nella scheda di accredito in una o più partite di Campionato con una squadra non potrà più essere inserito in una scheda di accredito di un'altra squadra (anche se della stessa Società) nel medesimo Campionato, sia nella fase di qualificazione che nella fase finale. Tale norma ha valore per i soli atleti.

d.

Punteggio di classifica: ad ogni partita vinta verrà assegnato 1 punto.

La classifica verrà redatta secondo il numero di partite vinte/perse.

In caso di parità al termine del round robin si terrà in considerazione lo scontro diretto.

Con l'ulteriore parità le posizioni verranno determinate dal "Draw Shot Challenge" (DSC). Il DSC è la media dei "Last Stone Draw" (LSD) tirati da una squadra con l'esclusione del tiro peggiore. Le squadre effettueranno l'LSD prima di ciascuna partita di Campionato.

e.

Per l'eliminazione dall'accesso ad una finale o per la retrocessione è necessaria un turno di spareggio ("tie break") come da norme WCF vigenti. L'eventuale tie break si disputerà immediatamente dopo l'ultima partita di Campionato, salvo diversa comunicazione.

f.

Ad ogni turno di gioco il referente della Società dovrà accreditarsi all'Ufficiale di Gara presentando in originale o in fotocopia i documenti di riconoscimento oppure tesserini con foto autenticata da autorità pubblica o sportiva suoi e degli atleti. Dovrà inoltre essere consegnata la scheda di accredito, debitamente firmata dal Presidente della Società, con i nominativi della rosa dei giocatori partecipanti al turno di gara, nell'ordine di gioco della prima partita.

Il mancato accredito provocherà lo svolgimento delle partite sub judge per 48 ore e la successiva non presentazione della documentazione provocherà la perdita di tutte le partite effettuate con LSD di 185,4 centimetri per ciascuna partita persa. Prima di

effettuare la prova sassi di ciascuna partita, le squadre dovranno comunicare all'Ufficiale di Gara la formazione della squadra che giocherà la partita in essere.

g.

Prima di ogni partita verrà effettuato 1 minuto di raffreddamento soles sul ghiaccio, da effettuarsi dietro la staffa di lancio, così da non compromettere la superficie di gioco.

Verrà dunque fatto partire il timer da 10 minuti. Il riscaldamento (o "prova sassi") sul ghiaccio ha durata di 9 minuti. Al termine dei 9 minuti, l'Ufficiale di Gara comunicherà alle squadre che hanno 1 minuto per effettuare l'LSD, che sarà tirato partendo dal lato tabellone segnapunti verso la house ad esso opposta. Quando nelle fasi finali non si renda necessario tirare l'LSD, la prova sassi sarà di 10 minuti pieni. Per il tiro di LSD si fa riferimento alle norme WCF del 2011;

h.

In caso di round robin di andata e ritorno l'ultimo sasso ed il colore sono già predeterminati come segue:

- il team con i sassi scuri farà prova sassi per secondo e lancerà il primo sasso della partita;
- il team con i sassi chiari farà prova sassi per primo e lancerà il secondo sasso della partita.

Nel round robin di ritorno le posizioni si invertiranno.

i.

In caso di round robin di sola andata il colore dei sassi è già predeterminato. Il team con i sassi chiari farà prova sassi e tirerà l'LSD per primo. Seguirà il team con i sassi scuri.

j.

Verrà inviato alle squadre partecipanti ai Campionati apposito documento di "team meeting" contenente tutti gli aspetti organizzativi e regolamentari.

k.

I sassi non potranno essere spostati di sheet nell'arco delle fasi di gioco.

l.

Nessuna partita potrà iniziare senza la presenza di almeno un Ufficiale di Gara, salvo nei Campionati Esordienti, Ragazzi e Wheelchair, dove in casi eccezionali è consentita la presenza di un Tecnico tesserato o Atleta tesserato che svolga le funzioni del GUG (cronometro, misurazioni, etc...). I referti di gara dovranno poi essere inviati al GUG, che li inserirà su FISGonline.

m.

I giocatori dovranno presentarsi in campo con la stessa divisa sociale; la non ottemperanza sarà annotata nel referto dall'Ufficiale di gara. Nelle fase finale non sarà ammesso sul ghiaccio il giocatore con divisa diversa dai propri compagni di squadra.

n.

L'assegnazione delle partite nei rink dovrà prevedere, per quanto possibile, una rotazione tra le squadre e salvo casi eccezionali non potrà essere disputata una partita di finale senza

che le squadre abbiano giocato sul rink almeno una volta. La decisione finale sarà dell'Ufficiale di Gara, indipendentemente dalla composizione del calendario.

o.

Per le squadre di categoria giovanile, al momento della convalida del risultato di gara sul foglio dello "score", dovrà essere presente, oltre alla firma degli skip, anche quella dei Tecnici o Dirigenti o atleti maggiorenni che seguono le squadre.

p.

Nei Campionati di serie A, Junior e Mixed Doubles i giocatori dovranno utilizzare in fase di sweeping i panni approvati dalla WCF con apposito codice identificativo stampato sopra. L'elenco ufficiale è consultabile sul sito <http://www.worldcurling.org/brushes>. Ogni altro panno utilizzato non sarà ritenuto valido e comporterà le sanzioni riportate al successivo punto "q". Non si applicano le regole WCF 2016 riguardanti il divieto di scambiarsi la scopa tra giocatori.

q.

Nei Campionati di serie B, Mixed, Over 50, Esordienti, Ragazzi e Studentesco sono vietate le seguenti scope/tipologie di panno nella sola fase di sweeping:

- scope con setole/pelo;
- inserti in plastica o materiale simile posti all'interno del panno;
- tutti i panni della marca Hardline (è concesso tuttavia capovolgere il panno per avere la parte direzionale non a contatto col ghiaccio);
- panno "EQ" della marca Balance;
- panno "Norwegian Pad" della marca Goldline e panni simili (quindi panni con la superficie ondulata e non liscia);
- panno "TX" della marca Performance;
- panno "OV2/GV2" della marca Asham.

I GUG potranno effettuare, a loro discrezione, controlli a campione durante le partite per accertare eventuali violazioni. Non si applicano le regole WCF 2016 riguardanti il divieto di scambiarsi la scopa tra giocatori.

In caso di violazione, saranno applicate le seguenti sanzioni:

- prima infrazione da parte di un giocatore della squadra: il giocatore è squalificato dal Campionato in atto e la squadra perde la partita in corso con punteggio 1-0 e LSD di 185,40.
- seconda infrazione da parte di un altro giocatore della stessa squadra (anche in partite di turni successivi): l'intera squadra è squalificata dal Campionato in atto e tutte le partite, disputate e non, vengono perse con punteggio 1-0 e LSD di 185,40.

r.

I giocatori dovranno mantenere un linguaggio ed un atteggiamento consono in campo. Il GUG ammonirà il giocatore che utilizzi un linguaggio scurrile o irrispettoso o che sbatta ripetutamente e con violenza la scopa per terra. Alla seconda ammonizione nella stessa partita il giocatore sarà espulso dalla partita in corso e potrà essere sostituito dall'alternate solo all'inizio della mano successiva. In entrambi i casi il referto di gara sarà inviato al GUS per successivi provvedimenti.

s.

Le società che gestiscono gli impianti hanno l'obbligo di avvisare l'ASL di competenza degli incontri in calendario, così da assicurare un adeguato e tempestivo intervento di pronto soccorso in caso di bisogno.

## **ART. 8. TRASFERIMENTO DEFINITIVO, PRESTITO E DOPPIO UTILIZZO**

Il trasferimento definitivo, il prestito ed il doppio utilizzo devono avvenire entro il 30 dicembre 2017, nel rispetto delle norme del RAT/ROF e delle disposizioni di tesseramento e affiliazione; devono inoltre essere formalizzati almeno 5 giorni prima della partita di Campionato interessata con apposita procedura su FISGonline. Faranno fede data ed ora di approvazione della pratica. Il prestito è irreversibile e solo al termine dell'anno sportivo l'atleta rientra automaticamente alla Società di origine. Una Società non può presentare ai Campionati una squadra con atleti in prestito o doppio utilizzo in ragione di più del 50% per ogni squadra schierata.

## **ART. 9. TESSERAMENTO DI ATLETI STRANIERI**

Ogni squadra potrà schierare nella propria formazione 1 atleta proveniente da Federazione straniera comunitario o extracomunitario in quanto dovrà obbligatoriamente schierare 4 giocatori di formazione italiana per vivaio e nazionalità (giocatori di primo tesseramento in Italia o provenienti da federazione straniera in possesso di cittadinanza italiana che abbiano disputato almeno due Campionati in Italia). Gli atleti provenienti da Federazione straniera, comunitari o extracomunitari, potranno essere tesserati solo dall'Ufficio Tesseramenti Federale secondo le circolari annuali di tesseramento e dovranno allegare copia del visto regolamentare. Il tesseramento dovrà essere richiesto all'Ufficio Tesseramento almeno 5 giorni prima dell'inizio del Campionato.

## **ART. 10. TUTELA SANITARIA**

Tutti gli atleti che partecipano ai Campionati, oltre ad essere regolarmente tesserati, devono essere in possesso del relativo certificato medico di idoneità all'attività agonistica valido per un anno.

Sotto la responsabilità penale, civile e sportiva, i Presidenti delle Società devono accertarsi che i propri tesserati siano in possesso del certificato medico di idoneità alla pratica sportiva, nel rispetto dell'art. 22 del R.A.T. L'idoneità alla pratica sportiva deve permanere per tutto l'anno sportivo. La società dovrà immediatamente far cessare ogni attività al proprio atleta a cui gli fosse nel frattempo scaduta la certificazione sanitaria. La certificazione dovrà essere richiesta anche per i tesserati amatori ove iniziassero a svolgere attività sportiva organizzata.

Devono altresì, se prescelti, sottoporsi al controllo antidoping nel rispetto del regolamento antidoping del CONI/CIP.

## ART. 11. ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate mediante l'utilizzo della piattaforma FISGonline entro il:

17 luglio 2017: serie A

28 agosto 2017: serie B, Wheelchair, Over 50, Mixed, Mixed Doubles, Junior

30 ottobre 2017: Ragazzi, Esordienti

## ART. 12. IMPIANTI

Ogni impianto di gioco dovrà essere omologato dalla Commissione Impianti nel rispetto del Regolamento Federale ed essere dotato di orologio programmabile per indicare il tempo di gioco. La qualità del ghiaccio sarà considerato come parametro per la designazione delle fasi finali di ogni Campionato ai sensi del regolamento istituito dalla CT.

## ART. 13. FIDEJUSSIONE O CAUZIONE

Requisito fondamentale per la regolarità dell'iscrizione della Società è il deposito di una fidejussione bancaria a prima richiesta per un importo pari a Euro 500,00 il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla segreteria federale o di un versamento infruttifero di € 500,00 per ogni Società iscritta da effettuare tassativamente entro le date di iscrizione ai singoli Campionati.

Per il versamento si fa riferimento alle disposizioni e quote tesseramento 2017/2018.

## ART. 14. TASSA D'ISCRIZIONE

Ciascuna squadra partecipante ad un Campionato Italiano di serie A, B, Over 50, Mixed e Mixed Doubles, dovrà versare alla FISG una tassa di iscrizione come da tabella seguente:

Campionato	Tassa di iscrizione
Serie A	€100,00
Serie B, Mixed, Over 50	€50,00
Mixed Doubles	€25,00

L'importo verrà addebitato su FISGonline.

Gli importi corrisposti serviranno a coprire le spese di utilizzo del ghiaccio per le attività giovanili.

## ART. 15. SPESE UTILIZZO IMPIANTI

Ogni squadra partecipante ai Campionati (esclusi Campionati giovanili, wheelchair e fasi finali, salvo indicazioni specifiche) dovrà versare alla Società gestrice dell'impianto l'importo di €25,00 per ogni partita in calendario quale quota gara.

Le spese arbitrali verranno addebitate su FISG in line per l'importo di 7 euro a partita per ogni squadra.

E' facoltà delle Società gestrici degli impianti richiedere per iscritto alle squadre partecipanti ai Campionati specifiche modalità di versamento delle tasse di utilizzo impianti. I versamenti dovranno essere eseguiti comunque prima dell'effettuazione del turno di gioco.

Per tutte le finali dei Campionati le spese utilizzo impianti sono a carico della FISG.

## ART. 16. SANZIONI

Per le squadre di serie A che non iscrivano formazioni giovanili appartenenti alla stessa Società sarà prevista una sanzione di € 400,00. Tali sanzioni saranno utilizzate per le attività promozionali giovanili.

Qualora un team non si presenti in campo con almeno 3 giocatori, verrà incamerata la fidejussione o la cauzione e la stessa potrà essere destinata dalla FISG a rimborso delle spese sostenute dalle squadre avversarie regolarmente presenti in campo.

Alla 2° mancata presenza in campo della medesima squadra o alla non ricostituzione della cauzione prima della successiva partecipazione ad un Campionato da parte della Società, quest'ultima sarà estromessa dai Campionati in corso e non potrà essere iscritta al Campionato successivo.

Le formazioni che partecipino alle fasi di qualificazione e decidano di non partecipare alle fasi successive (ad eccezione della serie B) e le squadre ammesse alle fasi finali dei Campionati con successiva attività internazionale che non sottoscrivano la liberatoria non avranno incamerata la fidejussione.

La squadra di serie B che si qualifichi al turno interregionale e non vi partecipi riceverà una sanzione di 200 euro. La squadra di serie B che si qualifichi alla finale e non vi partecipi riceverà una sanzione di 400 euro.

## ART. 17. CALENDARIO GARE

Entro il 21 luglio sarà comunicato e pubblicato nel sito federale il programma di massima dei singoli Campionati. Entro il 12 settembre la CT predisporrà i calendari definitivi che verranno trasmessi alle Società per la visione. Queste avranno tempo sino al 19 settembre per osservazioni o richieste di modifica che dovranno essere corredate dall'assenso della squadra avversaria. Per i Campionati Esordienti e Ragazzi i termini sono rispettivamente il 7 novembre (trasmissione calendari) e 14 novembre (osservazioni e richieste modifica). La decisione finale spetterà alla CT.



I calendari definitivi saranno infine inseriti sul sito FISG. Ogni altra pubblicazione precedente non sarà più valida.

Solo per eccezionali motivi tecnici, l'Ufficiale di Gara, sentiti la CT e l'icemaker responsabile dell'impianto interessato, potrà decidere di spostare un incontro per impraticabilità del campo. Possibilmente le gare dovranno essere posticipate nella stessa giornata appena ripristinati gli inconvenienti.

Le richieste di spostamento data/orario degli incontri per giustificati e gravi motivi di forza maggiore dovranno essere presentati per iscritto alla FISG c/o curling@fig.it almeno 5 giorni prima dell'incontro corredate dal consenso scritto della squadra avversaria e della data ed ora di recupero. Alla Società che ha presentato la richiesta verranno addebitati € 50,00. Le partite andranno disputate entro 30 giorni dalla data originaria.

Altre richieste presentate fuori tempo non saranno tenute in considerazione.

## ART. 18. RESPONSABILE DI SITO

Ogni campo di gioco comunicherà alla Segretaria FISG i recapiti del referente che garantirà gli aspetti organizzativi relativi all'impianto (apertura, chiusura, preparazione ghiaccio, etc...). Sarà cura dei vari siti indicare e aggiornare i recapiti dei referenti.

Ogni sede deve garantire la disponibilità di una connessione internet per l'immissione dei risultati in tempo reale sul sito FISG.

## ART. 19. VARIE

Per quanto non espressamente indicato negli articoli precedenti si dovrà far riferimento allo Statuto FISG, al ROF, al RAT, al RTS, al Regolamento di Giustizia, Antidoping e regolamento WCF.