



# NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2019/2020 – IHL





Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio

# NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2019/2020 – IHL

**DEFINITIVA**

DEFINITIVA DEL 26.07.2019

Approvata con delibera di Consiglio Federale nr. 5-19 / 131 del 26.07.2019



# Indice

---

1. Contenuto .....	5
2. Condizioni di partecipazione al campionato .....	5
2.1. Termine di iscrizione .....	5
2.2. Partecipanti al campionato .....	5
2.3. Attività giovanili .....	5
3. Durata .....	6
3.1. Pausa campionato .....	6
4. Organizzazione partite .....	6
4.1. Orario inizio partite e pre-partita .....	6
4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri .....	6
4.3. Spostamenti data e orari di gioco .....	7
4.4. Recupero partite .....	7
4.5. Diritti di segreteria .....	7
5. Formula del campionato .....	7
5.1. Regular Season .....	7
5.2. Play-Off .....	8
5.3. Regole tempi supplementari .....	8
5.3.1. Tempi supplementari regular season .....	8
5.3.2. Tempi supplementari master/qualification round, play off .....	9
5.3.3. Tempi supplementari playoff per gara decisiva della serie di quarti, semifinali, finali e Coppa .....	9
5.3.4. Tiri di rigore regular season e play off e Coppa Italia .....	10
6. Determinazione classifica .....	11
6.1. Regole in caso di parità di punti .....	11
6.2. Promozioni e retrocessioni .....	11
7. Coppa Italia e Supercoppa .....	11
7.0. Supercoppa 2019 11 ottobre 2019 .....	12
7.1. Partecipanti .....	12
7.2. Formula Coppa Italia .....	12
7.3. Regolamento Coppa Italia .....	12
8. Stadi .....	13
8.1. C.I.S. .....	13
8.2. Orologio .....	13
9. Servizio di pronto soccorso .....	13
10. Arbitri .....	14
10.1. Spese arbitrali .....	14
11. Tesseramento e utilizzo atleti .....	14
11.1. Giocatori categoria A .....	14
11.2. Giocatori categoria B .....	15
11.3. Roster .....	15
11.4. Termine di tesseramento .....	15
12. Tesseramento e utilizzo allenatori .....	15

13. Farm Team.....	16
13.1. Definizione .....	16
13.2. Atleti Farm Team .....	16
13.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore .....	16
13.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore .....	17
13.5. Play-off .....	17
14. Fighting rules .....	17
15. Sanzioni .....	18
16. Tariffario .....	18
17. Svincoli / Parametri atleti .....	18
Tabella 1 - Tabella indennità di formazione - I..F.B. ....	18

## 1. Contenuto

---

Le "NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI" integrano le norme dello statuto e dei regolamenti federali, da intendersi qui espressamente richiamati e regolano il Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio IHL per l'anno sportivo 2019/2020.

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà fare riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "RAT – regolamento affiliazione e tesseramenti" "ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

## 2. Condizioni di partecipazione al campionato

---

5

### 2.1. Termine di iscrizione

---

- Il termine d'iscrizione per il campionato per tutte le società interessate è il **10 MAGGIO 2019 ore 24.00**. La procedura di iscrizione potrà essere effettuata soltanto dopo aver perfezionato la riaffiliazione per la stagione 2019/20. La domanda dovrà pervenire in Federazione tramite procedura di iscrizione su piattaforma FISGONLINE come da indicazioni della Segreteria Federale entro il termine indicato. Non si potranno prendere in considerazione iscrizioni pervenute successivamente

- L'iscrizione, oltre alla documentazione che verrà richiesta con separata comunicazione, dovrà essere corredata da una fidejussione bancaria a prima richiesta per un importo pari a **Euro 8.000,00** il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla segreteria federale. La fideiussione in originale dovrà essere depositata presso la segreteria FISG entro il 15 luglio 2019 pena la revoca dell'iscrizione.

### 2.2. Partecipanti al campionato

---

Al Campionato Italiano IHL hanno il diritto a partecipare tutte le Società che vi hanno preso parte nella Stagione Sportiva 2018-2019 nonché le Società di IHL Seria A – AHL che ne facciano richiesta rinunciando, così facendo, al diritto di iscriversi al campionato IHL Serie A – AHL e la Società vincitrice del Campionato IHL Divisione 1.

Società iscritte alla Stagione Sportiva 2019-2020:

1. **Alleghe Hockey S. S. D. A R.I. (018)**
2. **S.V. Kaltern Eishockey A.s.d. (042)**
3. **Associazione Sportiva Dilettantistica H.c. Eppan Appiano (150)**
4. **Hockey Underland A.S.D. (774)**
5. **A.s.d. Hockey Pergine Sapiens (162)**
6. **HC Bressanone Falcons A.s.d.a. (189)**
7. **Valdifiemme Hockey Club a.s.d. (418)**
8. **Hockey Club Merano Junior A.s.d. Srl – HC Merano Junior Srl (522)**
9. **Hockey Club Varese 1977 S.c.s.d. (743)**
10. **HCV Filatoio 2440 Società Cooperativa Sportiva Dilettantistica (758)**
11. **A.s.d. Hockey Como (285)**

### 2.3. Attività giovanili

---

Le società iscritte al campionato di IHL dovranno obbligatoriamente schierare nei campionati giovanili il numero di squadre previsto al articolo n.11) ATTIVITA' GIOVANILI delle NORME COMUNI

### 3. Durata

---

Il Campionato di IHL inizierà il **21 settembre 2019 e avrà termine entro il 14 aprile 2020**, come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

#### 3.1. Pausa campionato

---

Non sono previste pause di campionato.

### 4. Organizzazione partite

---

Saranno utilizzate inderogabilmente, per la disputa della **Stagione Regolare del Campionato** (composta da Girone Andata e Ritorno, Master Round e Qualification Round), le giornate di **sabato e giovedì**, per quelle infrasettimanali. Le Società potranno concordare tra loro altre date-giornate nel rispetto della settimana a calendario per comprovate esigenze e con parere positivo dell'Ufficio Campionati, mail [campionatihockey@fisg.it](mailto:campionatihockey@fisg.it). **Per accordo tra le Società, l'Hockey Pergine e l'Hockey Valdifiemme giocheranno le partite in casa della sola Regular Season nella giornata di domenica e l'HC Filatoio le partite infrasettimanali della sola Regular Season nella giornata di mercoledì.**

Per la **Coppa Italia**, fatte salve le date specificatamente indicate nelle presenti Nofa **o stabilite ed inserite a calendario prima dell'inizio della manifestazione**, sarà utilizzata inderogabilmente, la giornata di giovedì. Le Società potranno concordare tra loro altre date-giornate nel rispetto della settimana a calendario per comprovate esigenze e con parere positivo dell'Ufficio Campionati. mail [campionatihockey@fisg.it](mailto:campionatihockey@fisg.it)

**Tutti gli spostamenti comunicati successivamente al giorno venerdì 30 agosto 2019, comprese le partite non concordate, saranno sottoposte al pagamento delle tasse spostamento partita/orario previste nelle DISPOSIZIONI E QUOTE AFFILIAZIONE TESSERAMENTO STAGIONE 2019/2020**

**Incontri con squadre aventi una percorrenza superiore a 300 (trecento) chilometri devono avere inizio non prima delle ore 13.00 e non dopo le ore 20.30. Le partite che verranno giocate di domenica avranno inizio non dopo le ore 19.00**

Il calendario del Campionato e l'orario di inizio degli incontri potranno subire delle variazioni in seguito ad eventuali richieste televisive.

#### 4.1. Orario inizio partite e pre-partita

---

40 (quaranta) minuti prima dell'inizio partita inizierà la fase di riscaldamento che terminerà dopo 20 (venti) minuti. Entro 1 (un) minuto la pista dovrà essere libera per il rifacimento del ghiaccio. 3 (tre) minuti prima dell'inizio partita scenderanno sul campo gli arbitri ed a seguire la squadra di casa e poi quella ospite. Gli intervalli tra i tempi regolamentari devono essere di 15 (quindici) minuti esatti, nei quali sono permesse attività collaterali su ghiaccio, fermo restando che la qualità del ghiaccio deve essere garantita.

Orari incontro: esempio inizio ore 20.30

Riscaldamento: dalle 19.50 alle 20.10 entro 1 minuto uscita dal ghiaccio

Rifacimento ghiaccio: 20.27 entrano gli arbitri per primi e a seguire le squadre

Inizio partita: ore 20.30

Intervalli tra i tempi regolamentari: 15 minuti esatti

#### 4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri

---

Gli ufficiali di gara, 5 (cinque) minuti prima di scendere in campo, devono procedere all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti, prima della squadra ospitante e poi di quella ospite. Gli ufficiali di gara chiameranno prima i dirigenti e poi gli atleti per cognome; l'atleta chiamato risponderà con il proprio

nome e numero di maglia mostrandolo. Non potranno essere schierati in campo giocatori che non siano stati preventivamente e regolarmente tesserati alla Fisg.

L'identificazione dei soggetti, da parte degli arbitri, dovrà avvenire tramite carta d'identità o passaporto. Gli arbitri dovranno inoltre verificare la corrispondenza del numero di maglia e del ruolo dei soggetti (giocatore, allenatore o dirigente) con quanto riportato sul foglio di arbitraggio.

#### 4.3. Spostamenti data e orari di gioco

---

Eventuali spostamenti di data o di orario rispetto al calendario di gioco deliberato e non dovuti ad esigenze televisive, dovranno essere concordati tra le Società interessate ed autorizzati dall'Ufficio Campionati FISG unico organo competente ad esaminare dette richieste. Con la domanda di spostamento dovrà essere indicata anche la data di recupero. In caso di mancato accordo deciderà d'ufficio l'Ufficio Campionati FISG. Tale decisione sarà inappellabile.

Le Società dovranno far pervenire all'Ufficio Campionati FISG all'indirizzo mail [campionatihockey@fisg.it](mailto:campionatihockey@fisg.it) richiesta congiunta e motivata, entro e non oltre le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara che si ha intenzione di rinviare ad altra data. L'Ufficio Campionati FISG, valutate la congruità e le motivazioni addotte, procederà entro 2 (due) giorni dalla richiesta alla fissazione della nuova data compatibilmente con le esigenze di calendario nonché nel rispetto di quanto previsto dagli accordi televisivi e promo- pubblicitari sottoscritti dalla FISG.

Entro le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara, le Società dovranno far pervenire all'Ufficio Campionati FISG richiesta congiunta e motivata di spostamento del solo orario di inizio. L'Ufficio Campionati FISG deciderà inappellabilmente entro 2 (due) giorni dalla presentazione della richiesta.

**Le giornate per il recupero delle partite saranno infrasettimanali.**

**Gli ultimi 2 (due) incontri della Regular Season devono essere disputati tutti nella stessa giornata.**

#### 4.4. Recupero e mancata disputa partite

---

Come previsto dalle NORME COMUNI 2019/2020 Approvate con delibera del Presidente nr. 000 del 00.00.2019

#### 4.5. Diritti di segreteria

---

Tutte le richieste di variazione del calendario approvato dovute ad esigenze specifiche delle Società dovranno essere accompagnate dal versamento della tassa prevista sulle Disposizioni e Quote Tesseramento Stagione 2019/2020 per spostamento partita od orario a carico della Società che ne avrà fatto richiesta.

### 5. Formula del campionato

---

#### 5.1. Regular Season

---

La Regular Season si compone di:

Un **Girone Andata e Ritorno** tra tutte le squadre partecipanti con inizio il **21 settembre 2019 e termine il 29 dicembre 2019**. Al termine le Squadre partecipanti verranno suddivise in due gironi denominati **Master Round e Qualification Round** con inizio, per entrambi, il **02 gennaio 2020 e termine il 16 febbraio 2020**.

Al **Master Round** parteciperanno le Squadre classificate, al termine del Girone Andata e Ritorno, dal **1° al 6° posto**

Al **Qualification Round** parteciperanno le Squadre classificate, al termine del Girone Andata e Ritorno, dal **7° al 11° posto**. **Le prime 2 (due) squadre classificate al termine del girone accederanno ai Quarti di finale dei play-off come 7<sup>a</sup> e 8<sup>a</sup>.**

Al termine dei due gironi denominati **Master Round e Qualification Round le Squadre verranno così classificate per la fase play-off dal 20 febbraio al 14 aprile 2019:**

- **1<sup>a</sup> - 6<sup>a</sup> Master Round e 1<sup>a</sup>- 2<sup>a</sup> Qualification Round posizioni da 1 a 8**

Le Squadre partiranno con il punteggio acquisito al termine del Girone Andata e Ritorno diviso per tre e arrotondato per difetto. Anche in questa fase si applicheranno le disposizioni del punto 6 e seguenti.

## 5.2. Play-Off

---

### **Playoff a 8 squadre con al formula “best of seven” - con il classico tabellone**

**Quarti: 20 febbraio al 05 marzo 2020**

**1 vs. 8 (A)**

**2 vs. 7 (B)**

**3 vs. 6 (C)**

**4 vs. 5 (D)**

**Semifinale: 10 marzo al 21 marzo 2020**

**A vs. D (E)**

**B vs. C (F)**

**Finale: 26 marzo al 11 aprile 2020**

**E vs. F**

**Hanno diritto di giocare in casa la prima, la terza, la quinta e la eventuale settima partita la meglio classificata dopo il girone di Master Round.**

## 5.3. Regole tempi supplementari

---

Come di seguito descritto

### 5.3.1. Tempi supplementari regular season

---

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto “Sudden Death” che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. si giocherà 3 contro 3 + il portiere**
- c. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- e. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare la squadra avversaria avrà diritto ad un quarto giocatore di movimento e le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco il numero



- dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia regolarmente 3 contro 3.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il

giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3.

### 5.3.2 Tempi supplementari Master e Qualification Round / Play Off

---

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. **si giocherà 3 contro 3 + il portiere**
- c. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- e. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare la squadra avversaria avrà diritto ad un quarto giocatore di movimento e le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia regolarmente 3 contro 3.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3.

### 5.3.3. Tempi supplementari per gara **decisiva della serie** di quarti, semifinali, finale e per Coppa Italia fase finale

---

Vale solamente per gara **decisiva della serie** di quarti, semifinali, finale e per la gara di semifinale e finale di Coppa Italia (final four)

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un solo tempo supplementare di 20 (venti) minuti ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 15 (quindici) minuti, come segue:

- a. ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre inizieranno a campi invertiti rispetto al terzo tempo
- c. **le squadre scenderanno in campo con 5 (cinque) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere**
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal
- e. tra la fine del tempo regolamentare e l'inizio del supplementare verrà rifatto il ghiaccio.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 5 contro 4.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 5 contro 5 oppure 5 contro 4 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 5 contro 4.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 4 o 5 contro 5.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia regolarmente 3 contro 3.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.

#### 5.3.4. Tiri di rigore regular season, master e qualification round, Play Off e Coppa Italia final four

---

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la "Procedura dei Tiri di Rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con 5 (cinque) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore tutti i giocatori elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dall'Art. 509 del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. La partita si riterrà conclusa con questo gol decisivo.
9. Se dopo i 5 (cinque) tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break" effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L'incontro avrà fine appena la serie (un tiro di rigore per squadra) non finirà in parità.
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.

11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

## 6. Determinazione classifica

---

Punteggio per classifica:	<b>Vittoria tempi regolamentari</b>	<b>3 punti</b>
	<b>Sconfitta tempi regolamentari</b>	<b>0 punti</b>
	<b>Vittoria over time</b>	<b>2 punti</b>
	<b>Vittoria tiri di rigore</b>	<b>2 punti</b>
	<b>Sconfitta over time</b>	<b>1 punto</b>
	<b>Sconfitta tiri di rigore</b>	<b>1 punto</b>

### 6.1. Regole in caso di parità di punti Campionato

---

Per la determinazione della classifica finale del Campionato valgono le seguenti regole a scalare:

1. Sommatoria punti conquistati negli incontri diretti: si prenderanno in considerazione gli scontri diretti 4 (quattro) **disputati nei Gironi Andata/Ritorno e Master Round/Qualification Round**
2. Differenza reti negli incontri diretti  
(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)  
La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.
3. Differenza reti globale  
(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco della fase del campionato in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).  
Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.
4. In caso di ulteriore parità si procederà **all'estrazione da parte della FISG**. Il sorteggio avverrà presso la Sede della Segreteria Generale FISG. Parteciperanno il Segretario Generale, il Responsabile Settore Hockey, il Responsabile Campionato di IHL, i Presidenti delle Società interessate dalla procedura.

### 6.2. Promozioni e retrocessioni

---

La vincente del Campionato acquisisce il diritto sportivo alla promozione alla Serie IHL Serie A – AHL.

La squadra ultima arrivata in classifica del Qualification Round retrocede in campionato di IHL Div. 1.

Restando impregiudicato il diritto della vincente del campionato di IHL Divisione 1 2019/2020 a disputare il Campionato IHL nella stagione sportiva 2020/2021 (in caso di rinuncia di quest'ultima avrà diritto a disputare il campionato IHL nella stagione sportiva 2019/2020 la seconda squadra partecipante alla finale di IHL Divisione 1) e qualora non vi siano auto retrocessioni dal Campionato IHL Serie A – AHL, al fine del mantenimento del numero di Squadre partecipanti in numero massimo di 12, l'ultima classificata del Campionato IHL 2019/2020 **sarà riammessa** nel Campionato IHL nella stagione sportiva 2020/2021.

## 7. Coppa Italia e Supercoppa

---

La Coppa Italia è parte integrante della stagione agonistica e ad essa si applicano tutte le normative in vigore, comprese le norme del presente regolamento in quanto non in contrasto con quanto di seguito disposto.

## 7.0 SUPERCOPPA 2019

---

E' parte integrante della stagione agonistica e per essa si applicano tutte le normative in vigore del Campionato Italiano, comprese le norme del presente regolamento in quanto compatibili con quanto di seguito disposto.

**Partecipanti: Ritten Sport Hockey SSD ARL (Campione d'Italia) e SV Kaltern Caldaro Eishockey (Vincitore Coppa Italia)**

**mercoledì 11 settembre alle ore 20.00 a Collalbo**

### 7.1. Partecipanti Coppa Italia

---

Hanno diritto di partecipare le squadre iscritte al Campionato IHL

### 7.2. Formula Coppa Italia

---

Al termine della fase girone "Andata e Ritorno" della Regular Season, **28 dicembre 2019**, in base alla classifica determinatasi, **le prime 4 (quattro) squadre accederanno ad una "Final Four" in località da definirsi**

**Semifinali e Finali con formula "final four"**

**Sabato 18 e Domenica 19 gennaio 2020**

### 7.3. Regolamento Coppa Italia

---

**Semifinali di Coppa Italia 18 gennaio 2020 e 19 gennaio 2020**

**SEMIFINALE A: 1 vs 4**

**SEMIFINALE B: 2 vs 3**

Partita unica, è considerata squadra "in casa" la meglio classificata al termine della Regular Season.

Passeranno il turno le vincenti delle due partite che si affronteranno in una finale con gara unica per l'assegnazione della Coppa.

Nel caso in cui al termine dei 60 minuti regolari di gioco delle partite, le medesime si concludessero con un risultato di parità, verrà disputato un over time (20 min) come da NOFA di cui al punto 5.3.3. ed in caso nessuna squadra segnasse si passerà ai tiri di rigore come al punto 5.3.4.

**FINALE di Coppa Italia 19 febbraio 2020**

Al termine delle semifinali, con pausa da definire si disputerà la finale:

VINCENTE SEMIFINALE A vs. VINCENTE SEMIFINALE B

E' considerate la squadra "in casa" la vincente della semifinale A.

Nel caso in cui al termine dei 60 minuti regolari di gioco delle partite, le medesime si concludessero con un risultato di parità, verrà disputato un over time (20 min) come da NOFA di cui al punto 5.3.3. ed in caso nessuna squadra segnasse si passerà ai tiri di rigore come al punto 5.3.4.

## 8. Stadi

---

Le Società partecipanti al Campionato IHL maschile dovranno disputare gli incontri in campi coperti dichiarati agibili dalle Autorità competenti e regolarmente omologati dalla C.I.S.

In caso di indisponibilità dello stadio la Società dovrà giocare presso lo stadio di riserva comunicato all'atto dell'iscrizione al campionato mantenendo la stessa giornata a calendario. Dovrà essere comunicata l'indisponibilità alla Commissione Campionati e alla squadra ospite almeno 24 ore prima dell'incontro.

Considerata la necessità di varare il Campionato Nazionale Hockey Senior Maschile di IHL della corrente stagione che assicuri una più ampia partecipazione delle Società ai fini della definizione delle strutture del Campionato, preso atto del parere del Responsabile Hockey, **è stato concesso alle Società Hockey Underland (774) di partecipare al Campionato IHL 2019/2020** in via del tutto eccezionale utilizzando per alcune partite gli impianti privi di copertura di Auer/Ora alle seguenti condizioni:

- a) l'impianto dovrà garantire per tutta la durata della gara condizioni ottimali per lo svolgimento della stessa. Qualora si verificassero eventi meteorologici quali pioggia o neve venendo così meno le condizioni minime per lo svolgimento della partita si ciò comporterà la sospensione o il non inizio dell'incontro con l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5.  
Le condizioni sopra riportate saranno accertate dal Capo Arbitro che dovrà farne regolare menzione nel referto arbitrale, che dovrà riportare anche le eventuali osservazioni della squadra ospite.
- b) dovrà essere segnalato un impianto di riserva coperto con autorizzazione da parte della proprietà dello stesso all'utilizzo.
- c) dovrà essere comunicato alla Società ospitata ed alla FISG entro le ore 13.00 della giornata di gara casalinga se la stessa si disputerà nell'impianto di riserva.

L'inosservanza delle disposizioni punti b) e c) comporterà l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5.

### 8.1. C.I.S.

---

In merito all'omologazione impianti rilasciata dalla C.I.S. si fa riferimento comunque alle norme comuni.

### 8.2. Orologio

---

Ogni pista dovrà essere fornita di un orologio elettronico e di un tabellone segnapunti affinché spettatori, giocatori ed ufficiali di gara abbiano corrette informazioni riguardanti:

1. tempo giocato durante ogni periodo con il conteggio in minuti e secondi da 20:00 a 00:00
2. tempo restante delle penalità che possono essere scontate da due giocatori per ogni squadra ed il cui conteggio sarà effettuato partendo dal totale dei minuti della penalità a 00:00
3. punteggio
4. conteggio alla rovescia del time-out partendo da 00:30 a 00:00 secondi
5. tempo dell'intervallo conteggiato partendo da 15:00 a 00:00

## 9. Servizio di pronto soccorso

---

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare le norme di legge esistenti in materia e comunque quanto segue:

Viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.

Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società ospitante dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.

Il documento dovrà essere richiesto dagli arbitri o dal Commissario di Campo, se nominato, prima dell'inizio dell'incontro.

Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 (quarantacinque) minuti dall'orario fissato per l'inizio del riscaldamento senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermeria per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardiopolmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

## 10. Arbitri

---

Tutti gli incontri verranno officiati da 4 (quattro) arbitri.

### 10.1. Spese arbitrali

---

Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato IHL maschile sono di € **350,00 (trecentocinquanta/00)** carico della squadra ospitante.

La FISG procederà, a fine di ogni mese, con l'addebito delle spese arbitrali tramite bollettino MAV. In caso di insolvenza si procederà senza indugio alla escussione della fideiussione.

## 11. Tesseramento e utilizzo atleti

---

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

### 11.1. Giocatori categoria A

---

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che siano tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi, pertanto eleggibili anche per la squadra Nazionale e che siano in possesso di T.C. illimitato;
3. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 (tre) stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG e che siano in possesso di T.C. illimitato;
4. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG.

### 11.2. Giocatori categoria B

---

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera
3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non sono tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi e/o che sono in possesso di T.C. limitato

### 11.3. Roster

---

Ogni Società partecipante al Campionato IHL stagione 2019/2020 **potrà inserire** sul foglio d'arbitraggio, 20 giocatori + 2 portieri così suddivisi:

- **massimo 20 giocatori di CAT. A di cui 2 massimo over 40**
- **massimo 2 giocatori di CAT. B ad eccezione del ruolo del portiere dove sono ammessi solo giocatori di CAT A.**
- **minimo giocatori secondo quanto previsto dalle Norme IIHF**

### 11.4. Termine di tesseramento

---

Le richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito di giocatori di Cat. A, con allegata tutta la documentazione, potranno essere presentate in qualunque momento della stagione sino alle ore 12.00 del **10 gennaio 2020**.

Potranno essere schierati in campo solo i giocatori di cat. A-B, nel rispetto dei numeri riportati per la cat. B le cui richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito con allegata tutta la documentazione necessaria, siano pervenute entro le ore 12.00 del **10 gennaio 2020**.

Ogni Società, nell'arco della stagione e nel rispetto dei limiti temporali indicati, avrà a disposizione **nr. 2 visti d'ingresso per giocatori extra comunitari (salvo quote CONI)**.

Entro la data del **10 gennaio 2020** inoltre potranno essere tesserati giocatori di cat. B in sostituzione di giocatori già tesserati alla data del **10 gennaio 2020**. Inoltre saranno consentite altresì, sostituzioni di atleti extracomunitari in luogo di altri aventi il medesimo status per cui non occorra richiedere un nuovo visto alla FISG.

Le disposizioni in materia di tesseramento di atleti extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al numero di visti concesso alla FISG da parte del CONI e pertanto eventuali modificazioni della stessa potranno influire sulle norme federali attuali. Per il tesseramento di giocatori di formazione italiana con doppia cittadinanza e giocatori di cittadinanza e formazione straniera, le Società, dopo aver ottenuto l'autorizzazione al tesseramento da parte della Segreteria Hockey dovranno procedere alla compilazione del modulo di tesseramento Ats che dovrà riportare in originale la firma dell'atleta. Il modulo dovrà pervenire alla Segreteria Hockey, anche via fax, e inoltrato in originale al C.R. di competenza o all'Ufficio Tesseramento.

⌋ Giocatori di cat. A2 in possesso di T.C. illimitato saranno considerati svincolati dalla Società di appartenenza al compimento dei 18, 22, 26, 30 anni secondo quanto disposto dal R.A.T.

⌋ Fino al compimento dei 30 anni di età il giocatore svincolato, di categoria A, potrà tesserarsi in favore di una Società affiliata diversa da quella di precedente appartenenza ma la nuova dovrà versare a quella di precedente ultimo tesseramento l'indennità di formazione prevista dal R.A.T.

⌋ Giocatori di cat. A che si trasferiranno all'estero al loro ritorno in Italia, ricostituiranno il vincolo ex lege per la Società di ultimo tesseramento italiano e potranno svincolarsi soltanto nelle date indicate dal R.A.T, nel in corso della stessa stagione essere ceduti in prestito ad una terza società entro il **10 gennaio 2020**.

Verrà applicata la nuova normativa riguardante il "Regolamento Internazionale Transfer Card" redatta dalla IIHF.

Le Società che vorranno tesserare giocatori di formazione italiana per i quali è previsto il T.C. dovranno allegare alla domanda di tesseramento la dichiarazione T.C. / FISG a firma del giocatore e della Società. I versamenti relativi all'acquisto del T.C. per l'importo in EURO di 950 Euro cad. devono avvenire **esclusivamente mediante bollettino MAV emesso tramite la piattaforma Fisgonline**.

## 12. Tesseramento e utilizzo allenatori

---

- **La qualifica minima richiesta per allenare nel Campionato IHL è il 1° Livello.**
- **Ogni Società dovrà essere accompagnata da un dirigente accompagnatore e un allenatore minimo di 1° Livello.**
- Le Società che dichiarino per iscritto di svolgere attività giovanile abbinata con altra Società e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società **nei campionati giovanili** anche nazionali.
- Le disposizioni in materia di tesseramento di tecnici extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al nullaosta concesso alla FISG da parte del CONI.

- Per il tesseramento di tecnici extracomunitari, la Società dovrà presentare all'ufficio preposto, unitamente alla domanda di tesseramento, la documentazione prevista per la concessione della richiesta di dichiarazione nominativa di assenso all'attività dilettantistica. Tale documentazione permetterà al tecnico di ricevere anche il visto d'ingresso in Italia.
- Gli allenatori stranieri dovranno obbligatoriamente presentare, tramite la Società che ne richieda il tesseramento, certificato attestante il grado di allenatore rilasciato da Federazione straniera equiparato al 1° livello senza il quale il CNA non rilascerà il tesseramento.
- Una Società non potrà utilizzare Allenatori non inseriti nella lista dei tecnici federali nel qual caso verrà deferita agli Organi di Giustizia.
- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2019/2020.

## 13. Farm Team

---

Ogni Società partecipante al Campionato di IHL Serie A o IHL può "aggregare" una Società di una Serie inferiore (IHL o IHL DIVISIONE 1), la quale a sua volta non potrà aggregare un'altra squadra di serie superiore.

La comunicazione di avvenuta aggregazione dovrà pervenire alla F.I.S.G., inderogabilmente **entro il 13 settembre 2019 ore 12.00 e avrà la durata di una stagione agonistica.**

**È ammessa l'aggregazione da parte di tre squadre con le seguenti modalità : una Società di IHL Serie A può aggregare una Società di IHL che a sua volta può aggregare una Società di IHL Divisione 1. Il passaggio degli atleti in questo caso riguarderà i soli Under 22 e potrà avvenire con un solo "salto" di categoria .**

### 13.1. Definizione

---

A seguito di tale aggregazione gli atleti **Under 22** delle due Società potranno essere inseriti nei roster dell'una o dell'altra squadra.

Per il passaggio sia verso la categoria superiore che inferiore non sarà necessario osservare alcuna giornata di fermo.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (IHL Serie A-AHL, IHL, IHL DIVISIONE 1), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

### 13.2. Atleti Farm Team

---

Ai fini dell'identificazione dei giocatori appartenenti alle due squadre che militano nei diversi campionati si fa riferimento ai roster inviati alla Segreteria FISG ad inizio stagione nonché ad ogni successivo aggiornamento.

### 13.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore

---

Solo gli atleti di categoria A **Under 22** (nati dal **01.01.1998** o più giovani) delle due squadre, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra durante il corso della stagione.

Tali atleti potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se nati dal **01.01.2000** o più giovani.

**Gli atleti nati dal 01.01.1998 al 31.12.1999** potranno disputare **Master e Qualification Round, Final Four di Coppa Italia** e i Play-off della Serie inferiore se:

**PASSAGGIO DA IHL Serie A-AHL a IHL: avranno giocato almeno 10 incontri della IHL Regular Season**

**PASSAGGIO DA IHL a IHL 1^ DIVISIONE: avranno giocato almeno 10 degli incontri della IHL 1^ DIVISIONE Regular Season**

**I portieri di formazione italiana di qualunque età**, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra e potranno disputare **Master e Qualification Round, Final Four di Coppa Italia** e i Play-off di una Serie inferiore se:



**PASSAGGIO DA IHL Serie A-AHL a IHL: avranno giocato almeno 10 incontri della IHL Regular Season**

**PASSAGGIO DA IHL a IHL 1^ DIVISIONE: avranno giocato almeno 10 incontri della IHL 1^ DIVISIONE Regular Season**

L'atleta sottoposto a provvedimento disciplinare sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che parteciperanno anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

#### 13.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore

---

I giocatori **Under 22** (nati dopo il **01.01.1998**) sono liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno **10 incontri** nel campionato della Serie inferiore non potranno partecipare ai **Qualification Round, Final Four di Coppa Italia** e Play Off della Serie inferiore.

I portieri di formazione italiana di qualunque età, saranno liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno **10 incontri** della Serie inferiore non potranno partecipare ai **Qualification Round, Final Four di Coppa Italia** e Play Off della Serie inferiore.

L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

#### 13.5. Play-off

---

Gli atleti Under 24 che rispettano i requisiti sopra richiesti, potranno giocare solamente in un Play-off IHL Serie A-AHL o IHL, IHL o IHL DIVISIONE 1, IHL Serie A-AHL o IHL DIVISIONE 1

Una volta che l'atleta sarà stato inserito nel foglio d'arbitraggio della prima partita di Play-off che disputerà, quello determinerà il **solo campionato nel quale potrà giocare (nota : potrà partecipare ad altri Campionati se questi ultimi non sono alla fase play-off)**. Se la Squadra presso la quale sta disputando il play-off di IHL viene eliminata il giocatore potrà essere chiamato a disputare i play-off con la squadra di IHL Serie A-AHL.

**Non è ammesso il contrario e cioè un giocatore che ha disputato il Play Off nella squadra IHL Serie A-AHL o IHL una volta eliminata detta squadra non potrà partecipare alle partite di Play Off della squadra Farm Team del Campionato Inferiore.**

I giocatori Under 20 (nati prima del **01.01.2000**) invece, sono liberi di giocare in entrambi i Play-off.

## 14. Fighting rules

---

Gli Arbitri sono dotati di una vasta gamma di sanzioni con cui essi possono applicare la regola. Questo viene fatto per consentire loro di distinguere tra i gradi diversi di responsabilità dei partecipanti sia per l'avvio delle risse o per il persistere nella rissa.

Si definisce rissa, ai fini dell'applicazione delle sanzioni, quando un giocatore urta o colpisce un avversario durante un'azione di gioco, dopo un fischio, o in qualsiasi momento durante il corso regolare del gioco o di un confronto prolungato.

1. A un giocatore coinvolto in un confronto con un avversario può essere inflitta una Penalità Minore, doppia Penalità Minore, Penalità Maggiore o Penalità Maggiore più automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta, a discrezione dell'arbitro.
2. In tutte le situazioni "di rissa" (dove siano inflitti 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore) sarà inflitta anche una Penalità di Partita per Cattiva Condotta.

Eccezione: una rissa con 2 (due) giocatori contrapposti se sono soddisfatti i seguenti criteri:

- a. La rissa è solo fra 2 (due) giocatori contrapposti che sono coinvolti nella situazione iniziale e con nessun altro giocatore coinvolto ove entrambi accettino il confronto
- b. Qualora la rissa venga interrotta immediatamente dopo l'intervento dei Linesmen .
- c. dopo l'interruzione della rissa, da parte dei Linesmen i due contendenti non proseguano nell'alterco, nello scambio di pugni e si dirigano spontaneamente o accompagnati dai Linesmen verso la panca puniti.

\* Una sanzione obbligatoria per ogni fallo prima dell'inizio della rissa-mischia deve essere inflitta in aggiunta alle sanzioni conseguenti dall' alterco.

\*\* Un giocatore che riceve due Penalità Maggiori (5 (cinque) minuti + 5 (cinque) minuti) per rissa nella stessa partita sarà inflitta una automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.

Al giocatore che inizia una rissa (Istigatore) saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza - 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta

3. Un giocatore (Aggressore) che continua a colpire l'avversario che è in una posizione indifesa o che non è disposto a combattere, nel tentativo di fargli infliggere una penalità, saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza – 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.
4. Un giocatore che è sul ghiaccio e per primo interviene (come terzo uomo) in una rissa già in atto tra due giocatori avversari sarà inflitta, in aggiunta a ogni altra penalità incorsa durante l'incidente, una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, purchè i due avversari sono penalizzati con Penalità Maggiore (5 minuti) per rissa. Il grado di intervento è il criterio di interpretazione dell'esecuzione.
5. Un giocatore che cerca la rissa o continua la rissa dopo che gli è stato ordinato dal Referee di fermarsi o che resiste ad un Linesman che sta cercando di evitare la prosecuzione della rissa, oltre alle sanzioni successive saranno inflitti 10 (dieci) minuti di Cattiva Condotta, Penalità di Partita per Cattiva Condotta o Penalità di Partita (grave incidente).
6. Se una rissa coinvolge un giocatore sul ghiaccio con un altro giocatore fuori dal ghiaccio, ad entrambi i giocatori sarà inflitta una penalità di Cattiva Condotta (10 minuti) o una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, oltre alle sanzioni successive.

## 15. Sanzioni

---

Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti all'organo di giustizia competente. Alla società che ha utilizzato allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 (cinquecento,00) per allenatore.

Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 5.000,00 (cinquemila,00) (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG).

Alla Società che non si iscriverà anche ad un campionato obbligatorio sopra riportato, verrà applicata la sanzione di Euro 12.000,00 (dodicimila,00)

Alla Società che non si presenti ad incontri di campionato a calendario, verrà applicata la sanzione prevista nelle Norme Comuni

## 16. Tariffario

---

Disposizioni e Quote Affiliaimento e tesseramento stagione sportiva 2018/2019

## 17. Svincoli / Parametri atleti

---

R.A.T. – Regolamento Affiliazioni e Tesseramento

## Tabella 1 - Tabella indennità di formazione I.F.B.

---

Valori espressi in Euro

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 15	500	0	0	0	0	500	0
Anni 16	500	0	0	0	0	500	0
Anni 17	500	0	0	0	0	500	0
<b>Anni 18</b> 1^ porta di svincolo	500	0	6000	3.000	0	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 19	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 20	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 21	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
<b>Anni 22</b> 2^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	4.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 23	1.000	0	9.000	4.000	500	500	2.500
Anni 24	1.000	0	10.000	3.000	500	500	2.500
Anni 25	1.000	0	10.000	2.000	500	500	2.500
<b>Anni 26</b> 3^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	2.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 27	1.000	0	10.000	2.000	0	500	2.500
Anni 28	1.000	0	10.000	1.000	0	500	2.500
Anni 29	1.000	0	9.000	1.000	0	500	2.500
<b>Anni 30</b> 4^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	1.000	0	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 31	0	0	0	0	0	0	0

L'importo per la quota Nazionale Giovanile e Nazionale Senior viene sommata solo se il giocatore ha partecipato ai campionati mondiali U.18-20-Senior

L'importo per la quota Livello 1 partecipazione al campionato di IHL Elite e Livello 2 partecipazione al campionato IHL viene sommato solo se il giocatore risulta dalle statistiche federali a roster dei rispettivi campionati per un minimo di 15 partite per la stagione antecedente il calcolo dell'indennità.

Il giocatore che abbia compiuto 30 anni entro il 30 giugno di ogni anno sarà svincolato annualmente nella stagione successiva. Dal 31° anno il parametro di svincolo sarà pari a zero.