



REGOLAMENTO TECNICO SINCRONIZZATO
STAGIONE AGONISTICA 2021-2022
(VALEVOLE PER LE GARE NAZIONALI, CAMPIONATI ITALIANI E TROFEO DELLE REGIONI)

(approvato con DP 387 del 29 settembre 2021)

Sommario

| | |
|---|-----------|
| Sommario | 1 |
| 1. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | 2 |
| 1.1. CATEGORIE ISU | 2 |
| 1.2. CATEGORIE NON ISU | 5 |
| 1.3. GAREGGIARE CON MENO DI 16 ATLETI | 8 |
| 1.4. ATLETI STRANIERI | 8 |
| 2. REGOLAMENTO COMPETIZIONI | 9 |
| 2.1. ABBIGLIAMENTO | 9 |
| 2.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – Gare Nazionali | 9 |
| 2.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI | 9 |
| 2.4. WARM UP (RISCALDAMENTO) E CALL TO START | 10 |
| 2.5. AUTORIZZAZIONE AD UNA NUOVA PARTENZA | 10 |
| 2.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE | 13 |
| 2.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | 13 |

ALLEGATI:

SCHEDI PROGRAMMI 2021/2022

1. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

1.1. CATEGORIE ISU

Le squadre devono essere composte da pattinatori che abbiano tutti superato il test di idoneità o titolo equivalente (vedi Regolamento Test d'Idoneità 2021-2022 e Regolamento per la partecipazione alle gare 2021-2022). La lista degli atleti idonei è consultabile sul sito FISG (nella sezione FISG online accedendo con le credenziali della società di appartenenza), tuttavia la società di appartenenza degli atleti si farà garante dell'avvenuto superamento del test da parte dei suoi iscritti, pena l'esclusione dalla competizione.

Le squadre delle categorie ISU (Senior, Junior, Advanced Novice, Basic Novice) potranno partecipare a gare Internazionali ISU, Campionati ISU, solo se la squadra soddisferà i requisiti definiti dal "Regolamento Partecipazione Gare, Designazioni e Ranking – stagione agonistica 2021/2022"

Le squadre di tutte le categorie ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla ISU eligible Rule 102, paragrafo 4b) di "ISU Constitution and General Regulation 2021".



1.1.1. SPECIFICHE SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE DELLE CATEGORIE ISU

| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|--------|---|---|---|--|---|
| SENIOR | Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. | Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | <ul style="list-style-type: none"> - Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare <u>a più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u>, utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica inferiore) Le riserve non sono incluse nel calcolo del 50% della squadra (ISU COMM N. 2403) | Si fa riferimento a: <ul style="list-style-type: none"> - "ISU Constitution and General Regulations 2021" - "Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2021" - ISU Communications in vigore - <u>FISG SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022</u> |
| JUNIOR | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. ISU COMM N. 2380: Anche per la stagione 2021-2022 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, ma non devono aver compiuto l'età di venti (20) anni, prima del 1° luglio precedente la gara (la richiesta deve essere inviata al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata). | Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra. | La C.T. per la stagione 2021-22 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N.2380 (che comunque deve essere richiesta al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata) ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). Tra questi sono ammessi pattinatori che abbiano beneficiato della estensione di età già l'anno precedente. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | | |



| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili. | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionali e per i Campionati Italiani Assoluti (J e S) + Giovanili | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|----------------------------|--|---|---|---|---|
| ADVANCED NOVICE | <p>Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara.</p> <p>ISU COMM N. 2380: Anche per la stagione 2021-2022 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di quindici (15) anni, ma non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni, prima del 1° luglio precedente la gara (la richiesta deve essere inviata al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata).</p> | <p>Sedici (16) pattinatori, sia donne, sia uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.</p> | <p>La C.T. per la stagione 2021-22 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N.2380 (che comunque deve essere richiesta al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata) ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). Tra questi sono ammessi pattinatori che abbiano beneficiato della estensione di età già l'anno precedente.</p> <p>In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.</p> | <p>(come sopra)</p> | <p>(come sopra)</p> |
| BASIC NOVICE | <p>Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni, prima del 1° luglio precedente la gara, e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara.</p> <p>ISU COMM N. 2380: Anche per la stagione 2021-2022 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di quindici (15) anni, ma non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni, prima del 1° luglio precedente la gara (la richiesta deve essere inviata al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata).</p> | <p>Minimo dodici (12) pattinatori, fino a un massimo di sedici (16) sia donne, sia uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.</p> | <p>La C.T. per la stagione 2021-22 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N.2380 (che comunque deve essere richiesta al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata) ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). Tra questi sono ammessi pattinatori che abbiano beneficiato della estensione di età già l'anno precedente.</p> <p>In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.</p> | | |



1.2. CATEGORIE NON ISU

(solo programma libero)

Le squadre delle categorie NON ISU sono composte da pattinatori con o senza il test d' idoneità effettuato o superato, o che, per ragioni di età o numero, non soddisfino i requisiti per rientrare in una qualsiasi categoria nazionale.

Le squadre di categoria NON ISU (Adult, Senior NON ISU, Junior NON ISU, Mixed Age, Juvenile) potranno partecipare a gare Internazionali non ISU e gare Interclub nella categoria NON ISU che preferiscono, rispettando ovviamente i criteri previsti dall'Announcement della rispettiva gara e seguendo i requisiti di iscrizione previsti dal Regolamento per la partecipazione alle gare 2021-2022.

Le squadre di tutte le categorie NON ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla ISU eligible Rule 102, paragrafo 4b) di "ISU Constitution and General Regulation 2021".

Per la categoria Adult si fa riferimento al regolamento specifico stabilito dalla Commissione Adulti FISG.



1.2.1. SPECIFICHE DELLE CATEGORIE NON ISU

| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali e per il Trofeo delle Regioni) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionale e per il Trofeo delle Regioni) | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|----------------|--|---|--|---|--|
| SENIOR NON ISU | Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età. | Per tutte le categorie NON ISU le squadre sono formate da almeno otto (8) pattinatori ma non più di sedici (16), con un massimo di quattro (4) riserve. | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare <u>a più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u> , utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica inferiore) Le riserve non sono incluse nel calcolo del 50% della squadra | Si fa riferimento a: - "ISU Constitution and General Regulations 2021" - "Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2021" - ISU Communications in vigore - <u>FISG SCHEDE PROGRAMMI 2021-2022</u> |
| JUNIOR NON ISU | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni, prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, prima del 1° luglio precedente la gara. ISU COMM N. 2380 : Anche per la stagione 2021-2022 i pattinatori potranno aver compiuto l'età di diciannove (19) anni, ma non devono aver compiuto l'età di venti (20) anni, prima del 1° luglio precedente la gara (la richiesta deve essere inviata al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata). | | La C.T. per la stagione 2021-22 concede in tutte le gare italiane un'ulteriore estensione rispetto a quanto indicato nella ISU COMM. N. 2380 (che comunque deve essere richiesta al Chair della TC ISU tramite segreteria FISG e documentata) ammettendo inoltre un massimo di quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra con età differente (+/-). Tra questi sono ammessi pattinatori che abbiano beneficiato della estensione di età già l'anno precedente. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara. | | |



| | ETA' | COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE | DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (valevole per le gare nazionali e per il Trofeo delle Regioni) | DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Valevoli per tutte le categorie per le gare nazionale e per il Trofeo delle Regioni) | REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA |
|-----------|---|----------------------------|--|---|---|
| MIXED AGE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età. | <i>(come sopra)</i> | Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara. | <i>(come sopra)</i> | <i>(come sopra)</i> |
| JUVENILE | Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non aver compiuto l'età di tredici (13) anni, prima del 1° Luglio precedente la gara. | | Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età superiore a quella richiesta. Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara. | | |

1.3. GAREGGIARE CON MENO DI 16 ATLETI

1.3.1. AUTORIZZAZIONE A COMPETERE CON MENO DI 16 ATLETI

In caso di infortunio o malattia occorsa durante una competizione e certificata dal medico del Comitato Organizzatore, le squadre di categoria Senior ISU, Junior ISU, Advanced Novice ISU (che dovrebbero essere composte da 16 pattinatori) sono autorizzate a competere con meno di 16 pattinatori (non meno di 14), anche senza utilizzare le riserve iscritte alla competizione, ma verranno penalizzate dal pannello tecnico che chiamerà un livello inferiore a quello eseguito nei seguenti elementi: INTERSECTIONS, ME, NHE, PIVOTING ELEMENTS, SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT, TRAVELLING ELEMENTS, TWIZZLE ELEMENT.

1.3.2. VALUTAZIONE DEGLI ERRORI PER SQUADRE COMPOSTE DA MENO DI 16 PATTINATORI

L'errore occorso in una squadra di 16 pattinatori viene calcolato su un minimo di ¼ dei pattinatori (quattro pattinatori).

Se una squadra compete con meno di 16 pattinatori, eventuali errori verranno calcolati nel seguente modo:

| | Errore di 1/4 dei pattinatori (riserve escluse) corrisponde a: |
|---|---|
| Squadra composta da 15 a 12 pattinatori | 3 pattinatori |
| Squadra composta da 11 a 8 pattinatori | 2 pattinatori |

Vengono contate tutte le features, se correttamente eseguite (ovvero se soddisfano i requisiti elencati nella ISU Communication in vigore, relativa ai Difficulty Groups), anche se eseguite con numero inferiore a 16 pattinatori.

1.4. ATLETI STRANIERI

Una squadra, di qualsiasi categoria, può essere composta fino al limite massimo del 25% da pattinatori appartenenti ad altri Membri dell'ISU (al massimo 4 pattinatori di una squadra composta da 16 pattinatori; al massimo 3 pattinatori di una squadra composta da 12 pattinatori. Le riserve non rientrano nel calcolo). Per questi pattinatori la Società di appartenenza dovrà richiedere ed ottenere, tramite la Segreteria FISG, il permesso al Membro ISU al quale appartengono i suddetti pattinatori, che potranno rappresentare un solo paese Membro ISU nel corso della stessa stagione agonistica (1 luglio – 30 giugno).

2. REGOLAMENTO COMPETIZIONI

2.1. ABBIGLIAMENTO

L'abbigliamento dei pattinatori deve essere modesto, dignitoso e appropriato ad una competizione sportiva. Il vestito non deve mostrare eccessiva nudità, inappropriata per la disciplina sportiva. Il costume deve, comunque, riflettere il carattere della musica scelta.

Accessori, piume e "oggetti di scena" sul costume non sono permessi così come le decorazioni staccabili sul viso (brillantini, strass) e trucco teatrale. Inoltre non sono ammessi costumi che si trasformano o possono trasformarsi per design o per cambi di colore durante il programma di gara.

L'abbigliamento non conforme a quanto richiesto sarà penalizzato dal Referee e dai Giudici. La detrazione inciderà sul Punteggio Totale.

La caduta sul ghiaccio di parte del costume e/o delle decorazioni sarà penalizzata da una specifica detrazione, a carico del Referee, che inciderà sul Punteggio Totale.

2.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – Gare Nazionali

Gli Allenamenti Ufficiali alle gare Nazionali devono essere inseriti obbligatoriamente nel programma di gara ed offerti dal Comitato Organizzatore, almeno per tutte le categorie ISU (Junior/Senior/Advanced Novice/Basic Novice).

Nelle gare nazionali, le squadre non hanno l'obbligo di presenziare agli allenamenti ufficiali.

Deve essere previsto 1 allenamento per squadra della durata di 12 minuti per le categorie Junior e Senior e di 10 minuti per le categorie Advanced Novice, Basic Novice, e 10 minuti anche per tutte le categorie NON ISU.

Il Comitato Organizzatore può inserire nel programma anche gli allenamenti ufficiali per le categorie NON ISU (non obbligatorio).

Durante la sessione di allenamento ufficiale (in difformità al regolamento ISU) la squadra avrà libera scelta di pattinare il/i programma/i per intero o a pezzi e nell'ordine desiderato. L'allenatore comunicherà direttamente all'addetto alle musiche quando far partire la musica/musiche, in che ordine e quante volte.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara, le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante gli Allenamenti Ufficiali offerti dal Comitato Organizzatore.

2.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI

Gli Allenamenti Ufficiali devono essere inseriti nel programma di gara ed offerti dal Comitato Organizzatore, come segue:

- 10 minuti di allenamento per il Programma Corto Junior ISU e Senior ISU
- 11 minuti di allenamento per il Programma Libero Junior ISU
- 12 minuti di allenamento per il Programma Libero Senior ISU
- 10 minuti per il programma libero Advanced Novice e Basic Novice.

Tutte le squadre partecipanti ai Campionati Italiani sono obbligate a partecipare agli allenamenti ufficiali.

Durante l'allenamento ufficiale di ogni squadra, la musica di gara sarà riprodotta 2 volte per intero e senza interruzioni.

Solo per ragioni dovute a problemi di orario e/o disponibilità di ore ghiaccio, le squadre delle categorie Junior e Senior potranno svolgere gli allenamenti ufficiali in un'unica sessione di 22 minuti, in cui sarà data loro scelta se pattinare 2 volte il Programma Corto e 2 volte il Programma Libero, oppure 1 volta il Programma Corto e 1 volta il Programma Libero, oppure 2 volte il Programma Corto e 1 volta il Programma Libero o viceversa.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara, le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante gli allenamenti Ufficiali offerti dal Comitato Organizzatore.

Per quant'altro non specificato si rimanda al Regolamento ISU: "ISU Constitution and General Regulations 2021" e "ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2021" e le pertinenti "ISU Communications".

2.4. WARM UP (RISCALDAMENTO) E CALL TO START

Per quanto riguarda il periodo di riscaldamento all'ingresso in pista, si fa riferimento a quanto specificato su "Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2021" (rule 838 e 964) e alle successive "ISU Communications".

Ogni squadra ha diritto ad almeno 1 minuto di riscaldamento prima del programma di gara.

La squadra che scende per prima di ciascun gruppo, avrà 2 minuti di riscaldamento dal momento dell'entrata in pista, dopodiché verrà annunciata.

Le squadre successive entreranno in pista, quando l'ultimo pattinatore della squadra che ha appena pattinato sarà uscito dalla pista e avranno poi a disposizione per il riscaldamento il tempo necessario per assegnare il punteggio alla squadra precedente, non meno di 1 minuto dall'entrata in pista.

Una volta che la squadra è annunciata, i pattinatori hanno a disposizione non oltre 30 secondi per posizionarsi ed iniziare il programma di gara.

Se la squadra impiega più di 30 secondi a mettersi in posizione e dà il segnale entro 1 minuto dall'annuncio, verrà applicata una detrazione di 1.0 punto sul totale.

Se la squadra impiega più di 1 minuto a posizionarsi e dare il segnale alla musica, tale squadra verrà considerata ritirata.

2.5. AUTORIZZAZIONE AD UNA NUOVA PARTENZA

Si applica totalmente quanto approvato dal CONGRESS 2021.

PROBLEMI CON LA MUSICA

Se il tempo o la qualità della musica fossero deficitari (per es. musica che salta, oppure troppo bassa/veloce/lenta) la squadra deve fermarsi non appena si accorge del problema oppure al segnale acustico del Referee.

- a) Se il problema si presenta entro i 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra può decidere se riprendere dall'interruzione oppure dall'inizio. In caso di ripresa dall'inizio i giudici e il pannello tecnico rivaluteranno il programma dall'inizio, cancellando la precedente valutazione. Se la squadra decide di riprendere dal punto di interruzione, i Giudici e il Pannello Tecnico continueranno a valutare il programma dal punto di ripresa, mantenendo la valutazione precedente.
- b) Se il problema si presenta dopo 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra dovrà riprendere il programma dal punto di interruzione, oppure dal momento immediatamente precedente l'elemento se l'interruzione è avvenuta in entrata o durante un elemento. I Giudici e Pannello Tecnico dovranno

eliminare l'elemento dalla lista degli elementi valutati e rivalutarlo, cancellando così la valutazione precedente.

Nessuna detrazione verrà applicata per le interruzioni dovute ai problemi legati alla musica.

CONDIZIONI AVVERSE NON LEGATE ALLA SQUADRA/AI PATTINATORI E AL LORO EQUIPAGGIAMENTO O ATTREZZATURA

In caso di circostanze avverse non connesse al pattinatore/alla squadra e/o al suo abbigliamento/equipaggiamento, impianto di illuminazione, condizioni del ghiaccio, oggetti in pista ecc., il capitano della squadra o la stessa squadra, non appena se ne accorge, può fermarsi per segnalare al Referee il problema, e in ogni caso la squadra deve fermarsi al segnale del Referee. Quando il problema sarà risolto la squadra potrà continuare dal punto dell'interruzione, oppure, se l'interruzione è avvenuta in entrata o durante un elemento, dal momento immediatamente precedente l'elemento. La squadra potrà ricominciare da quell'elemento che verrà rivalutato da Giudici e Pannello Tecnico, cancellando così la valutazione precedente. Se, comunque, l'interruzione dovesse durare più di 10 minuti, sarà concesso alla squadra un secondo periodo di riscaldamento (Rif. Rule ISU 964, paragraph 2).

Dopo il secondo periodo di riscaldamento, la squadra dovrà continuare dal punto dell'interruzione o, se l'interruzione è avvenuta all'entrata dell'elemento o durante, dal punto immediatamente precedente quell'elemento.

Nessuna detrazione verrà applicata per le interruzioni dovute ai problemi non legati alla squadra e alla sua attrezzatura

CONDIZIONI AVVERSE LEGATE ALLA SQUADRA/AI PATTINATORI E AL LORO EQUIPAGGIAMENTO O ATTREZZATURA, CHE SI PRESENTANO DURANTE IL PROGRAMMA

Se un pattinatore/squadra si infortuna durante il programma di gara o si verifica un'altra condizione avversa connessa allo stesso pattinatore o al suo equipaggiamento (ad esempio: problema di salute come naso sanguinante, lacci slacciati o improvviso danno al costume o ai pattini/lame) che impedisce al pattinatore di continuare il programma, lo stesso pattinatore deve fermarsi quando si rende conto del problema oppure al segnale acustico del Referee. La musica verrà fermata solo al segnale acustico del Referee, che darà istruzioni al tecnico della musica.

a) Durata delle interruzioni: fino a 40 secondi

Se le condizioni avverse che hanno generato il problema di cui sopra possono essere risolte senza ritardo ed il resto della squadra ha continuato a pattinare il programma di gara e il pattinatore coinvolto nell'interruzione ritorna a pattinare entro 40 secondi, il Referee (non deve essere informato) ma apporterà comunque una detrazione per interruzione (Rule 843, para 1. n)

b) Durata delle interruzioni: fino a 3 minuti

Se il pattinatore o la squadra non riprendono a pattinare entro 40 secondi, il Referee darà istruzioni al tecnico della musica di fermare la musica, e permetterà al pattinatore/squadra 3 minuti addizionali per risolvere il problema. Se il pattinatore/squadra riprenderà a pattinare entro i 3 minuti il Referee applicherà la detrazione di 5.0 punti come indicato nella Rule 843, para 1.n. Questa detrazione ricopre anche la detrazione in caso di interruzione fino a 40 secondi immediatamente precedenti i 3 minuti addizionali.

Quando il problema è risolto, il pattinatore/la squadra potranno riprendere dal punto di interruzione o, se l'interruzione era avvenuta in entrata o durante un elemento che era già stato chiamato dal Pannello Tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento e la chiamata effettuata prima dell'interruzione dovrà restare valida.

Solo una ripresa per programma è consentita dopo il permesso dei 3 minuti addizionali. Se vi fosse una seconda interruzione di più di 40 secondi dovuta a una condizione avversa relazionata al pattinatore o alla squadra o al proprio equipaggiamento, la squadra verrà considerata cancellata dalla competizione.

MEDICAL ATTENTION

Se sono necessarie cure mediche, il Referee deve fermare la performance con un segnale acustico, seguire il protocollo medico (comm. 2267 e relativi aggiornamenti) e dare istruzioni al tecnico della musica di fermare la musica.

Dopo essersi consultato con il medico di squadra o, in sua assenza, con il medico di gara, il Referee dovrà decidere se riammettere il pattinatore. Se il Referee non riammette il pattinatore entro 3 minuti dal momento in cui il pattinatore si è fermato, un altro pattinatore può prendere il suo posto per Rule ISU 965, paragraph 10. Se il Referee concede al pattinatore di continuare a pattinare, non verrà applicata alcuna detrazione.

Quando il problema è risolto, il pattinatore dovrà riprendere a pattinare dal momento di interruzione o, se l'interruzione era avvenuta in entrata o durante un elemento che era già stato chiamato dal Pannello Tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento. La chiamata effettuata prima dell'interruzione dovrà restare valida.

- a) in presenza di un infortunio di un pattinatore che richiede il suo allontanamento dal ghiaccio a cura del personale medico, e/o qualora un nuovo rifacimento di pista dovesse essere necessario a seguito dell'incidente, il periodo aggiuntivo massimo di 3 minuti non si applica;
- b) se una riserva è disponibile ma non utilizzata, la squadra può decidere di finire il programma in meno di 16 pattinatori, ma non meno di 14, (vedi Rule 800 para 2f).
- c) Se la squadra inizialmente inizia a competere con meno di 16 elementi, la regola ISU, Rule 800, paragraph 2.f. verrà applicata. Se l'infortunio o le condizioni avverse avvengono la regola ISU Rule 965, paragraph 3 4 verrà applicata.

CONDIZIONI AVVERSE PRIMA DELL'INIZIO DEL PROGRAMMA E INDENNITA' DEI 3 MINUTI

- a) Se nell'intervallo di tempo tra la chiamata della squadra in pista e il suo posizionamento nel punto d'inizio programma si verificano avverse condizioni connesse al pattinatore e/o alla squadra e al suo equipaggiamento che non possono essere rimediate entro 60 secondi (Rule 838), il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di massimo 3 minuti, apportando la relativa detrazione (punti 5.0 dal Total Score);
- b) Se si presenta un problema legato al pattinatore/squadra o al suo equipaggiamento dopo che la squadra è entrata in pista ma prima di essere stata annunciata e il tempo precedente l'inizio del programma non è sufficiente a rimediare al problema, il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti prima che venga annunciata la squadra e provvederà a apportare la relativa detrazione di punti 5.0. (rif para 4b) come sopra.
- c) Se si presenta un problema legato alla prima squadra di ciascun gruppo di discesa in pista o al suo equipaggiamento che avvenga durante il riscaldamento concesso (2 minuti) che non si può risolvere entro l'inizio del programma, il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti senza apportare detrazioni.

NUMERO MASSIMO DI INTERRUZIONI AMMESSE

Solamente un'interruzione fino a 3 minuti è ammessa, prima o durante il programma. Se c'è una seconda interruzione di più di 40 secondi dovuta a condizioni avverse legate al pattinatore o alla squadra (inclusi problemi medici) o al suo/loro equipaggiamento, la squadra verrà considerata ritirata.

PROGRAMMA INCOMPLETO

Se la squadra non completa il programma di gara, non sarà assegnato alcun punteggio e la squadra si considera ritirata.

SOSTITUZIONE DI UN PATTINATORE

Una volta che il programma di gara (SP e/o FS) è iniziato, non è permessa alcuna sostituzione di pattinatori. Comunque, le riserve, debitamente iscritte alla gara, possono entrare in sostituzione se il programma di gara della squadra è stato interrotto dal Referee a causa di un infortunio o problema all'equipaggiamento. Se una squadra sostituisce un pattinatore senza che il Referee abbia interrotto il programma, la stessa squadra sarà squalificata.

Per quant'altro non specificato, si applica interamente il Regolamento ISU: "ISU Constitution and General Regulations -2021" e "ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating -2021" e relative ed aggiornate ISU Communications/Handbook.

2.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE

In caso di incidente o malattia durante gli allenamenti ufficiali o la gara, le squadre Senior/Junior/Advanced Novice potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 14 (quattordici) mentre le squadre Basic Novice non potranno gareggiare con un numero di pattinatori inferiore a 11.

Le squadre delle categorie NON ISU non potranno mai gareggiare con un numero di pattinatori inferiore a 8.

L'incidente/malattia deve essere certificato da un Medico scelto dalla squadra. La squadra dovrà provvedere a rilasciare alla Società organizzatrice il certificato medico e ad avvisare il Referee prima dell'inizio della competizione.

2.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Per controllare la corrispondenza tra gli atleti iscritti alla gara e gli effettivi pattinatori della stessa squadra, su richiesta della Commissione Gare potranno essere effettuate delle verifiche a campione sulle squadre, dal Referee o da persona nominata dalla Commissione Gare che fa riferimento al Referee in caso di necessità, che eventualmente a sua volta riferirà al Consigliere GUG.

Nel caso si riscontrasse la presenza in pista durante il programma di gara di atleti che non compaiono nella lista degli iscritti, il Referee sottoporrà la questione, tramite la Segreteria GUG, al Consigliere GUG di Sincronizzato e per conoscenza alla Commissione Gare, la quale, una volta riscontrate evidenti anomalie, sarà autorizzata ad eliminare la squadra inadempiente dalla classifica della gara e portare la questione, nei confronti della società di appartenenza della squadra, innanzi agli opportuni Organi Disciplinari FISG.