



REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO STAGIONE AGONISTICA 2020-2021

(VALEVOLE PER LE GARE REGIONALI, INTERREGIONALI, NAZIONALI, CAMPIONATI ITALIANI E GARE DEL TROFEO NON ISU)

(approvato con Del.n.5/20-114 Consiglio Federale 31 luglio 2020)

Sommario

| | |
|--|----|
| 1. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | 2 |
| 1.1. CATEGORIE ISU | 2 |
| 1.2. CATEGORIE NON ISU..... | 5 |
| 1.3. GAREGGIARE CON MENO DI 16 ATLETI | 9 |
| 1.4. ATLETI STRANIERI..... | 9 |
| 2. REGOLAMENTO COMPETIZIONI | 10 |
| 2.1. ABBIGLIAMENTO..... | 10 |
| 2.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – Gare Nazionali/Regionali/Interregionali | 10 |
| 2.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI..... | 10 |
| 2.4. WARM UP (RISCALDAMENTO) E CALL TO START..... | 11 |
| 2.5. AUTORIZZAZIONE AD UNA NUOVA PARTENZA | 11 |
| 2.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE | 13 |
| 2.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE..... | 13 |

ALLEGATI:

SCHEDA PROGRAMMI 2020/2021

1. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

1.1. CATEGORIE ISU

Le squadre devono essere composte da pattinatori che abbiano tutti superato il test di idoneità o titolo equivalente (vedi Regolamento Test d'Idoneità 2020-2021 e Regolamento per la partecipazione alle gare 2020-2021). La lista degli atleti idonei è consultabile sul sito FISG (nella sezione FISG online accedendo con le credenziali della società di appartenenza), tuttavia la società di appartenenza degli atleti si farà garante dell'avvenuto superamento del test da parte dei suoi iscritti, pena l'esclusione dalla competizione.

Deroga per la stagione 2020-2021

In considerazione della pandemia per SARS-COV2, che ha di fatto interrotto la routine degli allenamenti di tutte le squadre, compresa la possibilità di effettuare il test di idoneità previsto lo scorso maggio 2020, la C.T. Sincro concede che solo per la stagione 2020-2021 gli atleti possano gareggiare in Italia in categorie ISU anche senza aver superato il test di idoneità.

Le squadre delle categorie ISU (Senior, Junior, Advanced Novice, Basic Novice) potranno partecipare a gare Internazionali ISU, Campionati ISU, solo se la squadra soddisferà i requisiti definiti dal "Regolamento Partecipazione Gare, Designazioni e Ranking – stagione agonistica 2020/2021"

Le squadre di tutte le categorie ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla ISU eligible Rule 102, paragrafo 4b) di "ISU Constitution and General Regulation 2018".



1.1.1. SPECIFICHE SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE DELLE CATEGORIE ISU

| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali/regionali/interregionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionali/regionali/interregionali. e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|--------|---|---|--|--|--|
| SENIOR | Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. | Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | | |
| JUNIOR | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. ISU COMM N. 2316: Solo per la stagione 2020-2021 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, ma non devono aver compiuto l'età di venti (20) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. | Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | La C.T. per la stagione 2020-21 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N. 2316 ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | - Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare <u>a più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u> , utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica inferiore) | Si fa riferimento a: - "ISU Constitution and General Regulations 2018" - "Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2018" - ISU Communications in vigore - <u>FISG SCHEDE PROGRAMMI 2020-2021</u> |



| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali/regionali/interregionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionali/regionali/interregionali. e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|-----------------|--|--|--|--|--------------------------------------|
| ADVANCED NOVICE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. ISU COMM N. 2316: Solo per la stagione 2020-2021 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di quindici (15) anni, ma non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. | Sedici (16) pattinatori, sia donne, sia uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | La C.T. per la stagione 2020-21 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N. 2316 ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | | |
| BASIC NOVICE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni, prima del 1° luglio precedente la gara, e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. ISU COMM N. 2316: Solo per la stagione 2020-2021 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di quindici (15) anni, ma non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. | Minimo dodici (12) pattinatori, fino a un massimo di sedici (16) sia donne, sia uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | La C.T. per la stagione 2020-21 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N. 2316 ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | | |



1.2. CATEGORIE NON ISU

(solo programma libero)

Le squadre delle categorie NON ISU sono composte da pattinatori con o senza il test d'idoneità effettuato o superato, o che, per ragioni di età o numero, non soddisfino i requisiti per rientrare in una qualsiasi categoria nazionale.

Le squadre di categoria NON ISU (Adult, Senior NON ISU, Junior NON ISU, Mixed Age, Juvenile) potranno partecipare a gare Internazionali non ISU e gare Interclub nella categoria NON ISU che preferiscono, rispettando ovviamente i criteri previsti dall'Announcement della rispettiva gara e seguendo i requisiti di iscrizione previsti dal Regolamento per la partecipazione alle gare 2020-2021.

Le squadre di tutte le categorie NON ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla ISU eligible Rule 102, paragrafo 4b) di "ISU Constitution and General Regulation 2018".

Per la categoria Adult si fa riferimento al regolamento specifico stabilito dalla Commissione Adulti FISG.



1.2.1. SPECIFICHE DELLE CATEGORIE NON ISU

| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali/regionali/ interregionali e per il Trofeo Interregionale) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionali/regionali/interregionali. e per il Trofeo Interregionale) | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|----------------|--|---|---|---|---|
| SENIOR NON ISU | Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età. | Per tutte le categorie NON ISU le squadre sono formate da almeno otto (8) pattinatori ma non più di sedici (16), con un massimo di quattro (4) riserve. | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare <u>a più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u> , utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica | Si fa riferimento a: - "ISU Constitution and General Regulations 2018" - "Special Regulations and Technical Rules for |



JUNIOR NON ISU

Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di **tredici (13)** anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di **diciannove (19)** anni, prima del 1° luglio precedente la gara.
ISU COMM N. 2316 : Solo per la stagione 2020-2021 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di **diciannove (19)** anni, ma non devono aver compiuto l'età di **venti (20)** anni, prima del 1° luglio precedente la gara.

La C.T. per la stagione 2020-21 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N. 2316 ammettendo inoltre un massimo di **quattro (4)** pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-).
In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.

inferiore)

- Synchronized Skating 2018"
- ISU Communications in vigore
- [FISG SCHEDE PROGRAMMI 2020-2021](#)



| | | | | | |
|------------------|--|--|--|--|--|
| MIXED AGE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età. | | Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara. | | |
| JUVENILE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non aver compiuto l'età di dodici (12) anni, prima del 1° Luglio precedente la gara. | | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età superiore a quella richiesta. Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara. | | |

1.3. GAREGGIARE CON MENO DI 16 ATLETI

1.3.1. AUTORIZZAZIONE A COMPETERE CON MENO DI 16 ATLETI

In caso di infortunio o malattia occorsa durante una competizione e certificata dal medico del Comitato Organizzatore, le squadre di categoria Senior, Junior, Advanced Novice (che dovrebbero essere composte da 16 pattinatori) sono autorizzate a competere con meno di 16 pattinatori (non meno di 14), anche senza utilizzare le riserve iscritte alla competizione, ma verranno penalizzate dal pannello tecnico che chiamerà un livello inferiore a quello eseguito nei seguenti elementi: PIVOTING ELEMENTS, I (ESCLUSO WHIP/ANGLED), ME, NHE, TRAVELLING ELEMENTS, TWIZZLE ELEMENT, SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT.

1.3.2. VALUTAZIONE DEGLI ERRORI PER SQUADRE COMPOSTE DA MENO DI 16 PATTINATORI

L'errore occorso in una squadra di 16 pattinatori viene calcolato su un minimo di ¼ dei pattinatori (quattro pattinatori).

Se una squadra compete con meno di 16 pattinatori, eventuali errori verranno calcolati nel seguente modo:

| | Errore di 1/4 dei pattinatori (riserve escluse) corrisponde a: |
|---|---|
| Squadra composta da 15 a 12 pattinatori | 3 pattinatori |
| Squadra composta da 11 a 8 pattinatori | 2 pattinatori |

Vengono contate tutte le features, se correttamente eseguite (ovvero se soddisfano i requisiti elencati nella ISU Communication in vigore, relativa ai Difficulty Groups), anche se eseguite con numero inferiore a 16 pattinatori.

1.4. ATLETI STRANIERI

Una squadra, di qualsiasi categoria, può essere composta fino al limite massimo del 25% da pattinatori appartenenti ad altri Membri dell'ISU (al massimo 4 pattinatori di una squadra composta da 16 pattinatori; al massimo 3 pattinatori di una squadra composta da 12 pattinatori. Le riserve non rientrano nel calcolo). Per questi pattinatori la Società di appartenenza dovrà richiedere ed ottenere, tramite la Segreteria FISG, il permesso al Membro ISU al quale appartengono i suddetti pattinatori, che potranno rappresentare un solo paese Membro ISU nel corso della stessa stagione agonistica (1luglio – 30 giugno).

2. REGOLAMENTO COMPETIZIONI

2.1. ABBIGLIAMENTO

L'abbigliamento dei pattinatori deve essere modesto, dignitoso e appropriato ad una competizione sportiva. Il vestito non deve mostrare eccessiva nudità, inappropriata per la disciplina sportiva. Il costume deve, comunque, riflettere il carattere della musica scelta.

Accessori, piume e "oggetti di scena" sul costume non sono permessi così come le decorazioni staccabili sul viso (brillantini, strass).

L'abbigliamento non conforme a quanto richiesto sarà penalizzato dal Referee e dai Giudici. La detrazione inciderà sul Punteggio Totale.

La caduta sul ghiaccio di parte del costume e/o delle decorazioni sarà penalizzata da una specifica detrazione, a carico del Referee, che inciderà sul Punteggio Totale.

2.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – Gare Nazionali/Regionali/Interregionali

Gli Allenamenti Ufficiali alle gare Nazionali devono essere inseriti obbligatoriamente nel programma di gara ed offerti dal Comitato Organizzatore, almeno per tutte le categorie ISU (Junior/Senior/Advanced Novice/Basic Novice).

Nelle gare nazionali, le squadre non hanno l'obbligo di presenziare agli allenamenti ufficiali. Tuttavia non è consentito alcun altro allenamento nel giorno della competizione.

Deve essere previsto 1 allenamento per squadra della durata di 12 minuti per le categorie Junior e Senior e di 10 minuti per le categorie Advanced Novice, Basic Novice, e 10 minuti anche per tutte le categorie NON ISU.

Il Comitato Organizzatore può inserire nel programma anche gli allenamenti ufficiali per le categorie NON ISU (non obbligatorio).

Durante la sessione di allenamento ufficiale la squadra avrà libera scelta di pattinare il/i programma/i per intero o a pezzi e nell'ordine desiderato. L'allenatore comunicherà direttamente all'addetto alle musiche quando far partire la musica/musiche, in che ordine e quante volte.

Alle gare Regionali/Interregionali gli Allenamenti Ufficiali sono consigliati, ma non sono obbligatori.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara, le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante gli Allenamenti Ufficiali offerti dal Comitato Organizzatore.

2.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI

Gli Allenamenti Ufficiali devono essere inseriti nel programma di gara ed offerti dal Comitato Organizzatore, come segue:

- 10 minuti per il Programma Corto e 12 minuti per il Programma Libero per le categorie Junior ISU e Senior ISU

- 10 minuti per il programma libero Advanced Novice e Basic Novice.

Tutte le squadre partecipanti ai Campionati Italiani sono obbligate a partecipare agli allenamenti ufficiali.

Durante l'allenamento ufficiale di ogni squadra, la musica di gara sarà riprodotta 2 volte per intero e senza interruzioni.

Solo per ragioni dovute a problemi di orario e/o disponibilità di ore ghiaccio, le squadre delle categorie Junior e Senior potranno svolgere gli allenamenti ufficiali in un'unica sessione di 22 minuti, in cui sarà data loro scelta se pattinare 2 volte il Programma Corto e 2 volte il Programma Libero, oppure 1 volta il Programma Corto e 1 volta il Programma Libero, oppure 2 volte il Programma Corto e 1 volta il Programma Libero o viceversa.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara, le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante gli allenamenti Ufficiali offerti dal Comitato Organizzatore.

Per quant'altro non specificato si rimanda al Regolamento ISU: "ISU Constitution and General Regulations 2018" e "ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2018" e le pertinenti "ISU Communications".

2.4. WARM UP (RISCALDAMENTO) E CALL TO START

Per quanto riguarda il periodo di riscaldamento all'ingresso in pista, si fa riferimento a quanto specificato su "Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2018" rule 838 e alle successive "ISU Communications".

Ogni squadra ha diritto ad almeno 1 minuto di riscaldamento prima del programma di gara.

La squadra che scende per prima, avrà 1 minuto di riscaldamento dal momento dell'entrata in pista, dopodichè verrà annunciata.

Le squadre successive entreranno in pista, quando l'ultimo pattinatore della squadra che ha appena pattinato sarà uscito dalla pista e avranno poi a disposizione per il riscaldamento il tempo necessario per assegnare il punteggio alla squadra precedente.

Una volta che la squadra è annunciata, i pattinatori hanno a disposizione non oltre 30 secondi per posizionarsi ed iniziare il programma di gara.

Se la squadra impiega più di 30 secondi a mettersi in posizione e dà il segnale entro 1 minuto dall'annuncio, verrà applicata una detrazione di 1.0 punto sul totale.

Se la squadra impiega più di 1 minuto a posizionarsi e dare il segnale alla musica, tale squadra verrà considerata ritirata.

2.5. AUTORIZZAZIONE AD UNA NUOVA PARTENZA

- a) Se il tempo o la qualità della musica fossero deficitari (per es. musica che salta, oppure troppo bassa/veloce/lenta) la squadra potrà pattinare il programma dall'inizio, se il Referee viene informato, dal capitano della squadra, entro 30 secondi dall'inizio del programma;
- b) nel caso di interruzione della musica o in caso di circostanze avverse non connesse alla squadra e/o al suo abbigliamento/equipaggiamento (per es. impianto di illuminazione, condizioni del ghiaccio, ecc.), la squadra deve fermarsi al segnale del Referee. La squadra continuerà dal punto dell'interruzione immediatamente dopo che il problema sia stato risolto. Se, comunque, l'interruzione dovesse durare più di 10 minuti, sarà concesso alla squadra un secondo periodo di riscaldamento;
- c) nel caso in cui il Referee non fermasse il programma con un segnale acustico, il capitano deve informare il Referee in relazione a qualsiasi difetto della musica (anche se capitasse dopo i 30 secondi). Il resto della squadra deve continuare a pattinare fino a quando viene fermata da un segnale acustico del Referee. Nessuna penalità (deduction) sarà applicata nel caso il capitano lasciasse la squadra per consultarsi con il Referee o il Referee successivamente fermasse il programma di gara. Anche in questo caso la squadra continuerà dal punto dell'interruzione, immediatamente dopo la risoluzione del

problema. Se comunque l'interruzione dovesse durare più di 10 minuti, sarà concesso alla squadra un secondo periodo di riscaldamento;

- d) se un pattinatore si infortuna durante il programma di gara o si verifica un'altra condizione avversa connessa allo stesso pattinatore o al suo equipaggiamento (problema di salute o improvviso danno al costume o ai pattini/lame) che impedisce il suo pattinaggio, lo stesso pattinatore deve fermarsi e/o lo stesso pattinatore (se possibile) o il capitano della squadra deve informare il Referee, avvicinandosi allo stesso. Il resto della squadra deve continuare a pattinare, fino a quando alla squadra stessa sia ordinato di fermarsi dal Referee con un chiaro segnale acustico;
- e) se le condizioni avverse che hanno generato il problema di cui sopra possono essere risolte senza ritardo ed il resto della squadra ha continuato a pattinare il programma di gara e se il pattinatore coinvolto nell'interruzione ritorna a pattinare senza aver informato il Referee, lo stesso Referee apporterà una detrazione per interruzione, a seconda della durata dell'interruzione. Questo periodo si conteggia immediatamente dopo che il pattinatore interrompe il programma di gara o dopo il momento in cui alla squadra è stato ordinato di interrompere il programma di gara dal Referee (uno dei due casi che accade prima);
- f) se le condizioni avverse che hanno generato il problema di cui sopra non possono essere risolte senza ritardo ed il pattinatore coinvolto nell'interruzione, o il capitano della squadra, informa il Referee entro 40 secondi, il Referee stesso con un segnale acustico ordinerà al resto della squadra di fermarsi, e concederà un periodo aggiuntivo massimo di 3 minuti e/o permetterà alla squadra di sostituire il pattinatore coinvolto nell'interruzione, con una riserva, al fine di consentire alla squadre di riprendere il programma di gara. La squadra ricomincerà dal punto in cui il pattinatore coinvolto o il capitano della squadra ha informato il Referee. Questo periodo aggiuntivo massimo di 3 minuti inizia dal momento in cui il pattinatore coinvolto nell'interruzione o il capitano della squadra informa il Referee. In questo caso il Referee apporterà una detrazione di 5.0 punti (da detrarre dal Total Score) per l'interruzione totale;
- g) se o l'intera squadra si ferma senza aver ricevuto l'ordine dal Referee o il Referee ha ordinato alla squadra di fermarsi ma il pattinatore coinvolto nell'interruzione o il capitano della squadra non ha informato il Referee entro 40 secondi o se la squadra non riprende il programma di gara entro il periodo aggiuntivo di 3 minuti, la squadra sarà considerata ritirata;
- h) i Giudici e il Pannello Tecnico continueranno a valutare il programma di gara fino a quando il Referee con un segnale acustico ordinerà alla squadra di fermarsi; il punto dal quale la squadra ricomincerà il programma di gara sarà deciso e comunicato alla squadra;
- i) il Referee, in consultazione con il Technical Controller, determinerà se l'interruzione è avvenuta prima o durante un elemento. Se l'interruzione avviene durante una qualsiasi parte di un elemento la squadra ricomincerà sulla transizione che segue questo specifico elemento interrotto. Se l'interruzione avviene durante una transizione, allora la squadra ricomincerà dal quel punto per continuare nell'elemento successivo. Il Referee comunicherà ai Giudici ed al Technical Controller da quale punto continuare la valutazione del programma;
- j) in presenza di un infortunio di un pattinatore che richiede il suo allontanamento dal ghiaccio a cura del personale medico, e/o qualora un nuovo rifacimento pista dovesse essere necessario a seguito dell'incidente, il periodo aggiuntivo massimo di 3 minuti non si applica;
- k) Se nell'intervallo di tempo tra il momento di entrata in pista e l'annuncio in pista e il momento prima dell'inizio del programma di gara, un pattinatore o l'intera squadra si infortuna o se si verificano avverse condizioni connesse al pattinatore e/o alla squadra e al suo equipaggiamento che impediscono il pattinaggio, e se questo intervallo di tempo non fosse sufficiente per risolvere le condizioni avverse, il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di massimo 3 minuti, prima che la squadra sia chiamata a

pattinare il programma di gara. In questo caso il Referee apporterà la relativa detrazione (punti 5.0 dal Total Score);

- l) una volta che il programma di gara è iniziato, non è permessa alcuna sostituzione di pattinatori. Comunque, le riserve, debitamente iscritte alla gara, possono entrare in sostituzione se il programma di gara della squadra è stato interrotto dal Referee a causa di un infortunio o problema all'equipaggiamento. Se una squadra sostituisce un pattinatore senza che il Referee abbia interrotto il programma, la stessa squadra sarà squalificata;
- m) con riferimento alle condizioni avverse connesse ad un pattinatore o al suo equipaggiamento, solamente una ripresa del programma sarà concessa. In caso di una seconda interruzione del programma, dovuta a condizioni avverse connesse ad un pattinatore o al suo equipaggiamento, la squadra sarà considerata ritirata;
- n) se la squadra non completa il programma di gara, non sarà assegnato alcun punteggio e la squadra si considera ritirata.

Per quant'altro non specificato, si applica interamente il Regolamento ISU: "ISU Constitution and General Regulations 2018" e "ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2018" e relative ed aggiornate ISU Communications/Handbook.

2.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE

In caso di incidente o malattia durante gli allenamenti ufficiali o la gara, le squadre Senior/Junior/Advanced Novice potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 14 (quattordici).

Le squadre Basic Novice e non potranno gareggiare con un numero di pattinatori inferiore a 12.

Le squadre delle categorie NON ISU non potranno mai gareggiare con un numero di pattinatori inferiore a 8.

L'incidente/malattia deve essere certificato da un Medico scelto dalla squadra. La squadra dovrà provvedere a rilasciare alla Società organizzatrice il certificato medico e ad avvisare il Referee prima dell'inizio della competizione.

2.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Per controllare la corrispondenza tra gli atleti iscritti alla gara e gli effettivi pattinatori della stessa squadra, su richiesta della Commissione Gare potranno essere effettuate delle verifiche a campione sulle squadre, dal Referee o da persona nominata dalla Commissione Gare che fa riferimento al Referee in caso di necessità, che eventualmente a sua volta riferirà al Consigliere GUG.

Nel caso si riscontrasse la presenza in pista durante il programma di gara di atleti che non compaiono nella lista degli iscritti, il Referee sottoporrà la questione, tramite la Segreteria GUG, al Consigliere GUG di Sincronizzato e per conoscenza alla Commissione Gare, la quale, una volta riscontrate evidenti anomalie, sarà autorizzata ad eliminare la squadra inadempiente dalla classifica della gara e portare la questione, nei confronti della società di appartenenza della squadra, innanzi agli opportuni Organi Disciplinari FISG.