



1



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

Prot. 966 AB/bt del 18 settembre 2009

## Campionati Italiani Hockey

cat. GIOVANILE

# ***NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI***

**Anno Sportivo 2009 / 2010**

Approvate con Delibera del Presidente nr. 73 del 16 settembre 2009

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà far riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

**Legenda:** **in rosso modifiche 2009/2010**  
**in verde errata corregge del 29/09/2009**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



2



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## Indice generale

	Pagina
<b>1. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 20</b>	6
A = DURATA	6
B = FORMULA DEL CAMPIONATO	6 -7-8
C = GIORNATE DI GIOCO	8
D = ORARIO DI GIOCO	8
E = COMPOSIZIONE SQUADRE	8
<b>2. PLAY OFF CAMPIONATO UNDER 20</b>	9-10
<b>3. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 1.A DIVISIONE</b>	10
A = DURATA	10
B = FORMULA DEL CAMPIONATO	11-12
C = GIORNATE DI GIOCO	12
D = ORARIO DI GIOCO	13
E = COMPOSIZIONE SQUADRE	13
F = PORTIERI	13
G = RETROCESSIONE	13
<b>4. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 2.A DIVISIONE</b>	14
A = DURATA	14
B = FORMULA DEL CAMPIONATO	14-15-16
C = GIORNATE DI GIOCO	16
D = ORARIO DI GIOCO	16
E = COMPOSIZIONE SQUADRE	16
F = PORTIERI	16-17
G = PROMOZIONE	17
<b>5. PLAY OFF CAMPIONATO UNDER 17 1° E 2° DIVISIONE</b>	17-18
<b>6. CAMPIONATO UNDER 15</b>	18
A = REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 15 (15+2)	18
DIRITTO DI PARTECIPAZIONE	18
REGOLAMENTO GENERALE	18-19
REGOLAMENTO	19
PORTIERI	19-20
PENALITA'	20
PUNTEGGI	20



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



3



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

	Pagina
B = REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 15 (10+2)	20
DIRITTO DI PARTECIPAZIONE	20
REGOLAMENTO GENERALE	20
REGOLAMENTO	20-21
PORTIERI	21
PENALITA'	21
PUNTEGGI	21
<b>7. CAMPIONATO UNDER 13</b>	22
A = REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 13 (15+2)	22
DIRITTO DI PARTECIPAZIONE	22
REGOLAMENTO GENERALE	22
REGOLAMENTO	22-23
PENALITA'	23
PORTIERI	23
PUNTEGGI	23
B = REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 13 (10+2)	24
DIRITTO DI PARTECIPAZIONE	24
REGOLAMENTO GENERALE	24
REGOLAMENTO	24
PENALITA'	25
PORTIERI	25
PUNTEGGI	25
<b>8. PROGETTO G/A (giocatore –arbitro) ARBITRAGGIO CATEGORIE UNDER 15 E UNDER 13</b>	25-26-27
<b>9. LEARN TO PLAY PROGRAMM</b>	28
1 = CAMPO DI GIOCO RIDOTTO	28-29-30
2 = EQUIPAGGIAMENTO	30
3 = REGOLAMENTO GENERALE	30-31
4 = ORGANIZZAZIONE DI GIOCO	31-32
5 = PARTECIPANTI	33
6 = MERENDINA	33
<b>MODULO PER CAMPIONATO UNDER 13 E LEARN TO PLAY PROGRAMM</b>	34



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



4



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Pagina

## **NORME COMUNI**

35

### **1) PAUSE INTERNAZIONALI I.I.H.F.**

35

### **2) MANCATA PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITA' DELLE SQUADRE NAZIONALI DI ATLETI DI INTERESSE NAZIONALE**

35

### **3) VINCOLO DI GIUSTIZIA INTERNAZIONALE**

35

### **4) IMPIANTI**

35

4A	IMPIANTO DI GARA	35-36
4B	OMOLOGAZIONE DELL'IMPIANTO DI GARA	36-37
4C	EFFICIENZA DELL'IMPIANTO DI GARA	37
4D	ACCESSO AGLI IMPIANTI	37

### **5) INCONTRI**

38

5A	FORMAZIONE SQUADRE	38
5B	SERVIZIO ARBITRALE	38
5C	COMMISSARIO DI CAMPO	38
5D	SUPERVISORE DELL'ATTIVITA' ARBITRALE	38
5E	SERVIZIO CRONOMETRAGGIO	38-39
5F	SERVIZIO DI PRONTO SOCCORSO	39
5G	SITUAZIONE STRUTTURE E CAMPI DA GIOCO	39-40
5H	PRESENZA DELLE SQUADRE E DEGLI ARBITRI	40
5I	PARTECIPAZIONE ALLA GARA	40-41
5J	PRESENTAZIONE DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO DEI GIOCATORI	41
5L	POSIZIONE IRREGOLARE DI ATLETA ED ALLENATORE	41
5M	ORDINE PUBBLICO NELL'IMPIANTO DI GARA	41-42
5N	<b>RESPONSABILE ADDETTO AGLI ARBITRI</b>	42-43
5O	ACCESSO AL CAMPO DI GARA	43
5P	ACCESSO ALLO SPOGLIATOIO DEGLI ARBITRI	43
5Q	DIVISE DI GARA	43
5R	COLORE DELLE MAGLIE PER ATTIVITA' SPORTIVA	43-44
5S	EQUIPAGGIAMENTO DI PROTEZIONE	44-45
5T	REFERTO ARBITRALE	46
5U	MANCANZA O SMARRIMENTO REFERTO ARBITRALE	46
5V	TRASMISSIONE DATI STATISTICI	46-47
5W	OMOLOGAZIONE DELLE GARE	47
5Z	NULLA-OSTA PER MANIFESTAZIONI SPORTIVE	47



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



5



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

	Pagina
<b>6) IMPEDIMENTI AL REGOLARE SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI</b>	
7A IRREGOLARITA' DELL'IMPIANTO DI GARA	47
7B IMPRATICABILITA' DELL'IMPIANTO DI GARA	47-48
7C INCIDENTI SUI CAMPI DI GIOCO	48
7D ASSENZA ED IMPEDIMENTI DI ARBITRI	48
7E ALTRI IMPEDIMENTI	48-49
	49
<b>7) MANCATA DISPUTA DEGLI INCONTRI IN CALENDARIO</b>	49
8A RINUNCIA A GARA DELLA SQUADRA OSPITANTE	49
8B RINUNCIA A GARA DELLA SQUADRA OSPITATA	49-50
8C <b>MANCATA DISPUTA DELLA GARA PER ASSENZA ARBITRI</b>	50
<b>8) RECUPERI DI INCONTRI NON DISPUTATI O SOSPESI</b>	50
<b>9) SPOGLIATOI</b>	51
<b>10) ASSEGNAZIONE INCARICHI A DIRIGENTI SOCIETARI</b>	51
<b>11) ATTIVITA' GIOVANILE</b>	51-52
12A TESSERAMENTO ED UTILIZZO ATLETI SETTORE GIOVANILE EXTRACOMUNITARI	53
12B SCAMBIO ED UTILIZZO ATLETI SETTORE GIOVANILE	53-54
12C PARTECIPAZIONE AD INCONTRI DI CAT. SUPERIORE ED INFERIORE	54
12D FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 15 (15+2)	55
12E FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 13 (15+2)	56
<b>12) TESSERAMENTO</b>	57
13 A SPORTIVI EXTRACOMUNITARI	57
13 B CHIUSURA TESSERAMENTI	57-58
<b>13) PRESTITI</b>	58
<b>14) UTILIZZO IN ALTRA DISCIPLINA</b>	58
<b>15) PREMIAZIONI</b>	58
<b>16) PARTECIPAZIONE A RIUNIONI</b>	58
<b>17) CASELLA DI POSTA ELETTRONICA</b>	58
<b>18) PAGAMENTI ALLA F.I.S.G.</b>	59
<b>19) ANTIDOPING</b>	59



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



6



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **1. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 20:**

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale Under 20 2009 / 2010 le Società:

### **Girone A**

EV Bozen 84  
HC Eppan Appiano  
HC Gherdeina  
HC Bolzano 2000  
HC Meran Junior  
Hockey Club Varese  
SHC Fassa  
WSV Sterzing Vipiteno

### **Girone B**

SV Kaltern Caldaro  
HC Pustertal Junior  
Ritten Sport  
SC Auer Ora  
HC Asiago  
SG Cortina  
Hockey Como  
HC Trento

### **A = DURATA:**

Il Campionato Under 20 inizierà il 3 ottobre 2009 e avrà termine il 3 aprile 2010 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

### **B = FORMULA DEL CAMPIONATO:**

#### **PRIMA FASE: Qualificazione A/R Girone A e Girone B**

**Girone A:** WSV STERZING VIPITENO – HC BOLZANO 2000 – HC MERAN JUNIOR – EV BOZEN 84 – HOCKEY CLUB VARESE – HC EPPAN APPIANO – HC GHERDEINA – SHC FASSA

**Girone B:** SV KALTERN CALDARO – HC PUSTERTAL JUNIOR – RITTEN SPORT – SC AUER ORA – HC ASIAGO – SG CORTINA – HOCKEY COMO – HC TRENTO

**LE SQUADRE CHE PARTECIPANO AL CAMPIONATO DEVONO AVERE IN FORMAZIONE MINIMO 12 GIOCATORI + 2 PORTIERI.**

Giornate di Gioco: Ott.: 3, 10, 17, 24, 31      Nov.: 14, 21, 28      Dic.: 5, 27      Gen.: 2, 5, 9, 16

#### **SECONDA FASE: Determinazione Griglia Play Off**

Le squadre partiranno con un bonus di 3 pts per la prima classificata, 2 per la seconda, 1 per la terza e 0 per la quarta di entrambe i gironi.

Al termine dei 2 Gironi di A/R (A e B) le squadre verranno suddivise come segue:

1<sup>a</sup> Divisione Girone C con i seguenti abbinamenti: 1A – 2B – 3A - 4B Girone D: 1B – 2A – 3B – 4A

2<sup>a</sup> Divisione Girone E con i seguenti abbinamenti: 5A – 6B – 7A - 8B Girone F: 5B – 6A – 7B – 8A e disputeranno un'A/R

Giornate di Gioco: Gen.: 23, 30      Feb.: 6, 20, 27      Mar.: 6



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



7



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

### TERZA FASE: Play Off

**1<sup>a</sup> Divisione** 1C – 2D, 2D - 1C, 1C – 2D = G

3C – 3D, 3D – 3C, 3C – 3D per il 5° Posto

**2<sup>a</sup> Divisione** 1e – 1f, 1f – 1e, 1e – 1f 9° Posto

3e – 3f, 3f – 3e, 3e – 3f per il 13° Posto

Giornate di Gioco: Mar.: 22, 25, 27

1D – 2C, 2C – 1D, 1D – 2C = H

4C – 4D, 4D – 4C, 4C – 4D per il 7° Posto

2e – 2f, 2f – 2e, 2e – 2f 11° Posto

4e – 4f, 4f – 4e, 4e – 4f per il 15° Posto

Pg – ph, ph – pg, pg – ph per il 3° Posto

Giornate di Gioco: Mar.: 30, Apr.: 1, 3

vg – vh, vh – vg, vg – vh per il 1° Posto

Durante la 3a fase gioca la prima partita in casa la squadra meglio classificata nella 1° fase e in caso di parità, la squadra che ha segnato più reti nella 1a Fase ed in caso di ulteriore parità la squadra con meno penalità sempre nella 1<sup>a</sup> Fase.

PUNTEGGI: In tutte le fasi del Campionato Under 20 Stagione sportiva 2009/2010 verranno assegnati i seguenti punteggi:

**Vittoria 2 punti**

**Pareggio 1 punto per ciascuna squadra.**

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine del girone, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

#### I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

#### ***in caso di ulteriore parità***

#### II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)

La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

#### ***in caso di ulteriore parità***

#### III. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si dividerà la somma dei goal segnati negli incontri diretti per la somma dei goal subiti nei soli incontri diretti)

#### ***in caso di ulteriore parità***

#### IV. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



8



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

### ***in caso di ulteriore parità***

#### **V. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI GLOBALI**

(si divide la somma di tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone per la somma di tutti i goal subiti nell'arco del girone).

#### **C = GIORNATE DI GIOCO:**

- Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di sabato.
- E' possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata, allegando il versamento della tassa di € 80,00 e raccolta la decisione vincolante della Commissione Tecnica Junior (commissionejunior@fisg.it).

#### **D = ORARIO DI GIOCO:**

- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.
- Si informano le Società in indirizzo che è stato concordato con la Commissione Campionati Junior che gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore ai 300 chilometri devono aver inizio dalle ore 12.00 alle ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00.  
In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.
- Successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, su richiesta scritta e parere favorevole della Società cointeressata, con il versamento della tassa di € 60,00 potranno essere autorizzate eventuali modifiche anche all'orario di inizio.
- La richiesta di anticipo dovrà pervenire, completa, entro le ore 12.00 di tre giorni prima della gara in calendario.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.

#### **E = COMPOSIZIONE SQUADRE:**

Tutte le squadre giovanili devono essere composte da un minimo di **12 giocatori e 2 portieri** e un massimo di 20 (venti) giocatori più 2 (due) portieri, presenti in panchina e sul referto arbitrale.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



9



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **2. PLAY OFF CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 20:**

In caso di parità al termine degli incontri di play-off, si effettueranno i 5 tiri di rigore secondo il Regolamento I.I.H.F., senza rifare il ghiaccio e secondo la seguente procedura:

1. Ogni squadra per iscritto segnalerà i giocatori (due portieri e cinque giocatori) incaricati per la fase utile per l'esecuzione dei tiri di rigore. Tale elenco dovrà essere anche registrato sul rapporto ufficiale dell'arbitro (nomi e numeri di maglia).
2. Un giocatore che non abbia terminato di scontare un'eventuale penalità al termine dei tempi regolamentari non potrà essere utilizzato per i tiri di rigore e dovrà rimanere in "panchina puniti" o negli spogliatoi sino al termine dell'incontro. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in "panchina puniti" o negli spogliatoi sino al termine dell'incontro.
3. I giocatori una volta nominati per l'esecuzione dei tiri di rigore non potranno più essere sostituiti a meno che non sia stata inflitta una penalità o si siano infortunati. Il giocatore sostituito tirerà per ultimo.
4. L'arbitro chiamerà due Capitani alla "lunetta" e con il lancio della moneta per stabilire la squadra che eseguirà il primo tiro. (Il vincitore del lancio potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.)
5. I portieri prenderanno posto nella porta da loro difesa nel 3° tempo regolamentare e potranno essere sostituiti dopo ogni tiro.
6. Per l'esecuzione dei tiri vale la regola nr. 509 (ex 406) del Regolamento Ufficiale di Gioco I.I.H.F.
7. I giocatori di ogni squadra eseguiranno i tiri alternandosi. Le 2 squadre devono effettuare i 5 turni di tiro, a meno che non si arrivi ad un totale di reti che matematicamente, a parità di tiri effettuati assegna la vittoria ad una delle contendenti. In tal caso i rigori superflui ai fini dell'aggiudicazione della gara non dovranno essere tirati
8. Se, invece, dopo i cinque turni di tiri di rigore, le squadre saranno ancora in parità, il gioco proseguirà con il "tie break".
9. Il tie break deve essere disputato da 5 giocatori prescelti per squadra che possono essere diversi, in tutto o in parte, da quelli che hanno disputato la prima fase dei tiri di rigore. Per ogni "tie break" l'ufficiale di gara deve essere in possesso di 5 nominativi per squadra e dell'ordine con il quale i giocatori eseguiranno i tiri. I tiri di "tie break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la 1.a serie di rigori.  
I giocatori tireranno alternativamente. Ogni turno di tiro è decisivo per l'aggiudicazione della gara, se al goal dell'una squadra non corrisponde il goal dell'altra, la gara è ovviamente aggiudicata a chi ha realizzato il tiro di rigore.  
La sessione di tie break dovrà essere ripetuta fin quando non ci sarà un turno di rigori decisivo. Per ogni sessione di tie break valgono le regole di cui al presente comma. In ogni ulteriore sessione di tie break, inizierà il turno di tiro la squadra che nella precedente sessione di tie break ha tirato per seconda.
10. Il marcatore ufficiale registrerà tutti i tiri eseguiti riportando nel verbale i nominativi di giocatori, portieri e le signature fatte.
11. Solo il goal decisivo conterà per il risultato della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



10



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

12. Le eventuali penalità assegnate ad un portiere saranno scontate da altro giocatore della propria squadra presente in campo, già segnalato per l'esecuzione dei tiri e che debba ancora tirare. (vedi reg. 511 ex 407a). Il giocatore prescelto non potrà essere nominato per l'esecuzione della serie di tiri successivi e dovrà essere sostituito da un nuovo giocatore che verrà a sua volta segnalato all'arbitro.
  13. Stessa procedura sarà tenuta anche in caso di assegnazione di una penalità minore di panca (per esempio per l'ingiustificata richiesta di una misurazione, vedi reg. 555 ex 305 parte 3).
  14. Se una squadra si rifiutasse di partecipare ai tiri di rigore, l'incontro sarà dichiarato perso per tale squadra.  
Se un giocatore si rifiutasse di prendere parte ai tiri di rigore il tiro verrà dichiarato come eseguito e registrato come non segnato.
- Tassa spostamento partita: **€ 60**  
Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.
  - Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.

### **3. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 1° Divisione:**

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale Under 17 1° Divisione 2009 / 2010 le Società:

HC Meran Junior  
HC Bolzano 2000  
EV Bozen 84  
WSV Sterzing Vipiteno  
HC Eppan Appiano  
SSV Leifers Hockey  
SG Cortina  
HC Varese  
Alleghe Hockey  
Ritten Sport

#### **A = DURATA:**

Il Campionato Under 17 1° Divisione inizierà il 4 ottobre 2009 e avrà termine il 7 marzo 2010 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



11



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **B = FORMULA DEL CAMPIONATO:**

Al Campionato parteciperanno Squadre CON UN MINIMO DI 13 Giocatori di movimento più 2 Portieri per la 1a Divisione.

Il primo portiere non può disputare più di 7 partite complete nel Girone di andata e 7 partite complete nel Girone di ritorno

Nei Play-Off e nei Play-Out l'impiego del ruolo di portiere è libero. Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dal Presidente della C.C.J. Signor Robert GAMPER, chi non ottempera a questa regola viene escluso dai Play-Off.

### **PRIMA FASE: Qualificazione Girone A/R**

Giornate di Gioco: Ott.: 4, 11, 18, 25 Nov.: 1, 8, 15, 22, 29 Dic.: 8, 13, 20, 27 Gen.: 3, 6, 10, 17, 24.

### **AL TERMINE DEL GIRONE DI ANDATA E RITORNO VERRANNO DISPUTATI I PLAY OFF**

Le due Squadre della 1a Divisione classificate al 9° e 10° posto parteciperanno ai Play Off della 2a Divisione inserite rispettivamente al 1° e 2° posto.

### **SECONDA FASE:**

**QUARTI DI FINALE** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti: 1 : 8 =VA 2 : 7= VB 3 : 6=VC 4 : 5=VD Abbinamenti: 1 : 8 =PA 2 : 7= PB 3 : 6=PC 4 : 5=PD**

Giornate di Gioco: Gen.: 31 Feb.: 4, 7.

**SEMIFINALE** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti: VA : VD=vincente E - VB : VC=vincente F Abbinamenti: VA : VD=perdente G - VB : VC=perdente H**

Giornate di Gioco: Feb.: 18, 21, 25.

### **INCONTRI PER DETERMINARE LA CLASSIFICA dal 5° al 8° posto**

Al meglio di 2 incontri, il primo incontro fuori casa del meglio Classificato della prima fase

**Abbinamenti: PA : PC = VE+PE PB : PD = VF+PF**

Giornate di Gioco: Feb.: 18, 21.

**Abbinamenti: PE : PF = 5° e 6° Posto VE : VF = 7° e 8° posto**

Giornate di Gioco: Feb.: 18, 21.

**FINALE 3° - 4° Posto** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti: per il 3° e 4° Posto: G vs H**

Giornate di Gioco: : Feb.: 28, Mar.: 4, 7.

**FINALE 1° - 2° Posto** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti: per il 1° e 2° Posto: E vs F**

Giornate di Gioco: Feb.: 28, Mar.: 4, 7.

**PUNTEGGI:** In tutte le fasi del Campionato Under 17 Stagione sportiva 2009/2010 verranno assegnati i seguenti punteggi:

**Vittoria 2 punti**

**Pareggio 1 punto per ciascuna squadra.**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



12



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine del girone, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

**I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

***in caso di ulteriore parità***

**II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)

La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

***in caso di ulteriore parità***

**III. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(si dividerà la somma dei goal segnati negli incontri diretti per la somma dei goal subiti nei soli incontri diretti)

***in caso di ulteriore parità***

**IV. - DIFFERENZA RETI GLOBALE**

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

***in caso di ulteriore parità***

**V. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI GLOBALI**

(si divide la somma di tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone per la somma di tutti i goal subiti nell'arco del girone).

**C = GIORNATE DI GIOCO:**

- Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di domenica.
- E' possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata, allegando il versamento della tassa di € 80,00 e raccolta la decisione vincolante della Commissione Tecnica.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



13



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

#### **D = ORARIO DI GIOCO:**

- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.
- Si informano le Società in indirizzo che è stato concordato con la Commissione Campionati Junior che gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore ai 300 chilometri devono aver inizio dalle ore 12.00 alle ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00.  
In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.
- Successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, su richiesta scritta e parere favorevole della Società cointeressata, con il versamento della tassa di € 60 potranno essere autorizzate eventuali modifiche anche all'orario di inizio.
- La richiesta di anticipo dovrà pervenire, completa, entro le ore 12.00 di tre giorni prima della gara in calendario.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.

#### **E = COMPOSIZIONE SQUADRE:**

Tutte le squadre giovanili devono essere composte da un minimo di **13 giocatori e 2 portieri**, e un massimo di 20 (venti) giocatori più 2 (due) portieri presenti in panchina e sul referto arbitrale.

#### **F = PORTIERI:**

Il primo portiere non può disputare più di 7 partite complete nel Girone di andata e 7 partite complete nel girone di ritorno.

Il secondo portiere (anche se una Società ha di più portieri) deve disputare le rimanenti 2 partite complete nel Girone di andata e 2 partite complete nel Girone di ritorno.

Nei Play-Off e nei Play-Out l'impiego del ruolo di portiere è libero. Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dal Presidente della C.C.J. Signor Robert GAMPER, chi non ottempera a questa regola viene escluso dai Play-Off.

#### **G = RETROCESSIONE:**

Le squadre classificate al nono e decimo posto al termine della 1° Divisione retrocedono nella stagione 2010/11 in 2° Divisione.

Tassa spostamento partita: **€ 60**

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



14



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

#### **4. CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 2° Divisione:**

A seguito delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale Under 17 2° Divisione 2009 / 2010 le Società:

HC Neumarkt Egna  
HC Asiago  
Real Torino HC  
HC Valpellice  
SHC Fassa  
Hockey Milano Rossoblu  
SG Pontebba  
AS Hockey Pergine  
HC Pustertal Junior  
HC Chiavenna

#### **A = DURATA:**

Il Campionato Under 17 2° Divisione inizierà il 4 ottobre 2009 e avrà termine il 7 marzo 2010 come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

#### **B = FORMULA DEL CAMPIONATO:**

Al Campionato parteciperanno squadre con UN MINIMO DI 10 Giocatori di movimento più 2 Portieri

Il primo portiere non può disputare più di 7 partite complete nel Girone di andata e 7 partite complete nel girone di ritorno.

Nei Play-Off e nei Play-Out l'impiego del ruolo di portiere è libero. Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dal Presidente della C.C.J. Signor Robert GAMPER, chi non ottempera a questa regola viene escluso dai Play-Off.

#### **PRIMA FASE: Qualificazione Girone A/R**

Giornate di Gioco: Ott.: 4, 11, 18, 25 Nov.: 1, 8, 15, 22, 29 Dic.: 8, 13, 20, 27 Gen.: 3, 6, 10, 17, 24

**AL TERMINE DEL GIRONE DI ANDATA E RITORNO VERRANNO DISPUTATI I PLAY OFF**

Le due Squadre della 1a Divisione classificate al 9° e 10° posto parteciperanno ai Play Off della 2a Divisione inserite rispettivamente al 1° e 2° posto.

#### **SECONDA FASE Play- Off**

**QUARTI DI FINALE:** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

Abbinamenti: 1 : 8 =VA 2 : 7= VB 3 : 6=VC 4 : 5=VD Abbinamenti: 1 : 8 =PA 2 : 7= PB 3 : 6=PC 4 : 5=PD

Giornate di Gioco: Gen.: 31 Feb.: 4, 7,

Per determinare la posizione in Classifica Finale verrà disputato un Girone A/R tra le squadre classificate dal 7° al 10° Posto

Giornate di Gioco: Gen.: 31, Feb.: 7, 14, 21, 28 Mar.: 7



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



15



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

**SEMIFINALE:** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti:** VA : VC=vincente E - VB : VD=vincente F Abbinamenti: VA : VC=perdente G - VB : VD=perdente H

**Giornate di Gioco:** Feb.: Mar.: 18, 21, 25.

**FINALE 3° - 4° Posto:** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti:** per il 3° e 4° Posto: G vs H

**Giornate di Gioco:** Feb.: 28 Marzo 4, 7.

**FINALE 1° - 2° Posto:** Al meglio di 3 incontri, il primo e l'eventuale terzo incontro in casa delle meglio classificate della prima fase.

**Abbinamenti:** per il 1° e 2° Posto: E vs F

**Giornate di Gioco:** Feb.: 28 Marzo 4, 7.

**Punteggi:** In tutte le fasi del Campionato Under 17 Stagione sportiva 2009/2010 verranno assegnati i seguenti punteggi:

**Vittoria 2 punti Pareggio 1 punto per ciascuna squadra.**

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine del girone, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

**I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

***in caso di ulteriore parità***

**II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)

La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

***in caso di ulteriore parità***

**III. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI**

(si dividerà la somma dei goal segnati negli incontri diretti per la somma dei goal subiti nei soli incontri diretti)

***in caso di ulteriore parità***

**IV. - DIFFERENZA RETI GLOBALE**

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



16



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

***in caso di ulteriore parità***

**V. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI GLOBALI**

(si divide la somma di tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone per la somma di tutti i goal subiti nell'arco del girone).

**C = GIORNATE DI GIOCO:**

- Sarà utilizzata di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, la giornata di domenica.
- E' possibile autorizzare, successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, spostamenti di data degli incontri di Campionato, previa presentazione di domanda scritta entro le ore 12.00 del quinto giorno precedente la gara, con parere favorevole della Società cointeressata, allegando il versamento della tassa di € 80,00 e raccolta la decisione vincolante della Commissione Tecnica.

**D = ORARIO DI GIOCO:**

- L'inizio degli incontri varia a seconda della disponibilità di orario delle piste.
- Si informano le Società in indirizzo che è stato concordato con la Commissione Campionati Junior che gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore ai 300 chilometri devono aver inizio dalle ore 12.00 alle ore 17.00, mentre tutti gli altri incontri non devono iniziare dopo le ore 18.00.  
In presenza di accordo scritto e firmato dalle due Società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le 19.30.
- Successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, su richiesta scritta e parere favorevole della Società cointeressata, con il versamento della tassa di € 60,00 potranno essere autorizzate eventuali modifiche anche all'orario di inizio.
- La richiesta di anticipo dovrà pervenire, completa, entro le ore 12.00 di tre giorni prima della gara in calendario.
- In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.

**E = COMPOSIZIONE SQUADRE:**

Tutte le squadre giovanili devono essere composte da un minimo di **10 giocatori e 2 portieri**, e un massimo di 20 (venti) giocatori più 2 (due) portieri presenti in panchina e sul referto arbitrale.

**F = PORTIERI:**

Il primo portiere non può disputare più di 7 partite complete nel Girone di andata e 7 partite complete nel girone di ritorno.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



17



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Il secondo portiere (anche se una Società ha di più portieri) deve disputare le rimanenti 2 partite complete nel Girone di andata e 2 partite complete nel Girone di ritorno.

Nei Play-Off e nei Play-Out l'impiego del ruolo di portiere è libero. Il controllo all'osservanza di questa regola sarà effettuato dal Presidente della C.C.J. Signor Robert GAMPER, chi non ottempera a questa regola viene escluso dai Play-Off.

### **G = PROMOZIONE:**

Le prime due classificate al termine della 2° Divisione sono promosse nella stagione 2010/2011 in 1° Divisione.

### **5. PLAY OFF CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 1° E 2° DIVISIONE:**

In caso di parità al termine degli incontri di play-off, si effettueranno i 5 tiri di rigore secondo il Regolamento I.I.H.F., senza rifare il ghiaccio e secondo la seguente procedura:

1. Ogni squadra per iscritto segnalerà i giocatori (due portieri e cinque giocatori) incaricati per la fase utile per l'esecuzione dei tiri di rigore. Tale elenco dovrà essere anche registrato sul rapporto ufficiale dell'arbitro (nomi e numeri di maglia).
2. Un giocatore che non abbia terminato di scontare un'eventuale penalità al termine dei tempi regolamentari non potrà essere utilizzato per i tiri di rigore e dovrà rimanere in "panchina puniti" o negli spogliatoi sino al termine dell'incontro. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in "panchina puniti" o negli spogliatoi sino al termine dell'incontro.
3. I giocatori una volta nominati per l'esecuzione dei tiri di rigore non potranno più essere sostituiti a meno che non sia stata inflitta una penalità o si siano infortunati. Il giocatore sostituito tirerà per ultimo.
4. L'arbitro chiamerà due Capitani alla "lunetta" e con il lancio della moneta per stabilire la squadra che eseguirà il primo tiro. (Il vincitore del lancio potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.)
5. I portieri prenderanno posto nella porta da loro difesa nel 3° tempo regolamentare e potranno essere sostituiti dopo ogni tiro.
6. Per l'esecuzione dei tiri vale la regola nr. 509 (ex 406) del Regolamento Ufficiale di Gioco I.I.H.F.
7. I giocatori di ogni squadra eseguiranno i tiri alternandosi. Le 2 squadre devono effettuare i 5 turni di tiro, a meno che non si arrivi ad un totale di reti che matematicamente, a parità di tiri effettuati assegna la vittoria ad una delle contendenti. In tal caso i rigori superflui ai fini dell'aggiudicazione della gara non dovranno essere tirati
8. Se, invece, dopo i cinque turni di tiri di rigore, le squadre saranno ancora in parità, il gioco proseguirà con il "tie break".
9. Il tie break deve essere disputato da 5 giocatori prescelti per squadra che possono essere diversi, in tutto o in parte, da quelli che hanno disputato la prima fase dei tiri di rigore. Per ogni "tie break" l'ufficiale di gara deve essere in possesso di 5 nominativi per squadra e dell'ordine con il quale i giocatori eseguiranno i tiri. I tiri di "tie break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la 1.a serie di rigori.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



18



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

I giocatori tireranno alternativamente. Ogni turno di tiro è decisivo per l'aggiudicazione della gara, se al goal dell'una squadra non corrisponde il goal dell'altra, la gara è ovviamente aggiudicata a chi ha realizzato il tiro di rigore.

La sessione di tie break dovrà essere ripetuta fin quando non ci sarà un turno di rigori decisivo. Per ogni sessione di tie break valgono le regole di cui al presente comma. In ogni ulteriore sessione di tie break, inizierà il turno di tiro la squadra che nella precedente sessione di tie break ha tirato per seconda.

10. Il marcatore ufficiale registrerà tutti i tiri eseguiti riportando nel verbale i nominativi di giocatori, portieri e le segnature fatte.
11. Solo il goal decisivo conterà per il risultato della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Le eventuali penalità assegnate ad un portiere saranno scontate da altro giocatore della propria squadra presente in campo, già segnalato per l'esecuzione dei tiri e che debba ancora tirare. (vedi reg. 511 ex 407a). Il giocatore prescelto non potrà essere nominato per l'esecuzione della serie di tiri successivi e dovrà essere sostituito da un nuovo giocatore che verrà a sua volta segnalato all'arbitro.
13. Stessa procedura sarà tenuta anche in caso di assegnazione di una penalità minore di panca (per esempio per l'ingiustificata richiesta di una misurazione, vedi reg. 555 ex 305 parte 3).
14. Se una squadra si rifiutasse di partecipare ai tiri di rigore, l'incontro sarà dichiarato perso per tale squadra.  
Se un giocatore si rifiutasse di prendere parte ai tiri di rigore il tiro verrà dichiarato come eseguito e registrato come non segnato.

Tassa spostamento partita: € 60

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.

## **6. CAMPIONATO UNDER 15**

REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 15 (15+2) Campionato 2009/2010

### DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2009 –2010 UNDER 15 i giocatori nati nell'anno 1995-1996-1997 ed i giocatori che hanno compiuto l' 11° anno di età ed in possesso dell'attestato medico dello Sport.

### REGOLAMENTO GENERALE

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti, nello spogliatoio o fuori dal ghiaccio, con la supervisione dell' allenatore.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



19



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

2. L' allenatore verifica se tutti i giocatori indossano correttamente l' equipaggiamento prima di accedere alla pista del ghiaccio.
3. Prima dell' inizio della partita i giocatori devono effettuare 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio, sotto la direzione di un allenatore.

## REGOLAMENTO

Per gli incontri viene applicato il regolamento F.I.S.G. con le seguenti eccezioni:

- le formazioni devono essere composte almeno da 17 giocatori (2 portiere e 15 giocatori di movimento).
- Nel campionato le società hanno la possibilità, di giocare al massimo 2 partite con un giocatore di movimento in meno, cioè nella terza linea giocano soltanto 4 giocatori di movimento. Questa eccezione dov'essere segnalata sul foglio delle linee e rispettivamente comunicata al Comitato Provinciale.
- Tempo di gioco **3 x 15 minuti netti**.
- Il primo periodo (1 X 15) si gioca con le fasce. Il gioco viene interrotto ogni 60 secondi onde poter cambiare le linee e l' ingaggio viene effettuato nella zona di campo dove era terminato il gioco della linea precedente.
- Ogni squadra prima del inizio della partita contestualmente al foglio arbitrale dovrà compilare un modulo predisposto indicante la composizione dei singoli blocchi. Dopo la consegna del modulo predisposto non è permesso cambiare le linee.
- Le formazioni devono essere composte almeno da 17 giocatori (2 portiere e 15 giocatori di movimento), cioè ogni squadra deve giocare continuamente con tre linee complete
- In ogni partita dovranno essere scritti sul foglio arbitrale ed essere presenti in campo 17 o più giocatori.
- Le linee devono essere contrassegnate come segue:  
la prima linea = fascia ROSSA; la seconda linea = fascia BLU; la terza linea = fascia GIALLA o VERDE.  
Nuovo: i giocatori possano essere inseriti senza limite di età.
- Se un giocatore di una linea si dovesse infortunare, (se il gioco viene interrotto dal arbitro per infortunio di un giocatore ,questo giocatore pio essere inserito solo nel prossimo cambio della sua linea ) questa linea deve continuare a giocare con quattro giocatori, a meno che non sia stato previsto un sesto giocatore in questa linea che può anche essere inserito alternativamente tutto il periodo.
- La partita deve essere iniziata con la prima linea (fascia rossa) ed i cambi devono essere effettuati con la stessa frequenza sino alla fine del primo periodo.

## PORTIERI:

I portieri devono giocare per il minimo un periodo. Il cambio del portiere deve essere effettuato dopo il primo periodo.(i portieri non possano giocare più di due periodi). Per tutto il secondo periodo di gioco ogni squadra non può schierare in porta il portiere schierato nel primo periodo. Qualora questo fosse indisponibile (causa assenza dal campo di gioco) dovrà subentrare un giocatore di movimento debitamente cambiato con l'equipaggiamento da portiere. Nel caso in cui il portiere, schierato nel 2° periodo, subisce nel corso dell'incontro un infortunio, tale da impedire il prosieguo della partita e certificato dal medico, potrà subentrare il portiere schierato nel primo tempo. Nel terzo



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



20



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

periodo, qualora il portiere schierato si dovesse infortunare, potrà subentrare il portiere schierato nel 2° tempo.

PENALITÀ 1° Periodo : 1 minuto

PENALITÀ 2° e 3° periodo : 2 minuti.

**Punteggi:** Vittoria 2 punti Pareggio 1 punto

**Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.**

**Ogni giocatore deve indossare il paracollo.**

Tassa spostamento partita: € 60

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.

## REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 15 (10+2) Campionato 2009/2010

### DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2009 –2010 UNDER i 15 giocatori nati nell'anno 1995-1996-1997 ed i giocatori che hanno compiuto l' 11° anno di età ed in possesso dell'attestato medico dello Sport.

### REGOLAMENTO GENERALE

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti, nello spogliatoio o fuori dal ghiaccio, con la supervisione dell' allenatore.
2. L' allenatore verifica se tutti i giocatori indossano correttamente l' equipaggiamento prima di accedere alla pista del ghiaccio.
3. Prima dell' inizio della partita i giocatori devono effettuare 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio, sotto la direzione di un allenatore.

### REGOLAMENTO

Per gli incontri viene applicato il regolamento F.I.S.G. con le seguenti eccezioni:

- Le formazioni devono essere composte almeno da 12 giocatori (2 portiere e 10 giocatori di movimento)



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



21



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

- Nel campionato le società hanno la possibilità, di giocare al massimo 2 partite con un giocatore di movimento in meno, cioè nella seconda linea giocano soltanto 4 giocatori di movimento. Questa eccezione dov'essere segnalata sul foglio delle linee e rispettivamente comunicata al Comitato Provinciale.
- Tempo di gioco **3 x 15 minuti netti**.
- Il primo periodo (1 X 15) si gioca con le fasce. Il gioco viene interrotto ogni 60 secondi onde poter cambiare le linee e l'ingaggio viene effettuato nella zona di campo dove era terminato il gioco della linea precedente.
- Ogni squadra prima del inizio della partita contestualmente al foglio arbitrale dovrà compilare un modulo predisposto indicante la composizione dei singoli blocchi. Dopo la consegna del modulo predisposto non è permesso cambiare le linee.
- Le formazioni devono essere composte almeno da 12 giocatori (2 portiere e 10 giocatori di movimento), cioè ogni squadra deve giocare continuamente con tre linee complete.
- In ogni partita dovranno essere scritti sul foglio arbitrale ed essere presenti in campo 12 o più giocatori.
- Le linee devono essere contrassegnate come segue:  
la prima linea = fascia ROSSA; la seconda linea = fascia BLU;  
Nuovo: i giocatori possano essere inseriti senza limite di età.
- Se un giocatore di una linea si dovesse infortunare, (se il gioco viene interrotto dal arbitro per infortunio di un giocatore ,questo giocatore può essere inserito solo nel prossimo cambio della sua linea ) questa linea deve continuare a giocare con quattro giocatori, a meno che non sia stato previsto un sesto giocatore in questa linea che può anche essere inserito alternativamente tutto il periodo.
- La partita deve essere iniziata con la prima linea (fascia rossa) ed i cambi devono essere effettuati con la stessa frequenza sino alla fine del primo periodo.

#### PORTIERI:

I portieri devono giocare per il minimo un periodo. Il cambio del portiere deve essere effettuato dopo il primo periodo.(i portieri non possano giocare più di due periodi). Per tutto il secondo periodo di gioco ogni squadra non può schierare in porta il portiere schierato nel primo periodo. Qualora questo fosse indisponibile (causa assenza dal campo di gioco) dovrà subentrare un giocatore di movimento debitamente cambiato con l'equipaggiamento da portiere. Nel caso in cui il portiere, schierato nel 2° periodo, subisse nel corso dell'incontro un infortunio, tale da impedire il prosieguo della partita e certificato dal medico, potrà subentrare il portiere schierato nel primo tempo. Nel terzo periodo, qualora il portiere schierato si dovesse infortunare, potrà subentrare il portiere schierato nel 2° tempo.

PENALITÀ 1° Periodo: 1 minuto

PENALITÀ 2° e 3° Periodo: 2 minuti.

**Punteggi:** Vittoria 2 punti

Pareggio 1 punto

**Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.**

**Ogni giocatore deve indossare il paracollo.**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



22



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

Tassa spostamento partita: **€ 60**

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.

## **7. CAMPIONATO UNDER 13**

REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 13 (15+2) Campionato 2009 – 2010

### DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2009 –2010 UNDER 13 i giocatori nati nell'anno 1997-1998 ed i giocatori che hanno compiuto il 10° anno di età ed in possesso dell'attestato medico dello Sport.

### REGOLAMENTO GENERALE

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti con la supervisione dell' allenatore.
2. L' allenatore verifica se tutti i giocatori indossino correttamente l' equipaggiamento prima di accedere alla pista del ghiaccio.
3. Prima dell' inizio della partita i giocatori devono effettuare 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio, sotto la direzione di un allenatore.
4. Durante gli incontri ogni squadra dovrà essere diretta da un allenatore in possesso di una qualifica (1° grado).

### REGOLAMENTO

Per gli incontri viene applicato il regolamento F.I.S.G. con le seguenti eccezioni:

- Ogni squadra prima del inizio della partita contestualmente al foglio arbitrale dovrà compilare un modulo predisposto indicante la composizione dei singoli blocchi. Dopo la consegna del modulo predisposto non è permesso cambiare le linee.
- Le formazioni devono essere composte almeno da 17 giocatori (2 portiere e 15 giocatori di movimento), cioè ogni squadra deve giocare continuamente con tre linee complete.
- In ogni partita dovranno essere scritti sul foglio arbitrale ed essere presenti in campo 17 o più giocatori.
- Le società hanno la possibilità, di giocare al massimo 2 partite con un giocatore di movimento in meno, cioè nella terza linea giocano soltanto 4 giocatori di movimento. Questa eccezione dov'essere segnalata sul foglio delle linee e rispettivamente comunicata al Comitato Provinciale.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



23



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

- Le linee devono essere contrassegnate come segue:  
la prima linea = fascia ROSSA; la seconda linea = fascia BLU; la terza linea (nuovo i più giovani di età anno di nascita)= fascia GIALLA o VERDE.
- Se un giocatore di una linea si dovesse infortunare (se il gioco viene interrotto dal arbitro per infortunio di un giocatore ,questo giocatore pio essere inserito solo nel prossimo cambio della sua linea )questa linea deve continuare a giocare con quattro giocatori, a meno che non sia stato previsto un sesto giocatore in questa linea che si può anche inserire alternativamente tutto il periodo.
- La partita deve essere iniziata con la prima linea, (fascia rossa) ed i cambi devono essere effettuati con la stessa frequenza sino alla fine della partita.
- Tempo di gioco **3 x 15 minuti netti**.
- Il gioco viene interrotto ogni 90 secondi onde poter cambiare le linee e l' ingaggio viene effettuato nella zona di campo dove era terminato il gioco della linea precedente.

#### PENALITÀ

La penalità di 1 minuto verrà scontata interamente dal giocatore che l'ha subita se il tempo é sufficiente, oppure dal giocatore che gli subentra se nel frattempo é sopraggiunto il cambio di linea.

#### PORTIERI:

- Un portiere deve entrare a giocare per tutto l'incontro con la terza linea . Qualora questo fosse indisponibile (causa assenza dal campo di gioco) dovrà subentrare un giocatore di movimento debitamente cambiato con l'equipaggiamento da portiere. Nel caso un portiere, subisse nel corso dell'incontro un infortunio, tale da impedire il prosieguo della partita e certificato dal medico, potrà subentrare l'altro portiere.
- Non è possibile sostituire il portiere con un sesto giocatore di movimento.

**Punteggi:** Vittoria 2 punti                      Pareggio 1 punto

**Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.**

**Ogni giocatore deve indossare il paracollo.**

Tassa spostamento partita: **€ 60**

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



24



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 13 (10+2) Campionato 2009 – 2010

### DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

Hanno diritto a partecipare al campionato 2009 –2010 UNDER 13 i giocatori nati nell'anno 1997-1998 ed i giocatori che hanno compiuto il 10° anno di età ed in possesso dell'attestato medico dello Sport.

### REGOLAMENTO GENERALE

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti con la supervisione dell' allenatore.
2. L' allenatore verifica se tutti i giocatori indossino correttamente l' equipaggiamento prima di accedere alla pista del ghiaccio.
3. Prima dell' inizio della partita i giocatori devono effettuare 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio, sotto la direzione di un allenatore.
4. Durante gli incontri ogni squadra dovrà essere diretta da un allenatore in possesso di una qualifica (1° grado).

### REGOLAMENTO

Per gli incontri viene applicato il regolamento F.I.S.G. con le seguenti eccezioni:

- Ogni squadra prima del inizio della partita contestualmente al foglio arbitrale dovrà compilare un modulo predisposto indicante la composizione dei singoli blocchi. Dopo la consegna del modulo predisposto non è permesso cambiare le linee.
- Le formazioni devono essere composte almeno da 12 giocatori (2 portiere e 10 giocatori di movimento), cioè ogni squadra deve giocare continuamente con due linee complete.
- In ogni partita dovranno essere scritti sul foglio arbitrale ed essere presenti in campo 12 o più giocatori.
- Nel campionato le società hanno la possibilità, di giocare al massimo 2 partite con un giocatore di movimento in meno, cioè nella seconda linea giocano soltanto 4 giocatori di movimento. Questa eccezione dov'essere segnalata sul foglio delle linee e rispettivamente comunicata al Comitato Provinciale.
- Le linee devono essere contrassegnate come segue:  
la prima linea = fascia ROSSA; la seconda linea (nuovo i più giovani di età anno di nascita) = fascia blu - verde
- Se un giocatore di una linea si dovesse infortunare (se il gioco viene interrotto dal arbitro per infortunio di un giocatore ,questo giocatore pio essere inserito solo nel prossimo cambio della sua linea) questa linea deve continuare a giocare con quattro giocatori, a meno che non sia stato previsto un sesto giocatore in questa linea che si può anche inserire alternativamente tutto il periodo.
- La partita deve essere iniziata con la prima linea, (fascia rossa) ed i cambi devono essere effettuati con la stessa frequenza sino alla fine della partita.
- Tempo di gioco **3 x 15 minuti netti**.
- Il gioco viene interrotto ogni 90 secondi onde poter cambiare le linee e l' ingaggio viene effettuato nella zona di campo dove era terminato il gioco della linea precedente.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



25



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

#### **PENALITÀ**

La penalità di 1 minuto verrà scontata interamente dal giocatore che l'ha subita se il tempo é sufficiente, oppure dal giocatore che gli subentra se nel frattempo é sopraggiunto il cambio di linea.

#### **PORTIERI:**

- Un portiere deve entrare a giocare per tutto l'incontro con la seconda linea . Qualora questo fosse indisponibile (causa assenza dal campo di gioco) dovrà subentrare un giocatore di movimento debitamente cambiato con l'equipaggiamento da portiere. Nel caso un portiere, subisse nel corso dell'incontro un infortunio, tale da impedire il prosieguo della partita e certificato dal medico, potrà subentrare l'altro portiere.
- Non é possibile sostituire il portiere con un sesto giocatore di movimento.

**Punteggi:** Vittoria 2 punti Pareggio 1 punto

**Se una squadra non mantiene il regolamento sopra indicato perde la partita 5 a 0.**

**Ogni giocatore deve indossare il paracollo.**

Tassa spostamento partita: **€ 60**

Dopo la pubblicazione dei singoli calendari di gioco da parte dei Comitati, le società interessate hanno la possibilità di cambiare entro 7 giorni le date e gli orari di gioco. Alla scadenza dei termini verranno applicate le "Quote" previste per l'anno sportivo 2009/2010 della F.I.S.G.

Le partite non disputate saranno oggetto di comunicazione agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.

### **8. PROGETTO G/A (giocatore-arbitro) ARBITRAGGIO CATEGORIE UNDER 15 E UNDER 13:**

Il progetto **entrerà in vigore dal 15 ottobre 2009** e necessiterà di tutto il supporto e la collaborazione delle società giovanili.

E' convinzione che l'entrata in vigore di queste nuove direttive sarà uno strumento valido per la formazione delle nuove leve arbitrali provenienti direttamente dal mondo dell'hockey, con la speranza che possa essere d'aiuto altresì alla diffusione di un messaggio educativo diverso (cultura sportiva) a genitori, atleti e dirigenti tutti e non per ultimo al risparmio di una discreta cifra per le spese arbitrali.



**OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G**



26



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Le disposizioni riguardo il servizio arbitrale, per la stagione 2009/2010 per le partite di Campionato delle categorie Under 15 e Under 13 sono le seguenti:

- ogni partita di Campionato delle categorie Under 15 e Under 13, verrà arbitrata da un solo direttore di gara ufficiale (Tutor), coadiuvato da un G/A (cat. U16 e max U26) tesserato per la società ospitante
- ad ogni G/A, verrà corrisposto, tramite la Società d'appartenenza ed il Comitato territorialmente competente, da parte della F.I.S.G. ed al termine dei Campionati, un compenso di € 20,00.- per ogni partita che officeranno, sommando le loro presenze. I G/A dovranno compilare un modulo rilasciato dalla F.I.S.G.
- ogni G/A avrà una copertura assicurativa, con polizza stipulata dalla F.I.S.G. per eventuali incidenti che dovessero accadere durante un incontro (il G/A dovrà essere regolarmente tesserato per la società ospitante ed essere inserito nei tabulati federali, solo ed ESCLUSIVAMENTE in qualità di giocatore)
- le società che NON si renderanno disponibili a mettere a disposizione il G/A, dovranno accollarsi personalmente le spese della diaria INTERA per il secondo arbitro (€ 50,00.- che saranno addebitati direttamente alla Società) e che verrà in questi casi, messo a disposizione direttamente dal G.A.H.G. . Tale somma verrà addebitata direttamente sul C/C Fisgonline che le Società hanno presso la F.I.S.G.
- se il Direttore di gara Ufficiale, NON troverà il giocatore/arbitro all'inizio di un incontro casalingo, la partita verrà in ogni caso disputata e diretta dal solo arbitro ufficiale, ma alla società inadempiente, sarà in ogni caso addebitato il costo della diaria INTERA spettante al secondo arbitro (€ 50,00.-) anche se preventivamente avvisato il rispettivo GAHG di zona e, se NON avvisato il GAHG almeno 48 ore prima dell'incontro sull'assenza del G/A, una ulteriore multa di € 50,00.-.
- le società che NON dovessero disporre almeno di una delle categorie Under 16, Under 19 e Under 26, sono esonerate dal dover mettere a disposizione il G/A, ma dovranno corrispondere alla FISG, l'importo di € 20,00.- a partita per le categorie casalinghe Under 15 e Under 13, necessari come contributo, per il pagamento del secondo arbitro che sarà messo a disposizione dalla GAHG.
- Verranno considerati anche gli atleti dati in prestito ad altre società, per mancanza della categoria nella relativa società di appartenenza, regolarmente inseriti nei tabulati federali.
- I Comitati regionali saranno responsabili della gestione degli importi trasmettendo i dati all'Ufficio Statistiche della F.I.S.G. per l'addebito in Fisgonline
- un'apposita commissione del GAHG, potrà a suo insindacabile giudizio, avvisare la F.I.S.G. e di conseguenza la società interessata, sulla NON idoneità di un G/A e di conseguenza chiederne il NON utilizzo con la relativa sostituzione, con altro atleta in qualità di G/A



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



27



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- prima dell'inizio della stagione agonistica 2009/2010, la F.I.S.G. ed il GAHG, organizzeranno, per un primo contatto e per le prime indicazioni, un mini-raduno sul ghiaccio, eventualmente suddiviso per area geografica, al quale verranno invitati, tramite le società di appartenenza, tutti i giocatori interessati
- le società che NON individueranno e invieranno alcun G/A al mini-raduno, dovranno comunque, durante la stagione agonistica 2009/2010, mettere a disposizione un G/A per le loro partite casalinghe delle categorie Under 15 e Under 13, per NON incorrere, come già sopra detto, nelle relative spese per il pagamento della diaria INTERA spettante al secondo arbitro
- le società dovranno dotare il G/A di casco nero con visiera ma senza griglia, fischietto e della maglia tradizionale da arbitro che verrà consegnata alle Società tramite i Comitati Regionali
- le partite di play-off, verranno comunque arbitrate da direttori di gara ufficiali, senza nessuna incombenza da parte delle società sportive e quindi senza la presenza del G/A
- le società interessate sono invitate a di far menzione dell'entrata in funzione delle nuove direttive nelle riunioni/comunicazioni con i genitori e gli atleti tesserati, così da evitare eventuali polemiche e problematiche all'inizio della stagione agonistica.-



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G

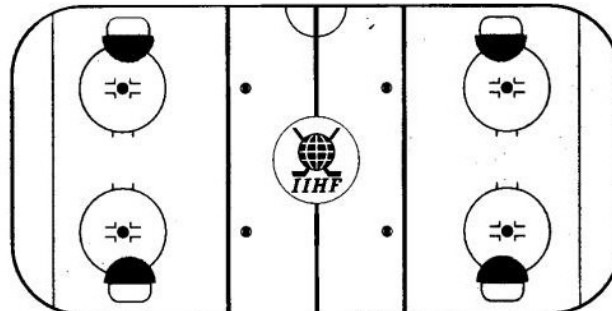
## **9. LEARN TO PLAY PROGRAM**

# **LEARN TO PLAY PROGRAM**

## **Regole di gioco per ragazze e ragazzi con età inferiore a 10 anni.**

### **1. Campo di gioco ridotto**

#### 1.1 Campo di gioco ridotto



Tutte le partite vengono giocate in un terzo di campo (campo di gioco ridotto).

#### **1.2. Sponde mobili**

- sono facilmente montabili
- dimensioni: altezza ca. 10 cm larghezza ca. 10
- appoggiano bene sul ghiaccio e favoriscono lo scivolamento del disco
- formano una barriera continua tra una sponda del campo
- possono essere in legno, alluminio od altro materiale idoneo

**DEFINITIVA**

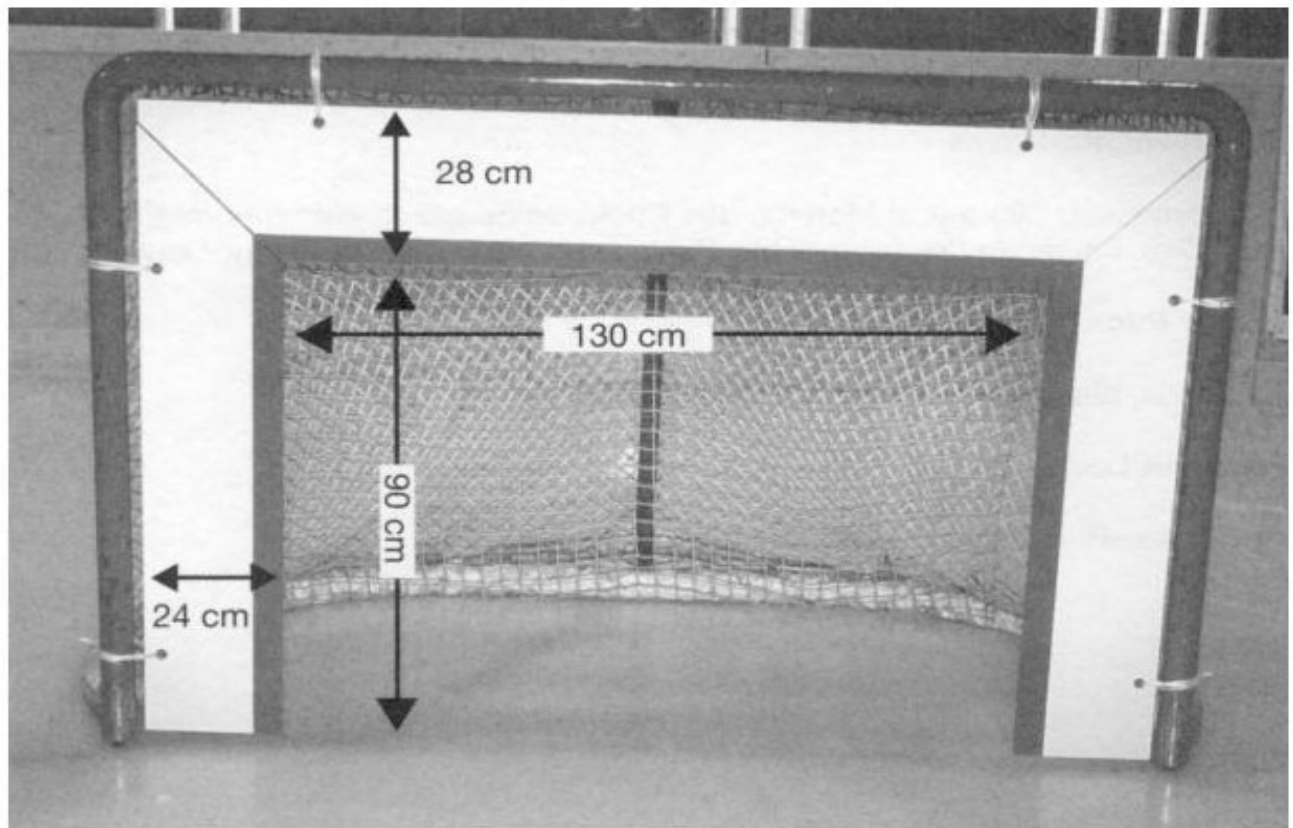
approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

### 1.3. Porte di grandezza ridotta

Su ciascuna porta normale viene applicato un inserto leggero, in legno, alluminio, plastica od altro materiale idoneo, che riduce l'apertura a 90 cm di altezza e 130 cm di larghezza. (vedi diagramma 5 e 6).

**Diagramma 5**



## Diagramma 6



## **2. Equipaggiamento**

I bambini, che incominciano a praticare l'hockey su ghiaccio, sono piccoli e di conseguenza necessitano di un equipaggiamento a loro idoneo.

### **2.1. Disco blu**

Dimensione normale, peso dimezzato, colore blu.

## **3. Regolamento Generale**

1. Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti, nello spogliatoio o fuori dal ghiaccio, con la supervisione dell' allenatore.
2. L'allenatore deve verificare se tutti i giocatori, prima di accedere alla pista di ghiaccio, indossano correttamente tutto l'equipaggiamento.

**Ogni giocatore deve indossare il paracollo.**



31



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

3. Sempre, prima dell' inizio della partita, i giocatori devono effettuare, sotto la supervisione di un allenatore, 10 minuti di riscaldamento sul ghiaccio nella posizione di pista assegnata alla loro squadra.
4. Durante gli incontri ogni squadra dovrà essere diretta da un allenatore in possesso di qualifica FISG (Istruttore ex 1° grado), che prenderà posto nello spazio previsto nelle panche dei giocatori.
5. Durante la partita a nessun altra persona oltre all'allenatore e due collaboratori, regolarmente tesserati, dovrà essere permesso di rimanere sul ghiaccio ed in modo particolare vicino alle panche dei giocatori.
6. I genitori non sono autorizzati ad entrare sul ghiaccio.
7. Gli incontri dovranno rispettare l' ora di inizio prevista dal programma.
8. Si dovrà procedere inoltre alla designazione di un cronometrista che provvederà a segnalare i cambi dei giocatori.
9. **COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE**  
**Ogni squadra deve essere composta da un minimo di dodici giocatori di ruolo più due portieri. Durante le fasi di gioco, si devono schierare in campo un portiere più 4 giocatori. I giocatori di ogni squadra dovranno essere suddivisi in gruppi e distinti con i bracciali di colori differenti. A titolo d'esempio i colori dei bracciali dovranno evidenziare le seguenti formazioni corrispondenti al livello delle formazioni in modo ad equilibrare il gioco:**
  - 1° linea ROSSA
  - 2° linea BLU
  - 3° linea VERDE
  - 4° linea GIALLA

Gli allenatori dovranno cambiare le linee in modo da avere sulla pista i giocatori con la linea rossa, blu, verde e gialla per tutta la durata della partita.

## **4. Organizzazione di gioco**

### **4.1. Statistiche**

Non viene compilato il foglio d'arbitraggio.

Il modulo predisposto ed allegato dovrà essere compilato e unitamente alla formazione della squadra, spedito a fine partita al nr. di fax dell'Organo Periferico competente.

**Sul tabellone non deve apparire alcun risultato.**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



32



**DEFINITIVA**  
approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

#### 4.2. Arbitri

Almeno una persona deve fungere da arbitro e dirigere la partita.

#### 4.3. Cronometristi

La società ospitante deve provvedere al servizio di cronometraggio della partita.

#### 4.4. Ingaggi

Gli ingaggi, a inizio partita, dopo ogni gol, dopo ogni cambio di linea e dopo ogni interruzione di gioco (p. es. quando il portiere ferma il disco o quando il disco supera la sponda) vengono effettuati sempre a centro campo.

#### 4.5. Tempi di gioco

##### 4.5.1. Partecipazione al gioco

Tutti i giocatori elencati sul roster devono essere utilizzati equamente durante la partita (inclusi i portieri).

##### 4.5.2. Cambi

Ogni 90 secondi lordi, e previo segnale acustico, vengono effettuati i cambi di linea.

##### 4.5.3. Durata della partita

La durata della partita é fissata in **21 minuti (14 x 90 secondi lordi) per l' Under 10** e **15 minuti (10 x 90 secondi lordi) per l' Under 8.**

##### 4.6. Fuori gioco

Non vengono fischiati né il fuorigioco, né il tiro di liberazione.

##### 4.7. Punizioni

Non vengono assegnate punizioni.

Se un giocatore infrange il regolamento, l'arbitro interrompe il gioco ed illustra il motivo.

Se un giocatore dovesse ripetutamente comportarsi in modo falloso o scorretto, può essere allontanato dal campo, e sostituito da altro giocatore.

Di conseguenza, le linee non giocano mai in inferiorità numerica.

##### 4.8. Contatto fisico

Non é ammesso il contatto fisico (checking).



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



33



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **5. Partecipanti:**

### **Under 8:**

Giocatori nati dopo l' 1.1.2002.

### **Under 10:**

Giocatori nati tra il 1.1. 2000 e 31.12.2001.

- **PER TUTTI I GIOCATORI É OBBLIGATORIO INDOSSARE SEMPRE IL PARACOLLO.**
- **PER TUTTI I COLLABORATORI DELLE SOCIETÁ CHE ENTRANO SULLA PISTA DI GHIACCIO (ACCOMPAGNATORI, ALLENATORI, ARBITRI, ECC.) É OBBLIGATORIO L'USO DEL CASCO.**

## **6. Merendina**

La squadra ospitante si impegna ad offrire a gli ospiti una piccola merenda.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



34



**DEFINITIVA**  
approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009



**Under .....**

PARTITA \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
SQUADRA A SQUADRA B

LUOGO \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_  
ORA \_\_\_\_\_

1	rosso	blu	verde	giallo															
A																			
B																			

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

ANNOTAZIONI: \_\_\_\_\_

**RISULTATO A:** \_\_\_\_\_ **B:** \_\_\_\_\_

**PENALITÀ A:** \_\_\_\_\_ **B:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

FIRMA SQUADRA **A**

FIRMA SQUADRA **B**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



35



**DEFINITIVA**  
approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **NORME COMUNI**

### **1) PAUSE INTERNAZIONALI I.I.H.F.**

Al fine di consentire un'adeguata preparazione delle squadre Nazionali all'attività internazionale prevista si dispongono le seguenti soste internazionali:

**AGOSTO - SETTEMBRE 2009: dal 31 al 6**

**NOVEMBRE 2009: dal 2 all' 8**

**DICEMBRE 2009: dal 14 al 20**

**FEBBRAIO 2010: dall' 8 al 14**

### **2) MANCATA PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITA' DELLE SQUADRE NAZIONALI DI ATLETI DI INTERESSE NAZIONALE**

Si fa riferimento alla parte V artt. 54, 55 e 56 del Regolamento Organico Federale

### **3) VINCOLO DI GIUSTIZIA INTERNAZIONALE**

Gli affiliati ed i tesserati, con riguardo a tutte le questioni internazionali sono assoggettati allo Statuto, al By Laws, al Regulation, al Regolamento di Gioco ed alle relative decisioni della I.I.H.F. e si impegnano a non coinvolgere qualsivoglia terza parte nelle risoluzioni di qualsiasi disputa derivante dalle stesse, ad eccezione di quelle presso la I.I.H.F.

In tal caso la disputa potrà essere esclusivamente devoluta alla giurisdizione della Corte di Arbitrato dello Sport (C.A.S.) a Losanna, Svizzera, la cui decisione sarà finale e definitiva per tutta le parti coinvolte.

### **4) IMPIANTI**

#### **4A) IMPIANTO DI GARA**

- a) Con la domanda di prima affiliazione e di riaffiliazione le Società sono tenute a comunicare alla F.I.S.G. l'impianto di cui hanno la disponibilità, le sue caratteristiche, l'ubicazione e a quale titolo usufruisce dello stesso.
- b) Per lo svolgimento di Campionati federali l'impianto deve essere omologato a norma dell'art. 5B) delle presenti Disposizioni.
- c) Costituiscono parte integrante dell'impianto di gara le attrezzature obbligatorie previste dai rispettivi regolamenti tecnici di specialità, che devono essere tempestivamente messe a disposizione degli arbitri.
- d) E' facoltà della Commissione Campionati Senior e/o Junior concedere, in via eccezionale ed in casi di comprovata forza maggiore, l'autorizzazione a disputare una o più gare in campo ubicato in un Comune diverso da quello ove è sita la sede originaria della Società.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



36



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- e) Gli Organi competenti devono altresì adottare i provvedimenti più opportuni, per garantire la regolarità dei campionati, per i casi di comprovata indisponibilità di impianti a seguito di scioperi od occupazioni.
- f) Le modifiche al campo di gioco riportate nel Regolamento IIHF 2006/2010 artt. 103, 104, 105 e 119 dovranno essere immediatamente apportate a tutti i campi che andranno ad ospitare manifestazioni internazionali.
- g) Per tutti gli altri campi di gara le modifiche al campo di gioco riportate nel Regolamento IIHF 2006/2010 artt. 103, 104, 105 e 119 dovranno essere applicate a partire dalla stagione 2007/2008
- h) Per l'effettuazione dei controlli antidoping in competizione la Società ospitante e/o l'Ente organizzatore individuano un proprio responsabile per le procedure connesse all'antidoping. Questi è tenuto a mettere a disposizione:
- Un idoneo locale dotato di servizi igienici, nel quale individuare possibilmente una zona di attesa ed un vano per le operazioni di controllo ("Sala dei controlli antidoping"), situato in prossimità degli spogliatoi;
  - cestini dell'immondizia o contenitori per i rifiuti;
  - un tavolo con sedie, dove espletare il lavoro di documentazione;
  - un frigorifero;
  - almeno due diversi tipi di bibite analcoliche, gasate e non, senza caffeina, in contenitori ancora sigillati che saranno aperti dall'Atleta o sotto la sua osservazione.
- La Sala dei controlli antidoping, ove possibile, dovrebbe in particolare conformarsi ai seguenti criteri:
- essere utilizzata esclusivamente per i controlli antidoping;
  - garantire la privacy e la riservatezza all'Atleta;
  - essere accessibile solo al personale autorizzato;
  - garantire la sicurezza per il deposito dell'attrezzatura per il prelievo del campione;
  - essere sufficientemente ampia da contenere il personale autorizzato;
  - essere ubicata in posizione idonea rispetto al campo di gioco o ad altra sede dove gli atleti riceveranno la notifica.

### 4B) OMOLOGAZIONE DELL'IMPIANTO DI GARA

- a) Per tutti i campionati, tornei e gare di Divisione Nazionale, maschili e femminili, la Commissione Impianti Sportivi (C.I.S.) provvede all'omologazione dell'impianto di gara, da ciascuna Società utilizzato per le gare dei campionati cui partecipa.
- b) L'omologazione approvata dalla C.I.S. e deliberata dal Consiglio Federale ad una Società ha valore per tutte le altre Società e squadre che utilizzano lo stesso impianto di gara che dovranno, comunque, riformulare la richiesta per le rispettive attività svolte.
- c) I verbali contenenti la rilevazione dei dati devono essere sottoscritti dalle persone incaricate dei rilevamenti e controfirmati dal Presidente della Commissione stessa.
- d) Al verbale devono essere unite le planimetrie dell'intero impianto corredate da una fotografia dell'impianto di gara, sia dell'interno che dell'esterno.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



37



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- e) Le variazioni successive all'omologazione devono essere immediatamente comunicate alla C.I.S. per la loro registrazione sul provvedimento di omologazione stesso.
- f) Il provvedimento di omologazione - e le eventuali successive variazioni - deve essere a disposizione degli Arbitri o del Presidente di Giuria o del Rappresentante F.I.S.G. e della Società ospitante presso l'impianto di gara.
- g) Le Società che non adempiono, completamente o parzialmente, alle disposizioni impartite e nei termini fissati dalla C.I.S. verranno sanzionate con un'ammenda di € 500,00. Tale sanzione verrà applicata altresì alle società che non abbiano provveduto al rinnovo

### 4C) EFFICIENZA DELL'IMPIANTO DI GARA

La Società ospitante è l'unica responsabile del mantenimento, della regolarità dell'impianto di gara e delle sue attrezzature, nonché dell'efficienza e dell'agibilità del medesimo. Essa, inoltre, deve tenere in buona efficienza gli spogliatoi per gli arbitri e per la squadra ospitata.

### 4D) ACCESSO AGLI IMPIANTI

- a) Le Società, affiliate alla F.I.S.G., hanno l'obbligo di permettere l'accesso al pubblico per assistere alle manifestazioni federali.
- b) I dati relativi alla capienza, calcolata secondo le prescrizioni giuridico-amministrative vigenti, devono essere riportati nel provvedimento di omologazione dell'impianto di gara.
- c) Hanno diritto al libero ingresso alle manifestazioni a pagamento, tanto di carattere nazionale che internazionale, i dirigenti federali, gli arbitri, gli allenatori, i maestri-istruttori e gli atleti nazionali, muniti dell'apposita tessera di libero ingresso con bollo SIAE, rilasciata dalla F.I.S.G. con le modalità e le limitazioni stabilite di volta in volta dal Consiglio Federale.

Le Società affiliate sono tenute a consentire il libero ingresso alle manifestazioni, da loro organizzate, ai rappresentanti della stampa che siano presso di esse accreditati nonché a garantire il libero ingresso degli operatori radio-televisivi sul campo di gara ed il libero svolgimento delle riprese senza alcun vincolo.

- d) Deve essere consentito il libero accesso anche ai titolari di apposita tessera rilasciata dal C.O.N.I. e un minimo di 10 posti dovranno essere riservati ai possessori di tessera FISG/SIAE con la seguente priorità: Presidente federale, Consigliere federale, Direttore Tecnico, allenatore squadre nazionali, Presidente G.A.H.G., Supervisore, Commissario di campo, Presidente Comitato FISG. Eventuali altri posti, nel numero massimo di 20, potranno essere riservati, su espressa richiesta della FISG, ad Aziende partner.
- e) Per tutta l'attività ufficiale per cui è previsto l'ingresso a pagamento, la Società ospitata ha diritto di acquistare - almeno 10 giorni prima della gara - un quantitativo di biglietti pari al 10% della capienza dell'impianto, con facoltà di scelta proporzionale dei posti messi in vendita nei vari settori.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



38



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **5) INCONTRI**

### **5A) FORMAZIONE SQUADRE**

Vedi punto "H = TESSERAMENTO ED UTILIZZO ATLETI"

### **5B) SERVIZIO ARBITRALE**

La designazione degli arbitri viene effettuata, nelle gare nazionali, direttamente dal G.A.H.G. ed è resa pubblica prima dell'effettuazione della gara a mezzo stampa.

### **5C) COMMISSARIO DI CAMPO**

La Commissione Campionati Senior può nominare un Commissario di Campo che presenza all'incontro.

I Commissari di campo riferiscono alla Commissione Campionati Senior sull'andamento della gara in relazione all'organizzazione, alle misure di ordine pubblico, al comportamento del pubblico e dei dirigenti delle due squadre. E' esclusa dal rapporto dei Commissari di campo qualsiasi valutazione tecnica sull'operato degli arbitri.

I Commissari di campo, qualora lo ritengano opportuno possono accedere negli spazi delimitati del campo.

Il rapporto dovrà essere trasmesso alla Commissione Campionati Senior che lo potrà trasmettere agli Organi di Giustizia.

Il Commissario di Campo dovrà segnalare la propria presenza alla Società ospite ed all'ospitante.

### **5D) SUPERVISORE DELL'ATTIVITA' ARBITRALE**

Il competente settore arbitrale può nominare un Supervisore che presenza all'incontro.

Egli riveste a tutti gli effetti la carica di ufficiale di gara, collabora con gli stessi e potrà integrare i verbali redatti dagli arbitri designati.

### **5E) SERVIZIO CRONOMETRAGGIO**

a) Tutti gli incontri, dalla Serie "A" alla categoria "Under 17" maschile e Serie "A" Femminile, devono essere cronometrati da persone incaricate dalla Federazione Italiana Cronometristi

(F.I.Cr.) dietro richiesta scritta (da presentare a richiesta degli arbitri) dalla Società ospitante che, in caso contrario incorrerà nelle sanzioni tecniche, disciplinari e/o finanziarie federali.

b) In mancanza delle persone incaricate dalla F.I.Cr., regolarmente richieste, l'incontro verrà disputato e fungeranno da cronometristi un dirigente di ciascuna Società.

c) La Società ospitante è la sola responsabile della presenza dei cronometristi (F.I.Cr.) in ogni fase del Campionato o per variazioni ai calendari ufficiali emanati dalla Federazione.

d) Per gli incontri dei Campionati Provinciali e Regionali Senior e delle categorie "Under 11-13- 15" vale quanto riportato dal comma a) del presente articolo ed in mancanza delle persone incaricate dalla F.I.Cr., regolarmente richieste, possono venire



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



39



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

cronometrati, previa dichiarazione scritta da consegnare agli Ufficiali di Gara, da una persona scelta di comune accordo dai dirigenti delle due Società.

#### **5F) SERVIZIO DI PRONTO SOCCORSO**

##### **a) *Campionato Serie "A" Serie, "A2", maschile:***

viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto e la presenza del servizio di pronto soccorso con personale specializzato con autoambulanza.

##### **b) *Campionato Serie "A" femminile, Serie "C Over 26", Serie "C Under 26" Div. 1 e Div. 2, **Under 20** Div., 1 e Div. 2, Under 17 Div. 1 e Div. 2 maschile:***

viene richiesto a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto e la reperibilità in un tempo di 10 minuti di un servizio di pronto soccorso con la presenza di personale specializzato con autoambulanza

Gli incontri di cui al comma a) e comma b) non avranno luogo in assenza di tali presidi sanitari e trascorsi 45 minuti dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro senza che né il medico (A maschile e femminile, A2 maschile, C Over 26 maschile, Serie C Under 26 maschile, **Under 20** Divisione 1 e Divisione 2 maschile e Under 17 Divisione 1 e Divisione 2 maschile) o l'ambulanza (A e A2 maschile) siano presenti, l'ufficiale di gara designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

##### **c) *Altre categorie senior e giovanili regionali o interregionali:***

viene richiesto a carico della Società ospitante di garantire la possibilità di un immediato contatto con il posto di pronto soccorso più vicino al quale deve essere comunicato preventivamente: data, luogo ed orario dell'incontro, al fine di assicurare la reperibilità di un servizio di pronto intervento con la presenza di personale specializzato con autoambulanza. Copia della predetta comunicazione dovrà essere mostrata agli ufficiali di gara designati prima dell'inizio di ogni incontro.

#### **5G) SITUAZIONE STRUTTURE E CAMPI DA GIOCO**

- a) Si rammenta che le modifiche al campo di gioco riportate nel Regolamento IIHF 2006/2010 artt. 103, 104, 105 e 119 dovranno essere applicate a partire dalla stagione 2007/2008 in tutti i campi di gara.
- b) Tenuto conto delle segnalazioni effettuate dagli ufficiali di gara circa l'inadeguatezza e la mancata conformità delle strutture e dei campi da gioco utilizzati per la disputa dei Campionati Italiani di Hockey nella precedente stagione sportiva ed in previsione della disputa degli imminenti Campionati si sollecitano tutte le Società a provvedere all'adeguamento dei campi di gioco al fine di mettere gli arbitri in condizione di poter espletare al meglio il proprio compito senza dover incorrere, come invece accaduto, in



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



40



## **DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

inutili interruzioni del gioco, perdite di tempo e continue discussioni con i Capitani i Dirigenti e gli Allenatori delle varie formazioni.

c) In particolare:

I. la segnatura del campo dovrà essere sufficiente a far sì che l'incontro si possa disputare

nel rispetto dei regolamenti

II. le porte da gioco dovranno essere di colore ROSSO, ed i puntali devono essere come previsto da apposita circolare FISG nel rispetto delle indicazioni ricevute dalla I.I.H.F. e come già applicato nelle manifestazioni internazionali a partire dai Giochi Olimpici 2006.

Si rammenta che a far data dall'inizio della stagione sportiva 2008/2009 le Società dovranno obbligatoriamente adeguare le porte da gioco. In caso contrario non potranno disputarsi incontri di Campionati Nazionali Serie A e A2 maschili.

L'arbitro avrà l'obbligo di verificare tale adeguamento..

Per tutti gli altri Campionati Nazionali le Società inadempienti, su segnalazione dell'Arbitro a referto arbitrale, verranno deferite all'Organo di Giustizia competente

### **5H) PRESENZA DELLE SQUADRE E DEGLI ARBITRI**

a) Al fine di poter accertare l'agibilità della pista di gioco la squadra ospite, la squadra ospitante e gli arbitri devono essere presenti sul campo di gara 90 minuti prima dell'orario di inizio sui campi scoperti e 60 minuti prima dell'orario di inizio sui campi coperti.

b) L'eventuale ritardo dovuto a cause di forza maggiore (incidente stradale, ecc.) dovrà essere comunicato con qualsiasi mezzo, direttamente o tramite terzi, alla squadra ospitante almeno un'ora prima dell'orario fissato in calendario per l'inizio dell'incontro e da questi comunicati agli ufficiali di gara.

### **5I) PARTECIPAZIONE ALLA GARA**

a) Al fine di un più efficace controllo le squadre partecipanti ad un incontro di hockey, dovranno presentare almeno 50 minuti prima dell'incontro il modulo "formazione squadre" compilato in ogni sua parte e debitamente sottoscritto dal dirigente responsabile di ogni squadra e consegnarlo al marcatore ufficiale unitamente alle tessere societarie ed alla fotocopia di un documento di identità di ogni singolo atleta.

b) Ove la Società non sia ancora materialmente in possesso delle relative tessere per tutti per taluno dei partecipanti alla gara deve consegnare copia del tabulato dei tesserati che potrà anche essere stampato dal sito: [www.fisgonline.it](http://www.fisgonline.it)

c) Tale documentazione dovrà essere inoltrata, unitamente al referto, all'Organo competente per l'omologazione della gara che procederà alla verifica della posizione degli iscritti a referto.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



41



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

d) **gli arbitri devono effettuare il riconoscimento dei giocatori partecipanti alla gara controllando di ognuno le tessere federali ed il documento di identità, oltre ad accertare l'esatto inserimento dei nominativi sul foglio d'arbitraggio.**

#### **5J) PRESENTAZIONE DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO DEI GIOCATORI**

- a) Per atleti che non abbiano compiuto il 15° anno di età alla data dell'incontro saranno, altresì, ritenuti validi l'attestato di identità personale rilasciato dal Comune di residenza, purché accompagnato dal certificato di nascita e dalla tessera federale.
- b) In caso di mancanza dei documenti sopra indicati l'atleta NON sarà ammesso a disputare la gara.

#### **5L) POSIZIONE IRREGOLARE DI ATLETA ED ALLENATORE ED OMESSA INDICAZIONE DI UNO O PIU' ATLETI NEL FOGLIO D'ARBITRAGGIO DELLA GARA**

- a) In conformità a quanto disposto dal Regolamento Ufficiale di Gioco 2006-2010 della I.I.H.F. e dal Libro della Casistica della I.I.H.F. 2006-2010 quale supplemento al Regolamento Ufficiali I.I.H.F., qualora l'Organo Federale competente accerti d'ufficio, prima dell'omologazione di una gara, che una Società vi ha partecipato con uno o più atleti in posizione irregolare (ove per "posizione irregolare di atleta ed allenatore" deve intendersi esclusivamente la mancanza ovvero il mancato perfezionamento del rapporto di tesseramento di atleti scesi in campo ed allenatori) procederà all'omologazione della gara stessa con il risultato di 0 a 5, o con il maggior scarto di reti conseguite sul campo a suo favore, oltre all'applicazione, nei confronti della Società e dell'atleta/i in difetto, delle sanzioni disciplinari previste nel Regolamento di Giustizia.
- b) La posizione irregolare dell'allenatore è parificata a quella dell'atleta.
- c) Durante la competizione sportiva, qualora uno o più atleti di una Società, regolarmente tesserati, segnano un goal o fanno un'assistenza, ma il loro nome non si trova sul foglio d'arbitraggio, il goal sarà annullato ed il giocatore sarà inviato allo spogliatoio. La comunicazione all'arbitro che il giocatore o i giocatori non si trovano sul foglio d'arbitraggio deve essere fatta prima che il gioco riprenda. Il goal non potrà essere annullato se la scoperta che il nome del giocatore o dei giocatori non si trova sul foglio d'arbitraggio viene fatta successivamente all'azione durante la partita. Ferme le penalità tecniche previste dal Regolamento Ufficiale di Gioco, potranno essere applicate nei confronti della Società del Dirigente della medesima che ha il dovere di redigere il foglio di arbitraggio, nonché dell'arbitro per aver omissso di procedere al riconoscimento dei giocatori, le sanzioni disciplinari previste dal Regolamento di Giustizia.

#### **5M) ORDINE PUBBLICO NELL'IMPIANTO DI GARA**

- a) Le Società sono responsabili del mantenimento dell'ordine pubblico nei campi di gioco, della tutela degli arbitri, delle squadre ospitate prima, durante e dopo la gara.
- b) Le Società sono tenute a prendere accordi con le Autorità di Pubblica Sicurezza affinché sia assicurato ad ogni partita di campionato o torneo o gara, ufficiale od amichevole, l'intervento degli agenti necessari per il mantenimento dell'ordine pubblico.



**OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G**

**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- c) La Società ospitante ha, pertanto, l'obbligo di far constatare all'arbitro, prima dell'inizio della gara, la presenza dei tutori dell'ordine pubblico e, in loro assenza, dovrà esibire documentazione della richiesta presentata alle competenti Autorità di Pubblica Sicurezza.
- La Società ha, comunque, l'obbligo di dimostrare di aver chiesto la presenza delle Autorità.
- d) Le Società sono comunque tenute a predisporre nell'impianto le più idonee misure di sicurezza atte a garantire l'incolumità dei tesserati, anche nel caso di eventuale assenza della Forza Pubblica, mediante proprio personale chiaramente individuabile.
- e) Il pubblico NON potrà sostare a bordo campo, ma dovrà prendere posto sulle tribune
- f) E' vietata l'introduzione negli stadi di mezzi che possano arrecare danno a terzi, quali candelotti fumogeni, bengala, petardi, ecc., nonché l'esposizione di striscioni con scritte che possano, in qualsiasi modo, provocare la violenta reazione dei tifosi dell'una o dell'altra squadra.
- g) E' altresì vietato l'uso sconsiderato e continuato di mezzi acustici (campane, trombe, tamburi, ecc.) specie in stadi chiusi, che possano disturbare, ostacolare e condizionare il regolare svolgimento dell'incontro.
- h) Gli arbitri dovranno segnalare, sul rapporto arbitrale, le eventuali inadempienze che saranno comunicate agli Organi di Giustizia per i provvedimenti del caso.
- i) Il controllo della tutela dell'ordine pubblico prima, durante e dopo lo svolgimento della gara e la decisione di iniziare, proseguire o sospendere la stessa è di esclusiva competenza dell'arbitro.

**5N) RESPONSABILE ADDETTO AGLI ARBITRI**

- a) La Società ospitante è tenuta a mettere a disposizione degli arbitri e del Commissario di campo, un "Responsabile addetto agli arbitri", regolarmente tesserato ed il cui nominativo dovrà essere comunicato alla FISG all'inizio del Campionato.
- b) Il "Responsabile addetto agli arbitri" deve:
- assistere gli arbitri in ogni momento, dal loro arrivo all'impianto di gara, rimanendo a loro disposizione fino a quando non lo abbiano abbandonato,
  - garantire il ricovero in posto sicuro degli automezzi degli ufficiali di gara e del Commissario di campo
  - garantire il rispetto degli orari dell'incontro, riscaldamento, rifacimento ghiaccio
  - accompagnare il dirigente responsabile, che ne faccia richiesta, nello spogliatoio degli arbitri.
- c) Inoltre, nello svolgimento dell'incarico egli è tenuto ad adempiere a quanto venga richiesto dagli arbitri in merito all'ordine pubblico, alla disciplina delle squadre ed a quant'altro necessario o utile per il migliore espletamento dei compiti arbitrali.
- d) La presenza dell'Addetto agli arbitri è obbligatoria per i Campionati di Serie A, A2, C Over 26 e C Under 26 maschile e Serie A femminile.
- e) Qualora una Società non provveda a comunicare, nei tempi, il nominativo e/o a mettere a disposizione un "Responsabile addetto agli arbitri" verrà deferita agli Organi di Giustizia competenti.





43



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

- f) Per tutti gli altri campionati, nei quali la presenza dell'addetto all'arbitro sia facoltativa, in caso di sua assenza i compiti sono svolti dal capitano della squadra ospitante.

#### **5O) ACCESSO AL CAMPO DI GARA**

Possono prendere posto sulla panchina riservata a ciascuna squadra i tesserati previsti dal Regolamento di gioco.

#### **5P) ACCESSO ALLO SPOGLIATOIO DEGLI ARBITRI**

- Possono accedere allo spogliatoio degli arbitri esclusivamente: il marcatore ufficiale, il supervisore, il dirigente addetto agli arbitri della squadra ospitante, il medico incaricato per i controlli Antidoping se ne ravvisa la necessità.
- Il dirigente responsabile, che ne faccia richiesta, potrà accedere allo spogliatoio degli arbitri solo se accompagnato dal "Responsabile addetto agli arbitri".

#### **5Q) DIVISA DI GARA**

- a) In tutte le gare le Società sono tenute a far indossare agli atleti divise tali da non offendere la decenza.
- b) E' obbligatoria l'applicazione sul retro della maglia dello "strip strap" che fermi la maglia ai pantaloni.
- c) E' consentito alle Società di apporre sulla divisa da gioco le scritte o i marchi pubblicitari, secondo quanto previsto dal ROF.
- d) L'utilizzazione dei marchi pubblicitari è subordinata alle autorizzazioni previste dal ROF e comporta le consequenziali assunzioni di responsabilità.
- e) Le Società, partecipanti ai Campionati dalla Serie "A" alla "Under 17 Nazionale" maschile ed alla Serie "A" femminile, dovranno far sì che il numero di maglia del giocatore sia conservato per tutto l'arco del Campionato e che venga indicato a tergo della maglia stessa il cognome dell'atleta. Numero e cognome dovranno essere stampati in modo da renderli il più chiaramente leggibili.

#### **5R) COLORE DELLE MAGLIE DI GARA PER ATTIVITA' SQUADRE**

- a) Dovranno essere previste due mute (composte da maglie e calzettoni da gioco) che si contraddistinguano nettamente tra loro: una in colore chiaro ed una in colore scuro.  
**Non è consentito utilizzare maglie e calzettoni in colore differente tra loro.**
- b) Le Società partecipanti al Campionato di Serie A e A2 disputeranno sempre i propri incontri casalinghi con la muta di colore chiaro (BIANCA)
- c) Le squadre devono segnalare:
1. all'atto dell'iscrizione al Campionato, il colore della propria maglia da gioco per gli incontri casalinghi e richiedere apposita autorizzazione per ogni successiva variazione da comunicarsi, a cura della F.I.S.G. mediante comunicato ufficiale, a tutte le Società partecipanti allo stesso Campionato
  2. a tutti i partecipanti al Campionato i colori ufficiali della propria maglia da gioco.
- d) La squadra ospitante ha il diritto di utilizzare la propria maglia e segnalare alla Società ospitata eventuali modifiche per permettere di distinguere al meglio le maglie.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G

**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- e) Nel caso in cui l'ufficiale di gara chieda una maggiore visibilità tra i colori delle maglie, la squadra ospitante dovrà cambiare la propria maglia.

**5S) EQUIPAGGIAMENTO DI PROTEZIONE**

Vige quanto obbligatoriamente previsto dal Regolamento di Gioco I.I.H.F. 2006/2010. Eventuali inadempienze saranno soggette ad intervento dei competenti Organi di Giustizia. Si rammenta che a partire dal Campionato 2007/2008 tutti i portieri di tutte le categorie dovranno indossare l'equipaggiamento che rispetti il Regolamento I.I.H.F. 2006/2010.

**Art. 233 a) Guanto con la piastra**

La misura massima della piastra si riduce:  
la lunghezza da cm 41 passa a **cm 38,1**  
la larghezza da cm 21 passa a **cm. 20,32**

**Art. 233 b) Guanto da presa**

Le misure massime del guanto da presa non dovrà superare:

Il polsino del guanto:

- La lunghezza **cm 20,32** invece di cm. 23
- la larghezza **cm 10,16** invece di cm 11,5

La distanza dal fondo della tasca fino in cima alla T della presa:

- **cm 46** invece di cm 48

Il perimetro del guanto da presa non dovrà superare **cm. 114,3** invece di cm 122

**Art. 234/c-d Casco e Maschera del Portiere**

Se il portiere si toglie il casco o la maschera facciale per interrompere il gioco durante un contropiede, l'Arbitro dovrà decretare **un Tiro di Rigore**.

Se il portiere si toglie il casco o la maschera facciale per interrompere l'esecuzione di un Tiro di Rigore l'Arbitro dovrà decretare **un Gol**.

**Art. 235 Parastinchi del Portiere**

Le misure massime dei parastinchi del portiere non devono superare la larghezza massima di **cm 28**. Prima misuravano cm 30,5.

**1. Giocatori:**

- a) **E' fatto obbligo a tutti i giocatori** di indossare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, **un casco da hockey conforme agli standard internazionali** con il **sottogola correttamente allacciato** e **munito di visiera regolarmente omologata**.
- b) La visiera deve coprire gli occhi ed estendersi fin sotto il naso sia frontalmente che lateralmente.





45



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- c) Tutti i giocatori maschi nati dopo il **31 dicembre 1989** che NON indossino una maschera facciale integrale devono portare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, una protezione per la bocca.
- d) Tutti i giocatori maschi nati dopo il **31 dicembre 1991** dovranno indossare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, una maschera facciale integrale, conforme agli standard internazionali.
- e) Tutte le giocatrici dovranno indossare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, una maschera facciale integrale, che dovrà incontrare i requisiti standard richiesti dall'organismo internazionale di riferimento.
- f) Tutti i giocatori, maschi e femmine, nati dopo il **31 dicembre 1990**, dovranno indossare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, il collare a protezione di gola, nuca e collo.

### 2. Portieri:

- a) Tutti i portieri dovranno indossare, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento, una maschera facciale completa con casco da hockey oppure una maschera facciale completa da portiere con la protezione per la testa, conforme agli standard internazionali.
- b) La maschera facciale del portiere dovrà essere costruita in modo tale da non essere attraversata dal disco.
- c) Durante gli eventuali attraversamenti della pista negli intervalli di gioco il portiere di riserva dovrà indossare sempre il casco di protezione.

1. **E' raccomandato a tutti gli atleti, a prescindere dagli obblighi di cui sopra, di indossare minimo un paradenti ed un collare a protezione di gola, nuca e collo, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento.**

2. Gli **arbitri** sono invitati ad applicare in caso di inadempienza quanto disposto dal Regolamento di Gioco in materia di equipaggiamento pericoloso e/o irregolare ed a relazionare gli Organi competenti.

3. Si richiamano tutti gli interessati al più assoluto rispetto delle disposizioni in materia di sicurezza.

4. La responsabilità della mancata osservanza della normativa in oggetto sia durante la fase di gioco che in quella di riscaldamento sarà a carico dell'atleta interessato nonché del responsabile della squadra e conseguentemente del Presidente di Società.

5. Le certificazioni per la conformità dei materiali maggiormente utilizzate sono:

ISO International Standards Organisation [www.iso.ch](http://www.iso.ch)

CEN European Union Standards [www.europa.eu.int](http://www.europa.eu.int)

CSA Canadian Standards Organisation [www.csa.ca](http://www.csa.ca)

ASTM American Standards Organisation [www.astm.org](http://www.astm.org)



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



46



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

#### **5T) REFERTO ARBITRALE**

- a) Il referto arbitrale deve essere **OBBLIGATORIAMENTE** firmato dal Presidente o dal Dirigente Responsabile e dall'allenatore delle due squadre in campo in possesso di tessera federale in corso di validità.
- b) In assenza del Dirigente Responsabile il referto può essere firmato da un tesserato della Società con qualifica di dirigente purché in possesso, di volta in volta, di delega del Presidente della Società.
- c) Il referto deve essere compilato con particolare attenzione ad evitare cancellature e correzioni tali da rendere indecifrabile il contenuto. In difetto si procederà secondo quanto disposto dal comma c) del successivo articolo.

#### **5U) MANCANZA O SMARRIMENTO REFERTO ARBITRALE**

- a) Il referto ufficiale di gara deve essere fornito dall'arbitro.
- b) In mancanza del referto ufficiale, questo potrà essere sostituito ed improvvisato sul posto a mezzo di qualsiasi foglio ed in tale evenienza esso sarà riconosciuto valido ed ufficiale.
- c) In caso di smarrimento o distruzione del referto, la partita sarà omologata secondo il risultato finale precisato dall'arbitro. In caso di impossibilità di accertare l'esatto punteggio, la gara verrà comunque omologata col punteggio di 0-5 a favore della squadra risultata vincitrice.

#### **5V) TRASMISSIONE DATI STATISTICI**

- a) termine di ogni incontro on line secondo quanto verrà successivamente comunicato.
- b) ogni Società di **Serie A, Serie A2 maschile**, dovrà dotarsi di un personal computer e di un collegamento Internet, anche su normale linea telefonica, in un locale nelle vicinanze del campo.
- c) Verrà organizzata un'apposita riunione per definire le modalità ed i tempi di lavoro, di trasmissione e inserimento dati.
- d) Le Società di **Serie A femminile, Serie C Over 26, Serie C Under 26, Under 20 ed Under 17 maschili** dovranno inviare, a mezzo fax, nell'intervallo fra il primo ed il secondo tempo, e fra il secondo ed il terzo tempo ed a fine gara il foglio d'arbitraggio completo dei dati relativi all'incontro (reti attribuite a giocatori espulsi o non in campo, minutaggi, ecc.)
- e) il mancato invio dei dati relativi agli incontri configura un illecito sanzionabile dal Giudice Sportivo
- f) li numeri di fax della Federazione dove andranno indirizzate le notizie statistiche di cui sopra sono i seguenti: 02 70141375 oppure 02 70141348  
In caso di impossibilità ad inviare ai predetti numeri fax, siete pregati di prendere contatto l'Ufficio Statistiche al numero 02 70141328 che provvederà a fornire di volta in volta un eventuale numero da utilizzarsi in caso di emergenza.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



47



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- g) **invitiamo le Società a fornire il nominativo di un responsabile, un numero di telefono, un numero di fax od un indirizzo e-mail, dove la F.I.S.G. potrà contattarvi in caso di necessità.**

#### **5W) OMOLOGAZIONE DELLE GARE**

- a) I risultati di ogni gara diventano ufficiali con la pubblicazione del provvedimento di omologazione disposto dall'Ufficio del Giudice Sportivo ovvero una volta prescritti i termini per la presentazione di ricorso avverso il risultato di gara.
- b) La pubblicazione avviene tramite invio dell'omologazione alla F.I.S.G., al G.A.H.G. ed alle Società per via e-mail e, in assenza, via fax.
- c) Le gare alle quali hanno partecipato atleti sub-judice ai sensi del disposto del ROF non possono essere omologate fino a quando l'Ufficio Tesseramento competente non avrà comunicato l'avvenuto invio della tessera.
- d) Anche in pendenza di omologazione il Giudice Sportivo deve emanare i provvedimenti disciplinari per i fatti che risultano dal referto arbitrale o che siano stati accertati a seguito di indagine.

#### **5Z) NULLA-OSTA PER MANIFESTAZIONI SPORTIVE**

- a) Tutte le manifestazioni agonistiche a qualsiasi livello, non incluse nei calendari nazionali federali, devono essere preventivamente autorizzate dalla F.I.S.G. a seguito di domanda scritta presentata dalla Società interessata all'Organo Periferico competente con almeno 15 giorni di anticipo rispetto all'inizio della manifestazione.
- b) L'Organo Periferico competente, dopo aver accertato la regolare affiliazione o l'avvenuta riaffiliazione ed il tesseramento degli atleti e dirigenti della Società richiedente, comunicherà le decisioni del caso, dopo aver sentito in merito i competenti Organi Federali centrali.
- c) Per le manifestazioni internazionali, sia in Italia che all'estero, fermi restando i tempi di richiesta, è obbligatorio il rilascio dell'autorizzazione alla manifestazione da parte degli Organi Federali centrali.
- b) Le richieste che non perverranno alla Federazione per tramite degli Organi Periferici, territorialmente competenti, non saranno prese in considerazione.
- e) Le Società devono trasmettere alla Segreteria Federale copia dei referti arbitrali degli incontri effettuati all'estero entro 10 giorni dal rientro in Italia.

### **6) IMPEDIMENTI AL REGOLARE SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI**

#### **6A) IRREGOLARITA' DELL'IMPIANTO DI GARA**

- a) L'arbitro è l'unico giudice insindacabile dell'impianto di gara prima, durante e fino a 30 minuti dopo il termine della manifestazione.
- b) Qualora prima dell'orario d'inizio l'arbitro accerti l'esistenza di gravi irregolarità non immediatamente eliminabili, non farà disputare la gara che dovrà essere recuperata



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G

**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

- c) Nel caso di irregolarità immediatamente eliminabili l'arbitro è tenuto, nel termine perentorio di 45 minuti, a far riprendere il regolare svolgimento della manifestazione. In difetto, la stessa dovrà intendersi definitivamente sospesa.
- d) La Società responsabile della non efficienza ed agibilità del campo di gara, dovuta ad esempio:
- I. alla rottura o chiusura dell'impianto di refrigerazione;
  - II. alla rottura della macchina levigatrice del ghiaccio;
  - III. alla formazione di "nebbia" in campo per mancanza di adeguato impianto di ventilazione;
  - IV. od altro
- incorrerà nelle sanzioni previste del Giudice Unico Sportivo.

- c) L'arbitro farà riprendere la gara nello stesso punto in cui venne sospesa, sia per quanto si riferisce al punteggio, come per il tempo e l'azione del gioco.

**6B) IMPRATICABILITA' DELL'IMPIANTO DI GARA (prima e durante la gara)**

- a) Si ha l'impraticabilità dell'impianto di gara prima e durante la gara nel caso in cui il regolare svolgimento della manifestazione venga ad essere alterato o impedito da altri fattori, comunque non imputabili alla squadra ospitante.
- b) Se l'impianto diventa impraticabile durante il corso della gara l'arbitro, a suo insindacabile giudizio, la sospenderà temporaneamente e la riprenderà, sempre nel tempo limite di 45 minuti, quando a suo giudizio ritenga che ne sussistano le condizioni favorevoli. Passato tale tempo la manifestazione deve intendersi definitivamente sospesa.
- c) L'arbitro deve sospendere la gara quando il regolare andamento della stessa venga alterato o impedito, vi sia per le persone pericolo di incolumità o si verifichi la rottura della macchina levigatrice o un sensibile abbassamento di tensione della luce elettrica o, nel caso di impianti scoperti, per avverse condizioni atmosferiche.

**6C) INCIDENTI SUI CAMPI DI GIOCO**

Qualora, nel corso di una partita, si verificano fatti o incidenti (quali il comportamento antisportivo di giocatori, dirigenti o pubblico) tali da impedire il regolare svolgimento della gara o il compimento della stessa, o che comunque alterino l'uguaglianza competitiva delle squadre, la Società responsabile incorrerà nelle sanzioni previste del Giudice Unico Sportivo.

**6D) ASSENZA ED IMPEDIMENTI DI ARBITRI**

- a) In caso di assenza di un arbitro designato, questi può essere sostituito da un altro tesserato disponibile e presente sul campo, dietro esplicito accordo scritto e firmato dai dirigenti responsabili, dagli allenatori o, in mancanza, dai capitani delle squadre, qualora maggiorenni.
- b) Nel caso che per un infortunio, malore od altro motivo, un arbitro non possa continuare ad esercitare la sua funzione, la gara potrà essere sospesa per un massimo di dieci





49



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

minuti. Se dopo tale tempo l'arbitro infortunato non sia in grado di riprendere si procederà, in analogia, come al comma a) oppure si proseguirà con gli altri due arbitri.

### 6E) ALTRI IMPEDIMENTI

Qualora un Società ritiri dal Campionato di categoria una o più squadre giovanili regolarmente iscritte incorrerà automaticamente nelle sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia.

## 7) MANCATA DISPUTA DEGLI INCONTRI IN CALENDARIO

### 7A) RINUNCIA A GARA DELLA SQUADRA OSPITANTE

- a) La squadra ospitante che non si presenta in campo o comunque non inizia la gara entro 30 minuti dall'ora fissata deve corrispondere alla squadra ospitata un rimborso come segue:
1. La Società di Serie A e A2 maschili che non si presenti in campo o comunque per causa di forza maggiore non inizi la gara entro 30 minuti dall'ora fissata deve corrispondere alla squadra avversaria, entro 15 (quindici) giorni, dandone comunicazione alla F.I.S.G.:
    - I. l'importo forfetario di Euro 1.549,37 se la distanza chilometrica tra i campi da gioco delle Società interessate all'incontro è superiore a Km. 120;
    - II. l'importo forfetario di Euro 774,69 se la distanza chilometrica tra i campi delle Società interessate all'incontro è inferiore o uguale a Km. 120
  2. La Società di Serie A femminile, Serie C Over 26 e Serie C Under 26 maschili che non si presenti in campo o comunque per causa di forza maggiore non inizi la gara entro 30 minuti dall'ora fissata è tenuta a rimborsare alla squadra ospite, entro 15 (quindici) giorni, dandone comunicazione alla scrivente, l'importo forfetario di Euro 516,46.
  3. La Società partecipante al Campionato **Under 20** e Under 17 maschili che non si presenti in campo o comunque per causa di forza maggiore non inizi la gara entro 30 minuti dall'ora fissata è tenuta a rimborsare alla squadra ospite, entro 15 (quindici) giorni, dandone comunicazione alla scrivente, l'importo forfetario di Euro 350,00.-
- b) Tale rimborso non è dovuto nel caso di rinuncia preventiva, purché tempestivamente comunicata e motivata sia alla Società avversaria che all'Organo Federale competente che ne dovrà comunque concedere espressa autorizzazione.

### 7B) RINUNCIA A GARA DELLA SQUADRA OSPITATA

- a) La squadra ospitata che rinunci alla disputa della gara non si presenti in campo o, comunque, non inizi la gara entro 30 minuti dall'ora fissata, oltre ad incorrere nelle sanzioni previste dal Giudice Unico Sportivo, deve corrispondere alla squadra ospitante un importo



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



50



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

**AGGIORNATA IL 29/09/2009**

- b) pari alle spese di organizzazione effettivamente sostenute e documentate sentito il parere della Commissione Campionato Senior o Junior.
- b) Per spese di organizzazione si intendono:
- eventuale affitto ed allestimento del campo di gioco;
  - rimborsi agli arbitri o ufficiali di gara;
  - 10% del mancato incasso determinato dal borderò SIAE
  - la distanza chilometrica moltiplicata x 2 x Euro 0,50 + eventuali pedaggi autostradali
- c) Sarà cura della Società danneggiata inviare la richiesta alla Società in difetto, a mezzo raccomandata A.R. con copia dei documenti giustificativi delle spese e all'Organo competente per l'organizzazione del Campionato per conoscenza, il quale è tenuto a dirimere eventuali controversie in ordine alla corretta determinazione delle suddette spese.
- d) Il rimborso non è dovuto in caso di mancata presentazione in campo per cause di forza maggiore ritenute valide dall'Organo federale competente all'omologazione della gara.

### **7C) MANCATA DISPUTA DELLA GARA PER ASSENZA ARBITRI**

Non è prevista la corresponsione di alcun importo tra le Società in caso di mancata disputa dell'incontro per l'assenza degli ufficiali di gara designati all'incontro

### **8) RECUPERI DI INCONTRI NON DISPUTATI O SOSPESI**

- a) Il recupero di incontri non disputati o sospesi dovrà essere effettuato entro le 48 ore successive la data prevista per la gara salvo diverso accordo scritto tra le Società interessate da trasmettere alla F.I.S.G. a cui è subordinata la decisione di effettuazione dell'incontro.
- b) La squadra ospitante è tenuta a provvedere a tutti gli adempimenti del caso ad esclusione del servizio di arbitraggio.
- c) Nel caso di più recuperi dovrà essere seguito l'ordine cronologico delle sospensioni determinatesi, sentito il parere della Commissione Campionati Senior o Junior
- d) Nel corso dei play-off il recupero deve avvenire obbligatoriamente il giorno successivo su pista idonea coperta, nel caso non agibile quella di casa.
- e) Non è ammesso il recupero del recupero in qualsiasi fase del Campionato (stagione regolare e play-off).
- f) La Società responsabile della mancata disputa dell'incontro di recupero lo perderà con il punteggio di 0 a 5 e sarà deferita agli Organi di Giustizia per i conseguenti provvedimenti.



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



51



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **9) SPOGLIATOI**

Ogni Società ospitante dovrà designare un proprio incaricato il quale verbalizzerà con apposito modulo la presa in carico e la restituzione delle chiavi , eventuali osservazioni, lagnanze o danni rilevati allo spogliatoio.

## **10) ASSEGNAZIONI INCARICHI A DIRIGENTI SOCIETARI**

E' fatto obbligo alle Società di nominare, ove non già fatto, un Direttore Sportivo, un Responsabile Stampa, un Responsabile Marketing, un Responsabile Contabile.

## **11) ATTIVITA' GIOVANILE**

a) Tutte le squadre giovanili devono essere composte da un minimo di 10 giocatori e 2 portieri, presenti in panchina e sul referto arbitrale, fatto salvo quanto previsto dai regolamenti relativi alle fasi finali nazionali ed ai campionati zionali od interregionali organizzati a cura degli Organi Periferici.

b) ALLENATORI:

I livelli previsti per i Campionati Giovanili sono:

- il 1° livello per **Under 20**, Under 17, Under 15
- Istruttore per Under 13, Under 11, Under 10 ed Under 8

- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2009/2010" ed al Regolamento CNA settore Hockey
- Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti all'organo di giustizia competente. Alla società che ha utilizzato allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 per allenatore.

c) Le Società che partecipano con una squadra Senior al rispettivo Campionato Nazionale hanno l'obbligo di iscriversi ai Campionati Giovanili di categoria con le seguenti squadre:



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



52



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009  
AGGIORNATA IL 29/09/2009

### **Serie "A" e "A2" maschili - minimo quattro squadre**

- obbligatoriamente una squadra "Under 8" ed una "Under 10" per il progetto IIHF "Learn to play" (12 giocatori + 2 portieri)
- una squadra a scelta tra "Under 15" e "Under 11"
- una squadra a scelta tra "Under 20" e "Under 17"

**Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 11.000 (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG)**

### **Serie "C" Under 26 maschile – una squadra**

- obbligatoriamente una squadra "Under 8" oppure una "Under 10" per il progetto IIHF "Learn to play" (12 giocatori + 2 portieri)

**Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 4.000,00 (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG)**

In caso di mancato pagamento alla scadenza come sopra prevista la F.I.S.G. è autorizzata all'addebito dell'importo dovuto sul RMS.

In caso di esistenza del debito al termine della stagione sportiva 2009/2010 si provvederà all'escussione dell'importo dalla garanzia fideiussoria depositata per la partecipazione al Campionato Senior di appartenenza.

### **Serie "A" Femminile**

- obbligatoriamente almeno una squadra mista per attività promozionale "Under 8" o "Under 10" con minimo 6 atlete femmine



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G

**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

**11A) TESSERAMENTO ED UTILIZZO ATLETI SETTORE GIOVANILE EXTRACOMUNITARI**

- E' consentito il tesseramento e l'utilizzo di atleti provenienti da paesi extra comunitari secondo le sottoesposte modalità e limitazioni:

	<b>tesseramento</b>	<b>utilizzo per Soc. per squadra</b>
Campionato <b>Under 20</b>	2 atleti se MINORENNI (*)	2 atleti se MINORENNI (*)
Campionato Under 17	Libero	2
Campionato Under 15	Libero	3
Campionato Under 13	Libero	4
Campionato Under 11	Libero	Libero
Campionato Under 10	Libero	Libero
Campionato Under 8	Libero	Libero

\* all'atto del compimento del 18° anno di età NON sarà permesso lo schieramento degli stessi, in quanto le norme internazionali prevedono l'emissione di un transfer card

- In base al Regolamento I.I.H.F. in materia di trasferimenti internazionali è necessaria l'autorizzazione scritta da parte della Federazione di origine e di quella Internazionale "Letter of approval" per tutti gli atleti stranieri (comunitari ed extra comunitari) che parteciperanno all'attività giovanile Hockey per la stagione 2009/2010.
- Tali autorizzazioni hanno validità annuale e pertanto all'inizio di ciascuna stagione sportiva dovrà essere chiesta alla F.I.S.G. l'autorizzazione all'utilizzo ed al tesseramento dei giovani atleti.  
La predetta autorizzazione scritta vale per tutti, figli di allenatori o giocatori compresi
- Gli atleti extracomunitari che abbiano già disputato almeno tre stagioni sportive consecutive complete nei Campionati Giovanili Italiani sono da considerarsi quali "Giocatori di formazione italiana per vivaio o per nazionalità" pertanto deve considerarsi libero il loro tesseramento ed utilizzo in Società.
- Gli atleti di età inferiore a 15 (quindici) anni possono chiedere ed ottenere il trasferimento ad altra Società diversa da quella di appartenenza.

**11B) SCAMBIO ED UTILIZZO ATLETI SETTORE GIOVANILE**

- E' possibile nell'ambito dell'attività giovanile operare scambi di giocatori.
- Le Società interessate dovranno far pervenire entro e non oltre il **13 novembre 2009** ai propri Organi Periferici i seguenti dati:
  - Dichiarazione liberatoria da parte della Società cedente per "uso" provvisorio dell'atleta/i per il/i Campionato/i Giovanile/i .....alla/e Società .....
  - Nome e cognome atleta/i interessati all'operazione, data e luogo di nascita, numero di cartellino



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## 3. Lettera di accettazione della/e Società cessionaria/e.

- In presenza di atleti ricevuti nell'ambito di "scambio giocatori" in ogni partita dovranno essere scritti sul foglio arbitrale ed essere presenti in campo, almeno il 40% di atleti tesserati a titolo definitivo dalla Società che utilizzerà tali "scambi".  
L'utilizzo potrà essere esercitato solo dalla Società concessionaria dello scambio.
- Per quanto attiene i provvedimenti disciplinari eventualmente comminati ad atleti oggetto di scambio, si rammenta che le eventuali sanzioni a tempo coinvolgono tutte le attività dell'atleta/i, mentre quelle a giornata verranno scontate nel Campionato in cui è stata comminata la sanzione

**N. B.:** Si rammenta inoltre che potranno essere "scambiati" atleti solo se:

- a) la Società cedente non partecipa al Campionato cui partecipa la Società cessionaria.
- b) la Società cessionaria, potrà far gareggiare l'atleta "scambiato" in un campionato di una sola categoria superiore.

**11C) PARTECIPAZIONE AD INCONTRI DI CATEGORIA SUPERIORE / INFERIORE**

- Gli atleti partecipanti a Campionati diversi se appartenenti ad una categoria inferiore per età possono partecipare agli incontri di Campionato nella categoria superiore senza perdere la qualifica loro spettante in relazione all'età;
- la partecipazione a Campionati diversi, in contemporanea, è consentita per tutte le categorie, Senior compresa, solo se tra l'inizio di una partita e l'inizio della seguente di categoria diversa, intercorre un periodo minimo di 15 ore;
- comunque, è fatto divieto, ai sensi della normativa I.I.H.F., agli atleti (maschi) che non abbiano compiuto il 16° anno di età di giocare in squadra Senior
- **limitatamente alla stagione 2009/2010 viene concesso alle atlete nate nel 1995 di prendere parte all'attività federale anche nella squadra femminile senior, fermo restando il limite di età dei 16 anni per l'attività internazionale.**
- **le atlete potranno partecipare anche all'attività di squadre maschili in diverse categorie limitatamente all'Under 15 compresa;**
- **inoltre, limitatamente alla stagione 2009/2010, è data facoltà alle atlete nate nel 1996 di partecipare a tutte le fasi del Campionato Under 13 in squadra mista.**





55



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

**11D) FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 15 (15 + 2)**

**Sono ammesse le Squadre che partecipano ai Campionati di zona Under 15 (15+2)**

La fase finale del Campionato Under 15 avrà luogo in località da definire nei giorni **20 e 21 marzo 2010**.

Comitati	Classifica	Squadra	Sigla
Alto Adige	1.a classificata		AA1
Alto Adige	2.a classificata		AA2
Alto Adige	3.a classificata		AA3
Veneto Trentino	1.a classificata		VT1
Veneto Trentino	2.a classificata		VT2
Lombardia/Piemonte	1.a classificata		LOM1
Lombardia/Piemonte	2.a classificata		LOM2
AA 4 / VT 3	Spareggio <b>09.03.10</b>		SP

**QUALIFICAZIONE: 12 marzo 2010 (3 x 15 minuti con Penalty)**

nr. incontro	orario	incontro	sigla	squadra
1		AA1 - LOM2	1	
2		VT1 - AA3	2	
3		LOM1 - SP	3	
4		VT2 - AA2	4	

**SEMIFINALI: 20 marzo 2010 (2 x 15 minuti senza Penalty)**

nr.	Orario	Incontro	squadra	squadra	risultato
5	09.00	3 - 1			
6	10.30	2 - 4			
7	12.30	2 - 3			
8	14.00	1 - 4			
9	16.00	1 - 2			
10	17.30	4 - 3			

**FINALI: 21 marzo 2010 (3 x 15 minuti con Penalty)**

nr.	Orario	incontro	
11	11.00	3 classificato - 4 classificato	3° - 4° classificato
12	13.30	1 classificato - 2 classificato	1° - 2° classificato

Segue la premiazione sul campo.

**Le Società interessate ad organizzare la fase finale, devono fare richiesta entro il giorno 12 febbraio 2010 ore 12.00 presso la segreteria Hockey a Milano (fax 02 70141380 oppure e-mail [hockey@fisg.it](mailto:hockey@fisg.it)).**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



56



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

**11E) QUALIFICAZIONI E FINALI NAZIONALI CAMPIONATO UNDER 13 (15 + 2)**

**Sono ammesse le Squadre che partecipano ai Campionati di zona Under 13 che abbiano schierato la formazione 15+2 a partire dal 1 gennaio 2010**

La fase finale del Campionato Under 13 avrà luogo in località da definire nei giorni 07, 14, 27 e 28 marzo 2010.

**07 marzo 2010**

Gruppo A	Gruppo B	Gruppo C	Gruppo D
1. Lombardia (*)	1. Alto Adige (*)	1. Veneto/Trentino (*)	2. Alto Adige (*)
4. Veneto/Trentino	3. Trentino/Veneto	4. Alto Adige	2. Trentino/Veneto
3. Alto Adige	3. Lombardia	2. Lombardia	4. Lombardia
7. Alto Adige	8. Alto Adige	6. Alto Adige	5. Alto Adige

(\*) Ha diritto di giocare in casa

**14 marzo 2010**

Gruppo E	Gruppo F
1. classificato Gruppo A	1. classificato Gruppo C
1. classificato Gruppo B	1. classificato Gruppo D
2. classificato Gruppo C	2. classificato Gruppo A
2. classificato Gruppo D	2. classificato Gruppo B

**SEMIFINALI: 27 marzo 2010**

1. classificato Gruppo E	2. classificato Gruppo F
2. classificato Gruppo E	1. classificato Gruppo F

**FINALI: 28 marzo 2010**

**Finale 3° - 4° posto**

Perdente prima partita semifinale	Perdente seconda partita semifinale
-----------------------------------	-------------------------------------

**Finale 1° - 2° posto**

Vincente prima partita semifinale	Vincente seconda partita semifinale
-----------------------------------	-------------------------------------

Segue la premiazione sul campo.

**Le Società interessate ad organizzare la fase finale, debbano fare richiesta entro il giorno 12 febbraio 2010 ore 12.00 presso la segreteria Hockey a Milano (fax 02 70141380 oppure e-mail [hockey@fisg.it](mailto:hockey@fisg.it)).**



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



57



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

## **12) TESSERAMENTO**

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

### **CAT. A: Giocatori di formazione italiana per vivaio o per nazionalità**

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che abbiano già disputato almeno 2 consecutive stagioni sportive complete
3. nei Campionati Italiani, senza interruzione di transfer card, o che abbiano maturato la eleggibilità per la squadra Nazionale.
4. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG;
5. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG;

### **CAT. B: Giocatori di cittadinanza e/o formazione straniera**

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera
3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non abbiano ancora disputato almeno 2 stagioni sportive complete nei Campionati Italiani o che non abbiano maturato la eleggibilità per la squadra Nazionale.

### **12A) SPORTIVI EXTRACOMUNITARI:**

Si rimanda alle disposizioni già comunicate e pubblicate sul sito FISG relative alla direttiva del Ministero dell'Interno relativa alla procedura sull'ingresso e il rilascio del permesso di soggiorno agli sportivi extracomunitari richiesti dalle Società affiliate alle FSN dilettantistiche.

### **12B) CHIUSURA TESSERAMENTI**

1. il termine di tesseramento dei giocatori di formazione straniera è fissato per le ore 12 del giorno **29 gennaio 2010**
2. il termine di tesseramento dei giocatori di formazione italiana per vivaio o per nazionalità è fissato per le ore 12 del giorno **29 gennaio 2010** (per il settore giovanile entro le ore 12.00 del **27 novembre 2009**).



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



58



## DEFINITIVA

approvata con Delibera del Presidente nr. 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

Per le categorie giovanili possono essere consentiti nuovi tesseramenti oltre tale data dalla Commissione Campionati Junior. Sarà sempre possibile tesserare liberamente atleti Under 10.

3. necessitano di transfer card internazionale tutti i giocatori provenienti da Federazione straniera, anche se in possesso di cittadinanza italiana, che abbiano compiuto il 18 anno di età o giochino nel campionato senior.
4. Saranno eleggibili a rappresentare la Nazionale italiana in competizioni riconosciute dalla IIHF i giocatori in possesso di cittadinanza italiana di transfer card con validità 24 mesi e che abbiano partecipato per i precedenti 24 mesi consecutivi all'attività di campionato in Italia.

### 13) PRESTITI

- a) un atleta di 1° tesseramento (ossia tesserato per la FISG per la prima volta) può essere dato una sola volta in prestito entro le **ore 12.00 del 29 gennaio 2010** (per il **settore giovanile** entro le **ore 12.00 del 27 novembre 2009**).
- b) L'atleta dato in prestito dalla Società "X" alla Società "Y" può tornare alla Società "X" per rimanervi o, solo per i tesserati "non di 1° tesseramento, per essere ceduto nuovamente in prestito alla Società "Z" se tutto ciò avviene entro le **ore 12.00 del 29 gennaio 2010** (per il **settore giovanile** entro le **ore 12.00 del 27 novembre 2009**).

### 14) UTILIZZO IN ALTRA DISCIPLINA

Su consenso espressamente formulato dall'affiliato tesserante e notificato alla F.I.S.G., l'atleta può essere utilizzato da un affiliato che pratichi una disciplina diversa e comunque non praticata dall'affiliato tesserante. La partecipazione agonistica dell'atleta utilizzato, ma non anche tesserato, non può condurre o concorrere all'attribuzione di voti plurimi.

### 15) PREMIAZIONI

Le premiazioni al termine dei Campionati devono essere organizzate a cura della Società che ospiterà l'ultima gara utile per l'assegnazione del titolo in collaborazione con il settore Hockey e l'Organo Periferico competente.

### 16) PARTECIPAZIONE A RIUNIONI

E' fatto obbligo alle Società di presenziare in modo idoneo alle riunioni indette dalla F.I.S.G.

### 17) CASELLA DI POSTA ELETTRONICA

Si informano tutte le Società Sportive, affiliate alla F.I.S.G., che sono a loro disposizione caselle di posta elettronica, nell'hosting @fisg.it, con il proprio numero di "codice di società". Tale indirizzo sarà utilizzato per le comunicazioni tra Federazione, Società e Comitati/Delegazioni. Per l'attivazione dell'indirizzo le Società devono seguire le procedure indicate in "FISG.online".



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G



59



**DEFINITIVA**

approvata con Delibera del Presidente nr. . 73 il 16 settembre 2009

AGGIORNATA IL 29/09/2009

### **18) PAGAMENTI ALLA F.I.S.G.**

Si rammenta che tutti i pagamenti alla F.I.S.G. dovranno essere effettuati sul conto corrente postale nr. 000083075002 Abi 07601 Cab 03200 Cin D Naz. IT Check 06.

L'operazione potrà essere effettuata anche presso gli sportelli bancari.

La situazione contabile di ogni Società può essere visionata su Fisgonline utilizzando la propria password e seguendo le indicazioni su RMS (Riepilogo Movimenti Società).

### **19) ANTIDOPING**

Per tutti gli incontri dei Campionati verranno applicate le Norme Sportive Antidoping adottate dal C.O.N.I. e riconosciute da WADA ed il Regolamento Antidoping F.I.S.G. in vigore.

Detti regolamenti possono essere consultati sul sito FISG ([www.fisg.it](http://www.fisg.it)) e sul sito CONI ([www.coni.it](http://www.coni.it))

M.d.S. Alberto Berto, Segretario Generale



OFFICIAL SPONSOR AND SUPPLIER F.I.S.G