

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



CATEGORIE ISU

SENIOR			
ETA'	15 - X (devono avere compiuto quindici (15) anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <15)		
PATTINATORI	16 + max 4 riserve		
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -1.0 per ogni caduta di un pattinatore • -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -3.0 massima detrazione per cadute per elemento 		
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 5.0 per programma 		
PROGRAMMA CORTO		PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	Max. 2:50 min.	DURATA	4:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0	FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	0.8	FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
5 ELEMENTI	1 Intersection Element - angled intersection (pi richiesto)	9 ELEMENTI	1 Creative Element - Lift
	1 Move Element (1 fm dello stesso tipo eseguito da tutta la squadra)		1 Group Lift Elements (che scivola e ruota)
	1 No Hold Element (s é richiesta)		2 Different Intersection Elements (pi è opzionale)
	1 Pivoting Element - Block (richiesto pivoting in 3 linee)		1 Move Element
	1 Traveling Element – Circle		1 Twizzle Element (2 twizzles)
			1 Pair Element
	1 No Hold Element (s é opzionale)		
	A SCELTA: 1 Artistic Element tra Artistic Circle , Artistic Wheel		
*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro			
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 paragrafo 2 e 3a) e 3c) (vedi NOTE sotto)			

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



JUNIOR			
ETA'	13 – 20* (devono avere compiuto tredici (13) anni prima del 1° luglio 2021 e non devono aver compiuto 20 anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <13 o >20) *ISU COMM N. 2380		
PATTINATORI	16 + max 4 riserve		
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -1.0 per ogni caduta di un pattinatore • -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -3.0 massima detrazione per cadute per elemento 		
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 5.0 per programma 		
PROGRAMMA CORTO		PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	Max. 2:50 min.	DURATA	3:30 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0	FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	0.8	FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
5 ELEMENTI	1 Intersection Element - whip intersection (pi richiesto)	8 ELEMENTI	2 diverse Intersection Element (pi è opzionale)
	1 Move Element (1 fm dello stesso tipo eseguito da tutta la squadra)		1 Move Element
	1 No Hold Element (s é richiesta)		1 No Hold Element (s è opzionale)
	1 Traveling Element – Wheel (ruota a 3 raggi)		1 Pivoting Element- Block
	1 Twizzle Element (2 twizzles)		1 Synchronized Spin Element
			1 Traveling Element - Circle
	A SCELTA: 1 Artistic Element tra Artistic Line , Artistic Wheel		
*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro			
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 paragrafo 2 e 3a) e 3c) (vedi NOTE sotto)			

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



ADVANCED NOVICE	
ETA'	10 – 16* (devono avere compiuto dieci (10) anni prima del 1° luglio 2021 e non devono aver compiuto 16 anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <10 o >16) *ISU COMM 2380
PATTINATORI	16 + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -0.5 per ogni caduta di un pattinatore • -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -1.5 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 2.5 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
7 ELEMENTI	1 Intersection Element (pi è opzionale)
	1 Move Element
	1 No Hold Element (s è opzionale)
	1 Pivoting Element - Block
	1 Traveling Element - Circle
	1 Twizzle Element (2 twizzles)
	A SCELTA: 1 Artistic Element scelto tra Artistic Line , Artistic Wheel .
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente</p> <p><u>*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro</u></p> <p>-ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992, paragrafo 2) e 3b). Le squadre Novice non possono includere Vaults, Group Lifts o un-sustained lifts.</p>	

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



BASIC NOVICE	
ETA' *	10 – 16* (devono avere compiuto dieci (10) anni prima del 1° luglio 2021 e non devono aver compiuto 16 anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <10 o >16) *ISU COMM 2380
PATTINATORI	Da 12 a 16 pattinatori + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -0.5 per ogni caduta di un pattinatore • -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -1.5 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 2.5 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
6 ELEMENTI	1 Intersection Element (pi è opzionale)
	1 Pivoting Element - Block
	1 Traveling Element - Circle
	1 Move Element
	1 Linear Element - Line
	1 Rotating Element - Wheel
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello, ma verrà chiamato un livello inferiore al massimo livello possibile</p> <p>- la squadra può eseguire Additional Features di qualsiasi livello, e il livello eseguito verrà chiamato</p> <p>-ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992, paragrafo 2) e 3b). Le squadre Novice non possono includere Vaults, Group Lifts o un-sustained lifts.</p>	

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



CATEGORIE NON ISU

SENIOR NON ISU	
ETA'	15 - X (devono avere compiuto quindici (15) anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <15)
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -1.0 per ogni caduta di un pattinatore • -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -3.0 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 5.0 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	4:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
FP (9 ELEMENTI)	1 Creative Element - Lift
	1 Group Lift Element (che scivola e ruota)
	2 Different Intersection Elements (pi è opzionale)
	1 Move Element
	1 Twizzle Element (2 twizzles)
	1 Pair Element
	1 No Hold Element (s é opzionale)
A SCELTA: 1 Artistic Element scelto tra Artistic Circle, Artistic Wheel	
*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro	
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 paragrafo 2 e 3c) (vedi NOTE in fondo al documento)	

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



JUNIOR NON ISU	
ETA'	13 – 20* (devono avere compiuto tredici (13) anni prima del 1° luglio 2021 e non devono aver compiuto 20 anni prima del 1° luglio 2021) (con 4 deroghe <13 o >20) *ISU COMM 2380
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -1.0 per ogni caduta di un pattinatore • -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -3.0 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: - 5.0 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	3:30 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
FP (8 ELEMENTI)	2 diverse Intersection Element (pi è opzionale)
	1 Move Element
	1 No Hold Element (s è opzionale)
	1 Pivoting Element- Block
	1 Synchronized Spin Element
	1 Traveling Element - Circle
A SCELTA: 1 Artistic Element scelto tra Artistic Line , Artistic Wheel	
*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro	
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 paragrafo 2 e e 3c) (vedi NOTE in fondo al documento)	

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



MIXED AGE	
ETA'	Nessun limite
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • - 0.5 per ogni caduta di un pattinatore • - 1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • - 1.5 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione: -2,5 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
7 ELEMENTI	1 Intersection Element (pi è opzionale)
	1 Move Element
	1 No Hold Element (s è opzionale)
	1 Pivoting Element - Block
	1 Traveling Element - Circle
	1 Twizzle Element (2 Twizzles)
	A SCELTA: 1 Artistic Element scelto tra Art. Line , Art.Wheel
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente</p> <p>*No Hold Element e Twizzle Element non possono essere eseguiti uno di seguito all'altro</p> <p>- ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992 paragrafo 2) e 3c) valide per la categoria Junior. <u>Le squadre Mixed Age possono includere Vaults, o un-sustained lifts, ma NON possono includere Group Lifts</u></p>	

In base a comunicazione inviata in data 23/09/2019 da CT ISU a tutti gli ISU Member, contenente Q&A Mixed Age

SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022

(allegato al REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO 2021-2022)



JUVENILE	
ETA'	8 - 13 (con 4 deroghe >12)
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + max 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> • -0.5 per ogni caduta di un pattinatore • -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento • -1.5 massima detrazione per cadute per elemento
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5 • superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0 • superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5 • superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0 • superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata • interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma
PROGRAMMA LIBERO	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
FP (6 ELEMENTI)	1 Intersection Element (pi is optional)
	1 Pivoting Element - Block
	1 Traveling Element - Circle
	1 Move Element
	1 Linear Element - Line
	1 Rotating Element - Wheel
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello, ma verrà chiamato al massimo un livello inferiore al livello massimo possibile</p> <p>- la squadra può eseguire Additional Features di qualsiasi livello, e il livello eseguito verrà chiamato</p> <p>- ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992, paragrafo 2) e 3b) per le squadre Novice. Le squadre Juvenile non possono includere Vaults, Group Lifts o un-sustained lifts.</p>	

NOTE:

ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI:

(si veda ISU SPECIAL REGULATION AND TECHNICAL RULES FOR SYNCHRONIZED SKATING 2021 Rule 992)

2. Elements/features/additional features ILLEGALI:

Programma corto Junior e Senior, programma libero Basic Novice, Advanced Novice, Junior e Senior

- Sollevamenti illegali (Rule 990)
- Intersezioni con angeli indietro
- Trottola Flying Camel eseguita da tutta la squadra in contemporanea
- Salto spaccata (split jump) eseguito al punto di intersezione

3. Elementi/features/additional features NON PERMESSI:

a. Programma corto Junior e Senior:

- i. Sollevamenti di qualsiasi genere (compresi i sollevamenti non sostenuti)

b. Programma libero Novice:

- i. sollevamenti di qualsiasi genere (compresi i sollevamenti non sostenuti)
- ii. vaults
- iii. fermarsi per più di 5 secondi in più di 2 differenti occasioni all'interno del free program (senza contare l'inizio e la fine del programma, i quali non dovranno comunque superare i 10 secondi di stopping ciascuno)
- iv. separarsi più del necessario prima di riprendere a pattinare come un'unità

c. Programma libero Junior e Senior:

- i. fermarsi per più di 5 secondi in più di 2 differenti occasioni all'interno del free program (senza contare l'inizio e la fine del programma, i quali non dovranno comunque superare i 10 secondi di stopping ciascuno)
- ii. separarsi più del necessario prima di riprendere a pattinare come un'unità