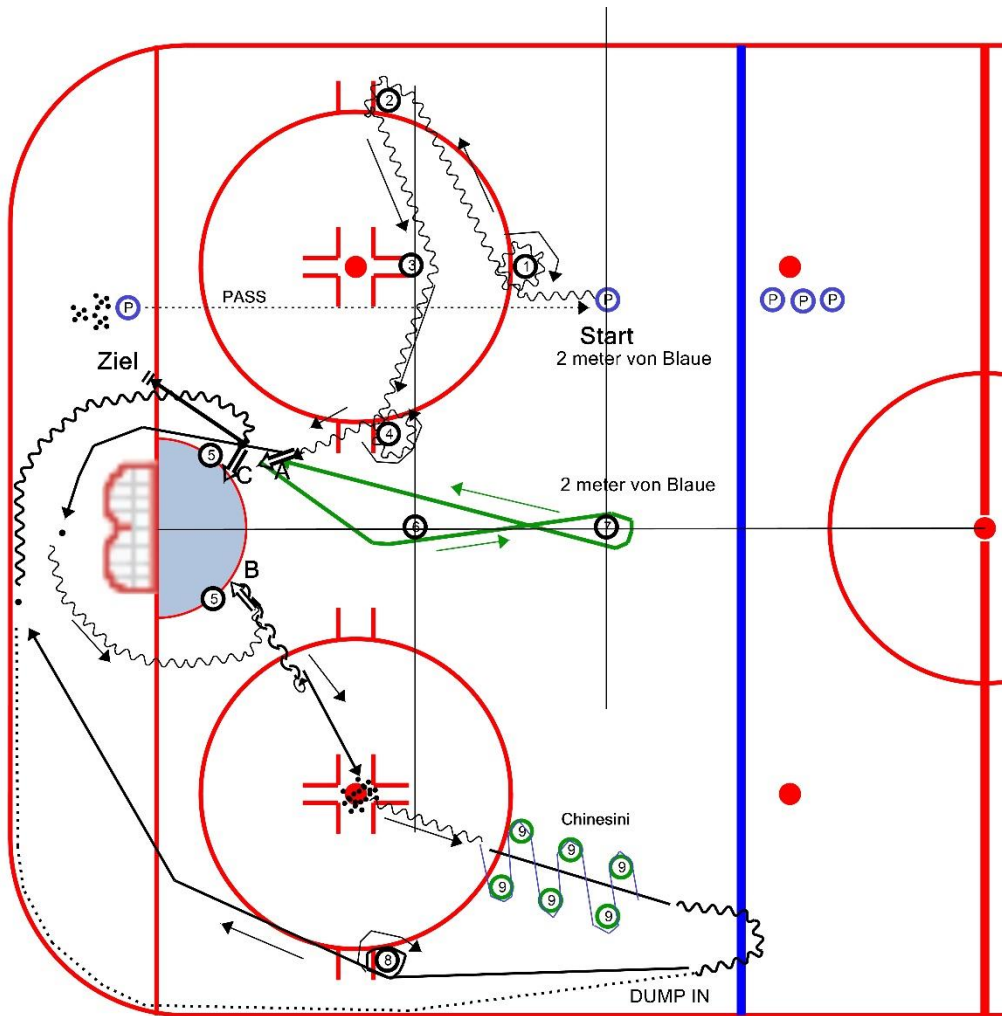


Prospect Stage U12 Parcour 2016-17



Start mit Pass von Spieler bei Torlinie zu Spieler auf Pilon Start 2 mt von Blaue Linie. Die Zeit wird bei der Passannahme gestartet.

Der Spieler startet erst bei der Passannahme Richtung Kegel 1, RECHTER Pivot, dann Richtung Kegel 2,3 und bei Kegel 4 Pivot LINKS. Dann erfolgt der Schuss aufs Tor.

Wenn der Spieler das Tor nicht trifft, muss er eine Strafrunde absolvieren, Kegel 6 und 7. (Alles in grüner Farbe eingezeichnet.).

Trifft der Spieler das Tor oder hat die Strafrunde absolviert, geht er hinter das Tor und nimmt einen Puck und macht hinter Kegel 5 einen weiteren Schuss aufs Tor (Beschreibung laut Zeichnung B). Sollte der Spieler das Tor nicht treffen erfolgt eine weitere Strafrunde.

Nach dem Schuss oder der Strafrunde fährt der Spieler rückwärts bis über die Kreislinie, Pivot und holt Puck am Bullypunkt, und fährt Richtung Cinesini.

Die Cinesini sind Parallel angeordnet (6 Stück zwischen Bullykreis und Blaue mit einem Abstand von 1,20 mt). Der Spieler bleibt mit seinen Schlittschuhen innerhalb der 6 Cinesini und muss mit seinem Schläger die Hindernisse umdribbeln. (Laut Zeichnung Chinesini). Fährt mit Puck Richtung Blauen Linie und berührt diese mit einem Schlittschuh, macht dann einen Dump hinter das Tor, und folgt dem Puck indem er bei Kegel 8 einen RECHTEN Pivot macht, holt sich dann den Puck und läuft zum letzten Schuss C, fehlt er das Tor ab, muss er eine weitere Strafrunde absolvieren.

Der Spieler macht dann einen Sprint Richtung Ziel über die Torlinie. Die Uhr wird gestoppt.

Der Spieler geht zum Start und muss nun dem nächsten Spieler passen.

Erzielt der Spieler im ganzen Parcour kein Tor erhält er keine Strafzeit, er muss lediglich das Tor treffen (ohne Rebound).

Die Zeit eines jeden Spielers muss gestoppt und dokumentiert werden.

Als Zusatz kann auch eine ganze Mannschaft oder Mannschaftsblock gestoppt werden. Diese Zeit wird ebenfalls dokumentiert.