



NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2018/2019 – GIOVANILI





Campionato italiano di hockey su ghiaccio

NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2018/2019 – GIOVANILI

DEFINITIVA

DEFINITIVA DEL 06.11.2018

Approvata con Delibera del Presidente nr. 210 del 13.08.2018, ratificata il 15.09.2018 dal Consiglio Federale
Modificata con Delibera del Presidente nr. 235 del 21.09.2018 e n. 299 del 06.11.2018



Indice

1. Contenuto	5
2. Pause internazionali I.I.H.F. valide per tutte le categorie giovanili (sino U15).....	5
3. Norme valide per tutte le categorie (U19, 17 15 13)	5
3.1. Tempo di gioco	5
3.2. Precedenze	5
3.3. Tempi supplementari	6
3.4. Tiri di rigore	6
3.5. Formula “al meglio dei due incontri” nella fase playoff	7
3.6. Mancata disputa degli incontri in calendario	7
4. CAMPIONATO NAZIONALE “JUNIOR LEAGUE” UNDER 19.....	7
4.1. Durata	8
4.2. Composizione squadre	8
4.3. Date di svolgimento e formula	8
4.4. Giornate ed orari di gioco	10
5. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17.....	10
5.1. Durata	10
5.2. Composizione squadre	10
5.3. Date di svolgimento e formula	11
5.4. Giornate ed orari di gioco	12
6. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 15.....	12
6.1. Durata	13
6.2. Composizione squadre	13
6.3. Regolamento generale.....	13
6.4. Date di svolgimento e formula	14
6.5. Giornate ed orari di gioco	15
7. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 13.....	15
7.1. Durata	16
7.2. Composizione squadre	16
7.3. Regolamento generale.....	16
7.4. Date di svolgimento e formula	17
7.5. Giornate ed orari di gioco	17
8. ATTIVITA' NON AGONISTICA.....	18
8.1. Attività promozionale U 11	18
Partecipazione	18
Svolgimento	18
Provvedimenti in caso di ripetuta infrazione del regolamento	19
8.2. Attività promozionale U9	19
Partecipazione	19
Svolgimento	19
9. ALTRE NORME CAMPIONATI GIOVANILI	20
9.1. Rosters bloccati	20

9.2. Riconoscimento atleti	20
9.3. Utilizzo atleti	20
9.4. Tesseramenti	20
9.5. Prestiti	20
9.6. Partecipazione ad incontri di categoria superiore / inferiore	21
9.7. Abbinamenti (COMBI)	21
9.8. Servizio di pronto soccorso	21

1. Contenuto

Le "NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI" integrano le norme dello statuto e dei regolamenti federali, da intendersi qui espressamente richiamati e regolano i Campionati Italiani Giovanili di Hockey su Ghiaccio e l'attività non agonistica per l'anno sportivo 2018/2019.

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà fare riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "RAT – regolamento affiliazione e tesseramenti" "ROF - Regolamento Organico Federale-F.I.S.G.", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

2. Pause internazionali I.I.H.F. valide per tutte le categorie (sino under 15)

Al fine di consentire un'adeguata preparazione delle squadre Nazionali all'attività internazionale prevista si dispongono le seguenti soste internazionali:

- dal 05 al 11.11.2018
- dal 03 al 16.12.2018 (per WM U20)
- dal 10 al 16.12.2018
- dal 04 al 10.02.2019

salvo cambiamenti apportati dalla IIHF in corso di stagione.

3. Norme valide per tutte le categorie giovanili (U 19, 17, 15 e 13)

3.1. Tempo di gioco

3 tempi da 20 minuti.

Prima dell'inizio della partita è previsto un riscaldamento su ghiaccio di dieci minuti, sotto la responsabilità degli allenatori, al termine del quale, senza rifacimento ghiaccio, avrà inizio l'incontro.

3.2. Precedenze

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine di qualsiasi fase a gironi si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti. La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica. Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

III. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato. Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

IV. – MAGGIORI GOAL REALIZZATI

avrà precedenza la formazione che nel corso del campionato/torneo avrà realizzato il maggior numero di goal.

3.3. Tempi supplementari

Tempo Supplementare "sudden death"

In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore (se non prevista direttamente – vd U 15 ed U 13 - l'esecuzione dei tiri di rigore) si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 minuti, "sudden death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a) non ci sarà rifacimento ghiaccio.
- b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- d) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- e) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.
- f) le squadre scenderanno in campo con **4 (quattro) giocatori di movimento** ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare.

Le regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.

Si rammenta che l'overtime deve essere considerato alla stregua degli ultimi due minuti di gioco regolamentari. (per esempio in caso di spostamento volontario della porta, ritardo del gioco, più giocatori in campo).

3.4. Tiri di rigore

Se nessun goal è stato segnato durante il tempo supplementare (o, quando prevista, al termine dei tempi regolamentari conclusisi in parità, l'esecuzione "diretta" dei tiri di rigore) verrà applicata la "procedura dei tiri di rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

Dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, durante i quali si effettuerà la pulizia a secco del ghiaccio nelle tre corsie centrali, si procederà con la seguente procedura:

1. i tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. la procedura inizierà con **cinque (5)** differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai tiri di rigore per stabilire il

- vincitore i quattro portieri e tutti i giocatori di entrambe le squadre elencati nel foglio di arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.
3. qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai tiri di rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
 4. l'arbitro chiamerà i due capitani nell'area degli arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
 5. i portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 3° tempo.
 6. i portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
 7. i tiri verranno effettuati nel rispetto del vigente Regolamento Ufficiale di Gioco IHF.
 8. i giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal decisivo è stato segnato. I tiri che rimangono non dovranno essere tirati.
 9. se dopo i **cinque (5)** tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break" effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra **potrà usare lo stesso giocatore**. L'incontro avrà fine non appena il duello tra due giocatori porterà il risultato definitivo (*cioè uno segna e l'altro sbaglia*)
 10. il marcatore ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i goal segnati.
 11. **solo il goal decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.**
 12. se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

3.5. Formula "al meglio dei due incontri" nella fase dei playoff

Ove prevista la formula "al meglio dei due incontri" (più precisamente negli ottavi di finale under 17, nei quarti under 15 ed in tutta la fase dei playoff under 13) le partite saranno disputate senza che vi sia, in caso di parità al termine del tempo regolamentare, overtime o rigori.

Solo in caso di parità **punti** al termine della seconda partita (quindi se una squadra vince il primo incontro e l'altra il secondo o se entrambi gli incontri si concludono in pareggio), si disputerà, al termine della c.d. "gara 2", un over time ("sudden death" – vd 3.3) e, se persisterà il risultato di parità, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore (con la procedura indicata nel punto 3.4).

Qualora un giocatore fosse squalificato per la c.d. "gara 2" non potrà neppure prendere parte all'eventuale over time ed ai tiri di rigore di cui sopra.

3.6. Mancata disputa degli incontri in calendario

Le squadre che non si presentino alle partite in trasferta verranno deferite al Procuratore Federale per i provvedimenti disciplinari del caso. I casi di rinuncia alla gara da parte della squadra ospite o della squadra ospitante sono disciplinati dalle Norme Comuni.

4. CAMPIONATO NAZIONALE "JUNIOR LEAGUE" UNDER 19

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale UNDER 19 "JUNIOR LEAGUE" 2018-2019 le seguenti società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate:

002- CORTINA	008- VIPITENO	018 - ALLEGHE	033 - EGNA
150 - APPIANO	181 - RENON	418 - VALDIFIEMME	466 - GARDENA
522 - MERANO	604 - MILANO	620 - VALPUSTERIA	637 - VALPELLICE
706 - ASIAGO	763 - ACADEMY		

4.1. Durata

Il Campionato under 19 "JUNIOR LEAGUE" inizierà il 09/09/2018 e avrà termine il 04/04/2019 come da calendario da predisporre e trasmettere a cura della F.I.S.G.

4.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al Campionato 2018-2019 UNDER 19 "JUNIOR LEAGUE" gli atleti maschi nati nell'anno 2000 - 2001 - 2002 - 2003.

È ammessa la partecipazione di atleti di genere femminile under 23 (nate dopo il giorno 1 gennaio 1995) che, sulla base delle qualità tecniche ed atletiche, sono inserite su un'apposita lista su espressa proposta del Capo Allenatore della Nazionale Femminile U18 e del Capo Allenatore della Nazionale Femminile Senior, previo nulla osta del Medico Sociale della società presso la quale la giocatrice risulta tesserata. La partecipazione al campionato "Junior League" U19 sarà ammessa solamente per le atlete che, successivamente all'inserimento nell'apposita lista, ne facciano espressa richiesta sottoscrivendo un apposito modulo.

Per le atlete minorenni di età il modulo di richiesta di partecipazione al campionato "Junior League" U19 dovrà essere sottoscritto anche da colui/coloro che esercitano la potestà genitoriale.

Tutte le firme del modulo indicato nei paragrafi precedenti dovranno essere autenticate dal Presidente della società presso la quale l'atleta richiedente risulta tesserata.

Sono ammessi a referto di gioco un massimo di 3 (TRE) atleti fuori quota, nati nell'anno 1999, presenti in una lista di 5 (CINQUE) precedentemente comunicata all'Ufficio Campionati FISG.

Non sono da computare quali fuori quota gli atleti di genere femminile under 23.

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Ogni portiere a roster **non potrà disputare, prima dei play-off, un numero di partite** della "regular season" ("unendo" fase 1 e fase 2) **superiore a 20**.

Tale dato va ottenuto sommando i minuti giocati nei soli tempi regolamentari – escludendo eventuali overtime (quindi **1200 minuti**).

Ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nella fase dei play-off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG.

La mancata ottemperanza di questa regola comporta il deferimento agli Organi di Giustizia competenti e la conseguente esclusione della squadra dai play-off.

I giocatori tesserati che partecipano ai campionati non esclusivamente con la società di appartenenza o che giochino in prestito per la stagione (tramite utilizzo, farm team, combi che sono disciplinati sulle Norme Comuni) e i fuori quota (vedi articoli Composizione Squadre), anche se giocano l'intero campionato esclusivamente con la società presso la quale sono tesserati, potranno partecipare alla fase dei play-off solo se avranno preso parte ad un minimo di 10 incontri, a roster, nella regular season (unendo fase 1 e fase 2).

4.3. Date di svolgimento e formula

REGULAR SEASON (IN DUE FASI)

FASE 1

GIRONE DI SOLA ANDATA (13 GIORNATE)

LE PRIME SEI FORMAZIONI ACCEDONO AL "MASTER ROUND" E LE RESTANTI OTTO AL "QUALIFICATION ROUND"

FASE 2

- "MASTER ROUND" - GIRONE DI ANDATA/RITORNO/ANDATA (15 GIORNATE).
- "QUALIFICATION ROUND" - GIRONE DI ANDATA E RITORNO (14 GIORNATE)
LE PRIME DUE CLASSIFICATE DEL "QUALIFICATION ROUND" ACCEDONO AI PLAYOFF

ORDINE INCONTRI ANDATE MASTER ROUND

1 ^a e 11 ^a giornata:	1 ^a vs 4 ^a	2 ^a vs 5 ^a	3 ^a vs 6 ^a
2 ^a e 12 ^a giornata:	3 ^a vs 5 ^a	4 ^a vs 2 ^a	6 ^a vs 1 ^a
3 ^a e 13 ^a giornata:	1 ^a vs 3 ^a	2 ^a vs 6 ^a	4 ^a vs 5 ^a
4 ^a e 14 ^a giornata:	2 ^a vs 3 ^a	5 ^a vs 1 ^a	6 ^a vs 4 ^a
5 ^a e 15 ^a giornata:	1 ^a vs 2 ^a	3 ^a vs 4 ^a	5 ^a vs 6 ^a

ORDINE INCONTRI ANDATA QUALIFICATION ROUND

1 ^a giornata:	11 ^a vs 7 ^a	12 ^a vs 8 ^a	13 ^a vs 9 ^a	14 ^a vs 10 ^a
2 ^a giornata:	7 ^a vs 14 ^a	8 ^a vs 13 ^a	10 ^a vs 11 ^a	12 ^a vs 9 ^a
3 ^a giornata:	9 ^a vs 14 ^a	11 ^a vs 8 ^a	12 ^a vs 10 ^a	13 ^a vs 7 ^a
4 ^a giornata:	7 ^a vs 12 ^a	8 ^a vs 14 ^a	11 ^a vs 9 ^a	13 ^a vs 10 ^a
5 ^a giornata:	9 ^a vs 7 ^a	10 ^a vs 8 ^a	13 ^a vs 12 ^a	14 ^a vs 11 ^a
6 ^a giornata:	7 ^a vs 10 ^a	9 ^a vs 8 ^a	11 ^a vs 13 ^a	14 ^a vs 12 ^a
7 ^a giornata:	8 ^a vs 7 ^a	10 ^a vs 9 ^a	12 ^a vs 11 ^a	14 ^a vs 13 ^a

PLAY-OFF ("BEST OF THREE" PER QUARTI E SEMIFINALI – "BEST OF FIVE" PER FINALE)

QUARTI: A = 1^aMR vs 2^aQR B = 2^aMR vs 1^aQR C = 3^aMR vs 6^aMR D = 4^aMR vs 5^aMR

SEMIFINALI: E = VA vs VD F = VB vs VC

FINALE: VE vs VF

Giornate di Gioco:

Fase 1 (13 giornate):

09, 16, 23, 30 settembre, 07, 14, 20, 21, 28 ottobre, 04, 18, 25 novembre, 02 dicembre

Fase 2 - master round (15 giornate) e qualification round (14 giornate):

16, 23, 28 dicembre, 04, 06, 13, 20, 27 gennaio, 03, 10, 17, 24 febbraio, 03, 06, 10 marzo (solo MR)

Quarti di finale:

14, 17, 19 (ev. gara 3) marzo

Semifinali:

21, 24, 26 (ev. gara 3) marzo

Finale:

24, 31 marzo, 04, 07 (ev. gara 4) e 11 (ev. gara 5) aprile

La finale 3° e 4° posto non verrà disputata. Si classifica al 3° posto la formazione, tra le due eliminate nelle semifinali, meglio classificata nella fase 2.

COPPA ITALIA

SEMIFINALE E INCONTRO DI FINALE

LE **PRIME 4** CLASSIFICATE AL TERMINE DEL PRIMO GIRONE DI ANDATA DEL **MASTER ROUND** DISPUTERANNO UN INCONTRO DI SEMIFINALE (IN CASA DELLE MEGLIO CLASSIFICATE 1^a vs 4^a – 2^a vs 3^a) E LE VINCENTI DISPUTERANNO LA FINALE VALIDA PER LA "COPPA ITALIA"

Semifinali: - Abbinamenti 1^a vs 4^a 2^a vs 3^a

Giornata di gioco: ___ gennaio

Finale: in casa della meglio classificata nel Master round, girone di andata

4.4. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata, **di norma**, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **DOMENICA**.
- È possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta all'Ufficio Campionati FISG (agli indirizzi calendarihockey@fisg.it copia support@powerhockey.info) entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata. In caso di accordo da parte della società cointeressata verrà addebitato sul conto della società richiedente il costo della tassa spostamento gara di € 80,00.
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste. In ogni caso, salvo diversi accordi, gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore alle 3 ore di viaggio devono aver inizio tra le ore 12.00 e le ore 17.00, salvo che quelli nell'ottava giornata della prima fase il cui orario, previo accordo tra le squadre, potrà essere anticipato, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G..
- Le partite non disputate verranno comunicate dall'Ufficio Campionati alla Segreteria Generale che provvederà con la segnalazione agli Organi di Giustizia competenti per i provvedimenti del caso.
- L'ultimo incontro della Regular Season dovrà essere disputato da tutti nella stessa giornata.

10

5. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale UNDER 17 2018-2019 le seguenti società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate:

008 - VIPITENO	020 - FASSA	029 - PIEVE DI CADORE	042 - CALDARO
151 - APPIANO	157 - ORA	223 - TRENTO	235 - VAL DI NON
285 - COMO	466 - GARDENA	507 - REAL TORINO	522 - MERANO
612 - AOSTA	620 - VALPUSTERIA	637 - VALPELLICE	706 - ASIAGO
763 - ACADEMY			

5.1. Durata

Il Campionato under 17 inizierà il 15/09/2018 e avrà termine il 02/04/2019 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

5.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al Campionato 2018-2019 UNDER 17 i giocatori maschi nati nell'anno 2002 - 2003 - 2004 - 2005.

Sono ammesse le atlete femmine nate negli anni 2001 - 2002 - 2003 (vd. circ. 521 08.06.2018)

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Ogni portiere a roster **non potrà disputare, prima dei play-off, un numero di partite** della "regular season" ("unendo" fase 1 e fase 2) **superiore a 19**.

Tale dato va ottenuto sommando i minuti giocati nei soli tempi regolamentari - escludendo eventuali overtime (quindi **1140 minuti**).

Ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nei play-off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG.

La mancata ottemperanza di questa regola comporta il deferimento agli Organi di Giustizia competenti e la conseguente esclusione della squadra dai play-off.

I DIRIGENTI RESPONSABILI E GLI ARBITRI HANNO L'OBBLIGO DI VERIFICARE CHE IL MARCATORE UFFICIALE INDICHI CORRETTAMENTE I TEMPI DI GIOCO DEL PORTIERE.

5.3. Date di svolgimento e formula

REGULAR SEASON (IN DUE FASI)

FASE 1

TRE GIRONI (DUE DA SEI ED UNO DA CINQUE SQUADRE) ANDATA E RITORNO (10 GIORNATE) NEI QUALI LE FORMAZIONI SONO STATE INSERITE CON I SEGUENTI CRITERI

- classifica stagione 2017-2018
- ciascun girone comprendente: 2 o 3 A/A – 2 V/T – 1 o 2 L/P/A

FASE 2

TRE GIRONI (DUE DA SEI ED UNO DA CINQUE SQUADRE) ANDATA/RITORNO/ANDATA (15 GIORNATE) COSI' COMPOSTI:

GIRONE A: LA PRIMA E LA SECONDA CLASSIFICATA DEI TRE GIRONI DELLA PRIMA FASE

GIRONE B: LA TERZA E LA QUARTA CLASSIFICATA DEI TRE GIRONI DELLA PRIMA FASE

GIRONE C (DA CINQUE SQUADRE): LE QUINTE E LE DUE SESTE CLASSIFICATE DEI TRE GIRONI DELLA PRIMA FASE

ORDINE INCONTRI ANDATE GIRONI FASE 2

1 [^] e 11 [^] giornata:	1 [^] vs 4 [^]	2 [^] vs 5 [^]	3 [^] vs 6 [^]
2 [^] e 12 [^] giornata:	3 [^] vs 5 [^]	4 [^] vs 2 [^]	6 [^] vs 1 [^]
3 [^] e 13 [^] giornata:	1 [^] vs 3 [^]	2 [^] vs 6 [^]	4 [^] vs 5 [^]
4 [^] e 14 [^] giornata:	2 [^] vs 3 [^]	5 [^] vs 1 [^]	6 [^] vs 4 [^]
5 [^] e 15 [^] giornata:	1 [^] vs 2 [^]	3 [^] vs 4 [^]	5 [^] vs 6 [^]

Al solo fine di comporre gli incontri dei tre gironi della fase 2 secondo lo schema sopra riportato si seguirà il seguente criterio: nel girone A le prime classificate di ciascun girone della fase 1 assumeranno le posizioni 1[^]-2[^]-3[^] ordinando le squadre secondo i seguenti elementi: maggior numero di punti fatti - in caso di parità miglior differenza reti - in caso di ulteriore parità maggior numero di goal segnati - in caso di ulteriore parità sorteggio. Lo stesso criterio sarà applicato anche alle squadre classificatesi seconda nei tre gironi della fase 1 che assumeranno, quindi, le posizioni 4[^]-5[^]-6[^]. Con lo stesso criterio si ordineranno i gironi B (per le squadre classificatesi terza e quarta) e C (per le squadre classificatesi quinta e sesta).

Alle squadre inserite nel girone composto da cinque formazioni saranno attribuiti sei punti aggiuntivi.

PLAY-OFF ("DUE PARTITE" * PER OTTAVI – "BEST OF THREE" ** PER QUARTI, SEMIFINALI E FINALE)

OTTAVI: 1 = 1[^]"A" vs 4[^]"C" 2 = 2[^]"A" vs 3[^]"C" 3 = 3[^]"A" vs 2[^]"C" 4 = 4[^]"A" vs 1[^]"C"
5 = 5[^]"A" vs 6[^]"B" 6 = 6[^]"A" vs 5[^]"B" 7 = 1[^]"B" vs 4[^]"B" 8 = 2[^]"B" vs 3[^]"B"

QUARTI: A = V1 vs V8 B = V2 vs V7 C = V3 vs V6 D = V4 vs V5

SEMIFINALI: E = VA vs VD F = VB vs VC

FINALE: VE vs VF

* "DUE PARTITE" (vd 3.5) – al meglio di **2 incontri**, senza overtime né rigori, con prima gara in casa della squadra peggio classificata, "unendo, una di seguito all'altra", le classifiche dei gironi della seconda fase. Solo in caso di parità **punti** al termine di gara 2 si disputerà un over time ("sudden death" – vd 3.3) e, se nessun goal sarà segnato, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore (procedura indicata punto 3.4).

** "BEST OF THREE" (il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle squadre meglio classificata, "unendo, una di seguito all'altra", le classifiche dei gironi della seconda fase). In caso pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un over time (vd 3.3) e, se nessun goal sarà segnato, si procederà ad una serie di tiri di rigore (vd 3.4)

Giornate di Gioco:

Fase 1 (10 giornate):

15, 22, 29 settembre, 06, 13, 18, 27 ottobre, 03, 11, 17 novembre

Fase 2 (15 giornate)

24 novembre, 01, 08, 22, 26, 29 dicembre, 02, 05, 12, 19, 26 gennaio, 02, 13, 16, 23 febbraio

Ottavi di finale

02, 05 marzo

Quarti di finale:

09, 13, 16 (ev. gara 3) marzo

Semifinali:

20, 23, 27 (ev. gara 3) marzo

Finale:

30 marzo, 02, 06 (ev. gara 3) aprile

La finale 3° e 4° posto non verrà disputata. Si classifica al 3° posto la formazione, tra le due eliminate nelle semifinali, meglio classificata unendo "uno di seguito all'altro" le classifiche dei gironi della seconda fase.

5.4. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata, **di norma**, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **SABATO**.
- È possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta all'Ufficio Campionati FISG (agli indirizzi calendarihockey@fisg.it copia support@powerhockey.info) entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata. In caso di accordo da parte della società cointeressata verrà addebitato sul conto della società richiedente il costo della tassa spostamento gara di € 80,00.
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste. In ogni caso, salvo diversi accordi, gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore alle 3 ore di viaggio devono aver inizio tre ore 12.00 e le ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30. Si raccomanda, essendo per alcune regioni il sabato una giornata scolastica, la maggior collaborazione possibile tra le società ai fini della definizione dell'orario di gioco.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G..
- Le partite non disputate verranno comunicate dall'Ufficio Campionati alla Segreteria Generale che provvederà con la segnalazione agli Organi di Giustizia competenti per i provvedimenti del caso.
- L'ultimo incontro della Regular Season dovrà essere disputato da tutti nella stessa giornata.

6. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 15

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale under 15 2018-2019 le seguenti società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate:

008 - VIPITENO	018 - ALLEGHE	020 - FASSA	029 - PIEVE DI CADORE
----------------	---------------	-------------	-----------------------

042 - CALDARO	106 - DOBBIACO	150 - APPIANO	157 - ORA
162 - PERGINE	175 - VAL DI SOLE	181 - RENON	189 - BRESSANONE
223 - TRENTO	285 - COMO	418 - VALDIFIEMME	466 - GARDENA
507 - REAL TORINO	522 - MERANO	559 - VINSCHGAU	612 - AOSTA
620 - VALPUSTERIA	637 - VALPELLICE	645 - DIAVOLI SESTO	669 - TORINO BULLS
706 - ASIAGO	743 - VARESE	763 - ACADEMY	

6.1. Durata

Il Campionato under 15 inizierà il 23/09/2018 e avrà termine il 03/04/2019 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

13

6.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2018-2019 UNDER 15 i giocatori maschi nati nell'anno 2004-2005-2006 e **due (numero massimo per incontro) 2007.**

Sono ammesse le atlete femmine nate negli anni 2003 – 2004 – 2005 (vd. circ. 521 08.06.2018)

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Nelle fasi di campionato organizzate a livello periferico dai comitati, in deroga alla composizione minima dei rosters, potranno essere autorizzate partite con formazioni composte da minimo 10 giocatori + 2 portieri.

Saranno ammesse alla fase Nazionale solo le squadre con formazione minima di 13 giocatori + 2 portieri.

Il roster minimo andrà dichiarato al momento dell'iscrizione.

Qualora una squadra che abbia dichiarato il roster minimo "13+2" si presentasse con un numero inferiore di giocatori subirà la sconfitta a tavolino per 5-0 e dovrà pagare un'ammenda di Euro 250,00 alla FISG.

Ogni portiere a roster, nella "prima fase" (fase di qualificazione), **non potrà essere schierato per oltre il 75% dei minuti giocati dalla propria squadra nei tempi regolamentari** – escludendo eventuali overtime. Ogni portiere a roster **non potrà disputare, prima dei play-off, un numero di partite** della "regular season" (fase nazionale) **superiore a 7.**

Tale dato va ottenuto sommando i minuti giocati nei soli tempi regolamentari – escludendo eventuali overtime (quindi **420 minuti**).

Ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nei play-off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG.

La mancata ottemperanza di questa regola comporta il deferimento agli Organi di Giustizia competenti e la conseguente esclusione della squadra dai play-off.

I DIRIGENTI RESPONSABILI E GLI ARBITRI HANNO L'OBBLIGO DI VERIFICARE CHE IL MARCATORE UFFICIALE INDICHI CORRETTAMENTE I TEMPI DI GIOCO DEL PORTIERE.

6.3. Regolamento generale

PUNTEGGI: verranno assegnati i seguenti punteggi (three-point system) ed in caso di pareggio al termine tempi regolamentari si procederà all'esecuzione della procedura dei tiri di rigore (vd. 3.4)

Vittoria tempi regolamentari	3 punti
Sconfitta tempi regolamentari	0 punti
Vittoria tiri di rigore	2 punti
Sconfitta tiri di rigore	1 punto

6.4. Date di svolgimento e formula

La prima fase (fase di qualificazione) è organizzata rispettivamente dai Comitati Alto Adige (per est componendo due gironi delle sole squadre "dichiaratesi "2+13") e dal Comitato Lombardia (per ovest). Ogni comitato predisporrà il **regolamento e la formula più idonea** in base alle squadre iscritte. Questa fase **DEVE TERMINARE entro il 23/12/2018**, senza eccezioni.

14

FASE NAZIONALE E FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 15

Si qualificheranno alla fase nazionale direttamente 9 squadre EST (Alto Adige/Trentino/Veneto) e 2 OVEST (Lombardia/Piemonte/Valle d'Aosta) + la vincente dello spareggio tra la 3^a classificata OVEST e la 10^a classificata EST ("peggiore" tra le 5^e dei due gironi EST). Lo spareggio si diputerà, in gara unica, in casa della 3^a OVEST, nella giornata del 27 dicembre 2018), Le squadre verranno divise in due gironi (A e B), da 6 squadre, con partite di andata e ritorno, al termine dei quali le prime quattro di ciascun girone accederanno ai play-off.

SONO AMMESSE ALLA FASE NAZIONALE SOLO LE SQUADRE CHE HANNO "DICHIARATO" DI PARTECIPARE IN "2+13"

Le formazioni escluse dalla fase nazionale disputeranno un'ulteriore fase organizzata dai Comitati Periferici e le due formazioni meglio classificate disputeranno un incontro di finale valido per la Coppa Italia. Ogni portiere a roster, in questa ulteriore fase, **non potrà essere schierato per oltre il 75% dei minuti giocati dalla propria squadra nei tempi regolamentari** - escludendo eventuali overtime

FASE A GIRONI:

COMPOSIZIONE GIRONI FASE NAZIONALE:

GIRONE A 1=1^{EA} 2=1^O 3=2^{EB} 4=3^{EA} 5=4^{EB} 6=5^{EA} (o 3^O)
GIRONE B 1=1^{EB} 2=2^{EA} 3=2^O 4=3^{EB} 5=4^{EA} 6=5^{EB} (o 3^O)
* EA = Est girone A EB = Est girone B O = Ovest

ORDINE INCONTRI ANDATA GIRONI FASE NAZIONALE

1 ^a giornata:	4 vs 1	5 vs 2	6 vs 3
2 ^a giornata:	1 vs 6	2 vs 4	5 vs 3
3 ^a giornata:	3 vs 1	6 vs 2	5 vs 4
4 ^a giornata:	1 vs 5	3 vs 2	4 vs 6
5 ^a giornata:	2 vs 1	4 vs 3	6 vs 5

PLAY-OFF ("DUE PARTITE" * PER QUARTI – "BEST OF THREE" ** PER SEMIFINALI E FINALE)

QUARTI: A = 1^A vs 4^B B = 2^A vs 3^B C = 1^B vs 4^A D = 2^B vs 3^A

SEMIFINALI: E = VA vs VD F = VB vs VC

FINALE: VE vs VF

* "DUE PARTITE" (vd 3.5) - AL MEGLIO DI 2 INCONTRI, senza overtime né rigori, con prima gara in casa della squadra peggio classificata nei gironi della fase nazionale. Solo in caso di parità **punti** al termine di gara 2 si disputerà un over time ("sudden death" – vd 3.3) e, se nessun goal sarà segnato, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore (procedura indicata in punto 3.4).

** "BEST OF THREE" (il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle squadre meglio classificate nei gironi della fase nazionale). In caso pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un over time (vd 3.3) e, se nessun goal sarà segnato, si procederà ad una serie di tiri di rigore (vd 3.4)

Giornate di Gioco:

Gironi fase nazionale: (10 giornate):

30 dicembre, 03, 06, 13, 20, 27 gennaio, 03, 10, 17, 24 febbraio

Quarti di finale:

03, 06 marzo

Semifinali:

10, 17, 21 (ev. gara 3) marzo

Finale:

24, 31 marzo, 03 (ev. gara 3) aprile

il primo e l'eventuale terzo incontro sarà giocato in casa della squadra meglio classificata nella fase nazionale a gironi. Qualora entrambe le squadre avessero, al termine di tale fase, la stessa posizione, si valuteranno i seguenti elementi: maggior numero di punti fatti - in caso di parità miglior differenza reti - in caso di ulteriore parità maggior numero di goal segnati – in caso di ulteriore parità sorteggio.

La finale 3° e 4° posto non verrà disputata. Si classifica al 3° posto la formazione, tra le due eliminate nelle semifinali, meglio classificata nella fase a gironi. Qualora entrambe le squadre avessero, al termine di tale fase, la stessa posizione si valuteranno i seguenti elementi: maggior numero di punti fatti - in caso di parità miglior differenza reti - in caso di ulteriore parità maggior numero di goal segnati – in caso di ulteriore parità sorteggio.

6.5. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata, **di norma**, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **DOMENICA**.
- Il recupero o spostamenti della partita devono essere effettuati entro 5 giorni o entro questo termine deve essere fissata la nuova data. Il non rispetto di tale termine comporta la perdita della gara per 0–5.
- Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione alla Procura Federale per i provvedimenti del caso.
- Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco di tutte le categorie dei comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza di questo periodo, **vengono applicate le "Quote" previste della FISG per l'anno sportivo 2018/2019**
- Tassa di spostamento partita: **€ 80,00**
- Le richieste di spostamento delle partite devono essere fatte per e-mail, allegando **il parere favorevole della società cointeressata e copia del versamento della tassa prevista**, almeno 3 giorni prima della data fissata in calendario al Comitato Competente (per la prima fase e per la seconda organizzata dai Comitati periferici) o all'Ufficio Campionati FISG (per la fase nazionale – all'indirizzo calendarihockey@fisg.it). In qualsiasi caso la mail andrà inviata in copia a support@powerhockey.info
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.

7. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 13

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste hanno diritto a partecipare all'attività under 13 le seguenti società regolarmente iscritte secondo le modalità inviate.

Potranno prendere parte alla fase dei play-off del Campionato Nazionale under 13 2018-2019 solo le società che dichiarino ed effettivamente partecipino a tutti gli incontri nel numero minimo 2 portieri e 13 giocatori di movimento:

002 - CORTINA	008 - VIPITENO	018 - ALLEGHE	020 - FASSA
032 - LANA	033 - EGNA	042 - CALDARO	106 - DOBBIACO
110 - ALTA BADIA	150 - APPIANO	160 - VALRENDENA	162 - PERGINE
175 - VAL DI SOLE	181 - RENON	188 - PINE'	189 - BRESSANONE

223 - TRENTO	285 - COMO	418 - VALDIFIEMME	466 - GARDENA
507 - REAL TORINO	522 - MERANO	525 - FELTRE	540 - PINEROLO
604 - MILANO	612 - AOSTA	620 - VALPUSTERIA	637 - VALPELLICE
645 - DIAVOLI SESTO	669 - TORINO BULLS	678 - 2001 (PADOVA)	706 - ASIAGO
743 - VARESE	763 - ACADEMY (1)	763 - ACADEMY (2)	

7.1. Durata

Il Campionato under 13 inizierà il 06/10/2018 e avrà termine il 30/03/2019 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

16

7.2. Composizione squadre

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2018-2019 UNDER 13 i giocatori, **di entrambi i sessi**, nati nell'anno **2006-2007-2008** (per questi - in deroga alle norme del tesseramento - solo dal momento del compimento del 10^a anno di età) e **2009** (per questi - in deroga alle norme del tesseramento - solo dal momento del compimento del 10^a anno di età) ed in possesso dell'attestato medico dello Sport.

Sono ammesse quali "fuori quota" le atlete nate nell'anno 2005.

LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 13 GIOCATORI + 2 PORTIERI.

Nelle fasi di campionato organizzate a livello periferico dai comitati, in deroga alla composizione minima dei rosters, potranno essere autorizzate partite con formazioni composte da minimo 10 giocatori + 2 portieri.

Saranno ammesse alla fase Nazionale solo le squadre con formazione minima di 13 giocatori + 2 portieri.

Il roster minimo andrà dichiarato al momento dell'iscrizione.

Qualora una squadra che abbia dichiarato il roster minimo "13+2" si presentasse con un numero inferiore di giocatori subirà la sconfitta a tavolino per 5-0 e non dovrà pagare alcuna ammenda alla FISG fatte salve le spese di procedura del Giudice Sportivo.

Qualora una squadra che abbia dichiarato il roster minimo "13+2" si dovesse presentare per 3 partite con un roster inferiore di giocatori verrà esclusa dalla fase nazionale.

Ogni portiere a roster, nella "prima fase" (fase di qualificazione), **non potrà essere schierato per oltre il 75% dei minuti giocati dalla propria squadra nei tempi regolamentari** - escludendo eventuali overtime.

Ai fini del controllo farà fede quanto rilevato dal sito ufficiale Power Hockey della FISG.

Nei play-off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dall'Ufficio Campionati FISG.

7.3. Regolamento generale

PUNTEGGI: verranno assegnati i seguenti punteggi (three-point system) ed in caso di pareggio al termine tempi regolamentari si procederà all'esecuzione della procedura dei tiri di rigore (vd. 3.4)

Vittoria tempi regolamentari	3 punti
Sconfitta tempi regolamentari	0 punti
Vittoria tiri di rigore	2 punti
Sconfitta tiri di rigore	1 punto

7.4. Date di svolgimento e formula

PRIMA FASE:

La prima fase (fase di qualificazione) è organizzata rispettivamente dal Comitato Alto Adige (per Alto Adige, Trentino Veneto - in due gironi delle sole squadre "dichiaratesi "2+13") e dal Comitato Lombardia (per Lombardia, Piemonte, Valle d'Aosta – in un girone).

Questa fase **DEVE TERMINARE entro il 23/02/2019**, senza eccezioni.

FASE FINALE NAZIONALE:

Si qualificano, per la fase finale, le prime tre classificate dei due gironi EST e le prime due classificate del girone OVEST (8 squadre) che disputeranno i play-off con partite di andata e ritorno

PLAY-OFF

AL MEGLIO DI **2 INCONTRI** (vd. 3.5), senza overtime né rigori, con prima gara in casa della squadra peggio classificatasi nei gironi (nell'incontro C* si valuterà il quoziente punti/incontri disputati). Solo in caso di parità **punti** al termine di gara 2 si disputerà un over time di 5 minuti ("sudden death" – vd 3.3) e, se nessun goal sarà segnato, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore (procedura indicata in punto 3.4).

Nella fase dei play off l'impiego del ruolo di portiere è libero.

QUARTI: A = 1^{EA} vs 2^O B = 1^{EB} vs 3^{EA} C* = 2^{EB} vs 2^{EA} D = 1^O vs 3^{EB}
* EA = Est girone A EB = Est girone B O = Ovest

SEMIFINALI: E = VA vs VD F = VB vs VC

(gara 1 in casa della squadra peggio classificatasi nel girone. Qualora entrambe le squadre avessero, al termine del girone, la stessa posizione, si procederà a sorteggio).

FINALE: VE vs VF

(gara 1 in casa della squadra peggio classificatasi nel girone. Qualora entrambe le squadre avessero, al termine del girone, la stessa posizione, si procederà a sorteggio).

GIORNATE DI GIOCO PLAYOFF

QUARTI:

02, 05 marzo

SEMIFINALI:

09, 16 marzo

FINALI (verrà disputata sia la finale 1[^]/2[^] che 3[^]/4[^] posto):

23, 30 marzo 2019

7.5. Giornate ed orari di gioco

- Sarà utilizzata, **di norma**, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di **SABATO**.
- **Nei giorni 27 ottobre, 24 novembre, 19 gennaio e 16 febbraio non si disputeranno incontri essendo, in tali giornate, o nella giornata immediatamente successiva, fissate le c.d. "giornate prospect" (per atleti nati nel 2007).**
- Il recupero o spostamenti della partita devono essere effettuati entro 5 giorni o entro questo termine deve essere fissata la nuova data. Il non rispetto di tale termine comporta la perdita della gara per 0–5.
- Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione alla Procura Federale per i provvedimenti del caso.
- Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco di tutte le categorie dei comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza di questo periodo, **vengono applicate le "Quote" previste dalla FISG per l'anno sportivo 2018/2019**
- Tassa di spostamento partita: **€ 80,00**

- Le richieste di spostamento delle partite devono essere fatte per e-mail, allegando il **parere favorevole della società cointeressata e copia del versamento della tassa prevista**, almeno 3 giorni prima della data fissata in calendario al Comitato Competente (per la prima fase) o all'Ufficio Campionati FISG (per la fase nazionale – playoff – all'indirizzo calendarihockey@fisg.it). In qualsiasi caso la mail andrà inviata in copia a support@powerhockey.info)
- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste. Si raccomanda, essendo per alcune regioni il sabato una giornata scolastica, la maggior collaborazione possibile tra le società ai fini della definizione dell'orario di gioco.

8. ATTIVITA' NON AGONISTICA

Per attività promozionale non agonistica si intendono quelle attività svolte ai soli fini promozionali e atte all'apprendimento dell'hockey. Questo tipo di attività è improntata sul gioco e sul confronto. Le partite gioco si svolgono sotto il controllo di allenatori e arbitri che hanno il compito di insegnare le fondamenta del gioco dell'hockey ai più piccoli e trasmettere loro tramite il confronto l'importanza del fair play.

18

8.1. ATTIVITA' PROMOZIONALE U11

Partecipazione:

Tutti i giocatori nati 2008-2009-2010 tesserati FISG nella categoria NON AGONISTI e in possesso del certificato medico per l'attività sportiva non agonistica.
Possono essere schierati al massimo 3 giocatori nati nel 2010.

Fuori quota:

E' ammessa l'iscrizione di 4 giocatori anno 2007 di primo tesseramento quali fuori quota. Di questi solo due alla volta possono essere utilizzati nei singoli tornei. I giocatori fuori quota tesserati ATLETI devono essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva

Svolgimento:

- Ciascuna squadra deve avere minimo 13 giocatori di movimento e due portieri
- Viene confermato il modello dei tornei triangolari. Ogni incontro si gioca a due tempi minimo da 15 min effettivi ed ogni singolo tempo viene valutato come partita (per andare incontro alle squadre più deboli)
- Spetterà ai tecnici di comitato la facoltà di decidere se giocare sul "campo piccolo" ("di traverso"). Questa possibilità di scelta viene data per un periodo di tempo limitato (fino al 31/12), viene inoltre data la possibilità di svolgere partite su "campo piccolo" in uno dei due tempi di gioco previsti nei triangolari.
- Qualora si decida di giocare su "campo grande" si seguirà il regolamento ufficiale senza alcuna restrizione.
- A tutti i giocatori deve essere data la possibilità di giocare più tempo possibile. Ogni giocatore a roster deve scendere sul campo; il mancato utilizzo di giocatori in panchina verrà segnalato tramite un'apposita scheda feedback (compilata da arbitri, allenatori e direttore torneo) al responsabile di settore regionale ed al Responsabile FISG per lo sviluppo giovanile.
- Allenatori ed arbitri a fine partita redigeranno di comune accordo un rapporto e lo illustreranno a giocatori, accompagnatori, genitori e sostenitori evidenziando i valori di sportività e fair play
- Gli allenatori si impegnano ad effettuare la sequenza dei cambi guidati da spirito sportivo concordando tra loro la sequenza dei cambi linee volanti per far sì che i giocatori più bravi vengano schierati nella prima linea e quelli meno bravi nella terza linea; la frequenza dei cambi va mantenuta anche in situazioni d'inferiorità o superiorità;
- In caso di accordo tra gli allenatori, nella terza fase dell'attività promozionale U11 gli ultimi 5 min di partita si possono giocare a sole due linee
- Nell'attività promozionale vale il principio che il risultato finale è secondario, l'importante è insegnare ai giocatori a mettere il massimo impegno nel gioco
- contatto fisico: è consentito solo fino al punto necessario/consentito nella lotta per il disco; non è autorizzata la rincorsa;
- Pulizia ghiaccio: in accordo con i direttori sportivi e gli arbitri
- Penalità minore = 1' (con ammonizione e spiegazione dall'arbitro – possono essere scontati sulla panca di squadra)
- Penalità maggiore = 2' (vengono scontati sulla panchina puniti)
- 2° portiere: Nessun portiere può giocare più del 75% del tempo complessivo della durata dell'attività Promozionale. Si raccomanda il direttore sportivo di darne documentazione sul foglio d'arbitraggio
- Le squadre senza secondo portiere devono nominare prima della partita il giocatore sostituto portiere in

- caso di necessità
- Il responsabile di settore regionale valuterà la bravura delle squadre impegnate con l'obiettivo di accoppiare nel proseguimento dell'attività le squadre dello stesso valore in campo
- in nessun caso saranno pubblicati punteggi attribuiti e redatte classifiche, trattandosi di attività promozionale
- i fogli arbitraggio, le schede di valutazione redatte dagli arbitri e le schede di feedback dovranno essere inviate al Comitato Provinciale / Regionale competente
- assieme all'arbitro federale dovrà essere nominato un "Giocatore Arbitro" messo a disposizione dalla società organizzatrice. Questo giocatore dovrà aver compiuto almeno i 16 anni
- per accorciare i tempi delle partite non verrà disputato il riscaldamento sul ghiaccio e il Direttore del Torneo dovrà far rispettare i tempi di inizio dei singoli incontri
- si sottolinea l'importanza del ruolo del Direttore Sportivo nel garantire un'atmosfera positiva, collegiale e sportiva durante il torneo; la messa a disposizione nello spogliatoio di snack, frutta ecc. non è d'obbligo ma è gradita
- i tecnici devono essere responsabilizzati nella sorveglianza dei ragazzi anche durante le pause della partita
- è prevista la messa a disposizione di spazio per attività ludiche/stazioni Power Box tra le partite
- In casi di comportamento antisportivo di un giocatore segnalato dall'arbitro il responsabile del settore giovanile e il responsabile dello sviluppo FISG saranno tenuti a richiamare il giocatore responsabile
- al fine di segnalare esempi di sportività meritevoli e comportamenti scorretti dentro e fuori dal campo di gioco dovrà essere utilizzato lo strumento della scheda di feedback che dovrà essere inviata al responsabile di settore regionale ed al responsabile FISG per lo sviluppo giovanile

Provvedimenti in caso di ripetuta infrazione del regolamento:

- Incontro dichiaramento
- Detrazioni punti cap. 10 Club Challenge
- Eliminazione dal Club Challenge
- Esclusione dall'attività

8.2 ATTIVITA' PROMOZIONALE U9

Partecipazione:

Tutti i giocatori nati 2010-2011-2012 tesserati FISG nella categoria NON AGONISTI e in possesso del certificato medico per l'attività sportiva non agonistica.

Fuori quota:

È concesso l'utilizzo di **due giocatori di 1° o 2° tesseramento** fuori quota. Questi sono scelti dall'allenatore da una lista di 4 nomi definiti ad inizio stagione e spedita al responsabile di settore regionale. I giocatori fuori quota tesserati ATLETI devono essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva.

Svolgimento:

Si gioca su campo piccolo durante tutta la stagione. Non è previsto per questa categoria l'utilizzo di 5 :5 in campo.

Si consiglia invece un processo di crescita graduale passando da 3 vs 3 a 4 vs 4 giocatori utilizzati in campo. Le proposte di svolgimento variano a seconda del numero di giocatori a disposizione:

Incontro a 4 squadre: si gioca in **4:4** Prima dell'inizio del torneo le quattro squadre si confrontano contemporaneamente in una staffetta su 4 percorsi tecnici identici. Seguirà a breve la descrizione esatta dei percorsi. Si prosegue con i duelli da giocare contemporaneamente nelle due zone laterali come segue: A vs B e C vs D; A vs C e B vs D; A vs D e B vs C.

Si gioca con le **porte "abbassate" di 20 cm** con larghezza normale. Viene consigliato l'utilizzo del **disco blu**.

N° minimo giocatori: 12+2

Alle squadre con un numero insufficiente di giocatori viene raccomandato:

- l'impegno di giocatori fuori quota concessi
- il tempestivo accordo anticipato tra i tecnici per poter utilizzare giocatori in prestito

Presentarsi ripetutamente senza il numero minimo di giocatori comporta:

- una detrazione di punteggio nel Club Challenge

- l'esclusione della società dalla seconda fase dei tornei

Tempi di gioco: 3 partite a 18 Min → = 54 Min + 3x5 Min di Pausa + staffetta = ca 90 Min tempo complessivo

a. cambi volanti su segnale acustico ogni 60" senza fermare il gioco.

b. a goal segnato la squadra a segno interviene soltanto dopo di che l'avversario oltrepassa il centro campo con il disco

!! Il contatto fisico deve limitarsi a quello per la lotta per il disco. Nessuna forma di carica è ammessa

!! Gli allenatori sono invitati di **fare giocare tutti i giocatori** su tutte le posizioni nell'arco della partita

Se si vuole svolgere una premiazione finale sarà possibile solo premiare la squadra più brava complessivamente sul percorso tecnico

Si invita alla segnalazione da parte dei responsabili di comportamenti antisportivi dentro e fuori campo tramite le apposite schede feedback da inviare al responsabile di settore regionale ed al responsabile FISG per lo sviluppo giovanile.

20

9. ALTRE NORME CAMPIONATI GIOVANILI

9.1. Rosters bloccati

Le società che schierano più di una formazione nello stesso campionato non possono interscambiare i giocatori tra queste formazioni.

I roster devono essere segnalati ai comitati periferici e alla Commissione Junior (hockey@fisg.it) e saranno bloccati per tutta la stagione agonistica. Potranno essere inseriti nei roster solo giocatori di primo tesseramento (previa comunicazione).

Fino al **10 gennaio 2019** è permesso (solo) uno spostamento per ogni atleta da un roster all'altro (previa comunicazione).

Vanno segnalati solo i giocatori effettivi per quella categoria, i giocatori della categoria inferiore possono essere utilizzati liberamente.

9.2. Riconoscimento atleti

Gli ufficiali di gara, 5 minuti prima del riscaldamento su ghiaccio di qualsiasi fase dei campionati giovanili under 15, under 17, JUNIOR LEAGUE under 19, devono procedere all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti **CHIAMANDO PRIMA LA SQUADRA OSPITANTE E POI QUELLA OSPITE**. Gli ufficiali di gara chiameranno prima gli atleti e poi i dirigenti per cognome ed il chiamato risponderà con il proprio nome e numero di maglia mostrandolo.

Gli ufficiali di gara, tramite il documento d'identità ne verificheranno l'identità e la corrispondenza del numero di maglia con quanto scritto sul foglio partita sottoscritto dal responsabile e riportato dal marcatore ufficiale sul foglio di arbitraggio.

9.3. Utilizzo atleti

Come previsto dalle **NORME COMUNI FISG E TESSERAMENTO**

9.4. Tesseramenti

Come previsto dalle **NORME COMUNI FISG E TESSERAMENTO**

Termine ultimo per poter schierare in campo i giocatori nei Campionati Giovanili: potranno essere schierati in campo solo atleti tesserati o trasferiti entro il 10 gennaio 2019

9.5. Prestiti

Come previsto dalle NORME COMUNI FISG E TESSERAMENTO

9.6. Partecipazione ad incontri di categoria superiore / inferiore

Come previsto dalle NORME COMUNI FISG E TESSERAMENTO

9.7. Abbinamenti (COMBI)

Come previsto dalle NORME COMUNI FISG E TESSERAMENTO

9.8. Servizio di pronto soccorso

Le società sportive che ospitano l'evento hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare quanto segue:

A. JUNIOR LEAGUE Under 19:

viene richiesto obbligatoriamente a carico della società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre la società dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria. Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.

Gli incontri di cui sopra non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 minuti dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

B. Under 17 e Under 15:

viene richiesto a carico della società ospitante **in via alternativa:**

1. la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto
2. la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato in mancanza medico a bordo pista
3. l'avvenuta comunicazione alla sede del 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria del giorno e dell'orario della manifestazione. Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.

Gli incontri di cui sopra non potranno aver luogo se non sarà rispettata almeno una delle condizioni e in tale caso l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

C. Under 13, categorie promozionali, giovanili regionali o interregionali:

come previsto dai singoli regolamenti provinciali, regionali, interregionali. Quale cautela minima si invitano i Comitati organizzatori e le società ad adeguarsi a quanto previsto per Under 17 e Under 15.

Un defibrillatore semiautomatico dovrà sempre (gare ed allenamenti) essere disponibile nell'impianto utilizzato dalle società e dovrà essere garantita la costante presenza di personale addestrato all'utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013). Le Società che operano nello stesso impianto sportivo possono associarsi per provvedere congiuntamente all'onere di dotazione e manutenzione; oppure, unitamente alle Associazioni singole, possono demandarlo al gestore dell'impianto attraverso un accordo che definisca le responsabilità in ordine all'uso e alla gestione.