

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



### CATEGORIE NAZIONALI

<b>SENIOR</b>			
ETA'	15 - X (* devono avere compiuto quindici (15) anni prima del 1° luglio 2018)		
PATTINATORI	16 + 4 riserve		
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -1.0 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -3.0 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>		
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 5.0 per programma</li> </ul>		
<b>PROGRAMMA CORTO</b>		<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	Max. 2:50 min.	DURATA	4:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0	FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	0.8	FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
<b>6 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element - <b>angled</b> intersection (pi richiesto)	<b>10 ELEMENTI</b>	1 <b>Creative</b> Element - <b>Lift</b>
	1 <b>Move</b> Element (1 angelo non supportato eseguito da almeno 1/2 squadra)		1 <b>Group Lift</b> Elements (che ruota)
	1 <b>No Hold</b> Element (s richiesta)		2 <b>Different Intersection</b> Elements (pi è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b> (richiesto pivoting in 4 linee)		1 <b>Move</b> Element
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b> (richiesta ruota a tre raggi)		1 <b>Twizzle</b> Element
	1 <b>Twizzle</b> Element		A SCELTA. 1 <b>Pair</b> Element: <b>Pair Pivot</b> oppure 1 <b>Synchronized Spin</b> Element
		A SCELTA: 3 <b>Different Artistic Elements</b> scelti tra <b>Artistic Block, Artistic Line, Artistic Circle, Art.Wheel</b>	
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 (vedi note sotto)			

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>JUNIOR</b>			
ETA'	13 - 19 (* devono avere compiuto tredici (13) anni prima del 1° luglio 2018 e non devono aver compiuto 19 anni prima del 1° luglio 2018)		
PATTINATORI	16 + 4 riserve		
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -1.0 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -3.0 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>		
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 5.0 per programma</li> </ul>		
<b>PROGRAMMA CORTO</b>		<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	Max. 2:50 min.	DURATA	3:30 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0	FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	0.8	FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.6
<b>6 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element - <b>whip</b> intersection (pi richiesto)	<b>8 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Move</b> Element (1 angelo non supportato eseguito da almeno 1/2 squadra)		1 <b>Move</b> Element
	1 <b>No Hold</b> Element (s richiesta)		1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b> (richiesto pivoting in 3 linee)		1 <b>Twizzle</b> Element
	1 <b>Synchronized Spin</b> Element (deve essere una upright spin – non sono permesse variazioni)		A SCELTA: 1 <b>Pair</b> Element. - <b>Pair Pivot</b> o 1 <b>Synchronized Spin</b> Element
	1 <b>Twizzle</b> Element		A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
			A SCELTA: 2 <b>Different Artistic Elements</b> scelti tra <b>Artistic Block, Artistic Line, Artistic Circle, Artistic Wheel</b>
ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 (vedi note sotto)			

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>ADVANCED NOVICE</b>	
ETA'	10 – 15 (devono avere compiuto dieci (10) anni prima del 1° luglio 2018 e non devono aver compiuto 15 anni prima del 1° luglio 2018)
PATTINATORI	16 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -0.5 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -1.5 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>7 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Move</b> Element
	1 <b>No Hold</b> Element (s è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Artistic Elements</b> scelto tra <b>Artistic Block, Artistic Line, Artistic Circle, Artistic Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente</p> <p>-ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 valide per la categoria Novice (vedi note sotto)</p>	

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>BASIC NOVICE</b>	
ETA' *	10 – 15 (devono avere compiuto dieci (10) anni prima del 1° luglio 2018 e non devono aver compiuto 15 anni prima del 1° luglio 2018)
PATTINATORI	12 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -0.5 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -1.5 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>5 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Linear</b> Element - <b>Line</b> o 1 <b>Rotating</b> Element - <b>Circle</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello, ma verrà chiamato un livello inferiore al massimo livello possibile - la squadra può eseguire Additional Features di qualsiasi livello, e il livello eseguito verrà chiamato -ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 valide per la categoria Novice (vedi note sotto)	

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>CADETTI</b>	
ETA'	8 - 12 (devono avere compiuto dieci (8) anni prima del 1° luglio 2018 e non devono aver compiuto 12 anni prima del 1° luglio 2018)
PATTINATORI	12 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -0.5 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -1.5 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>5 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Linear</b> Element - <b>Line</b> o 1 <b>Rotating</b> Element - <b>Circle</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello, ma verrà chiamato al massimo un livello inferiore al livello massimo possibile - la squadra può eseguire Additional Features di qualsiasi livello, e il livello eseguito verrà chiamato - ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alla ISU Rule 992 valide per la categoria Novice (vedi note sotto)	

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



### CATEGORIE OPEN

<b>ADULT</b>	
ETA'	>21
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -0.5 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -1.5 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>5 ELEMENTI</b>	<b>1 Intersection Element</b> (pi è opzionale)
	<b>1 Pivoting Element - Block</b>
	<b>1 Traveling Element - Wheel</b>
	A SCELTA: <b>1 Linear Element - Line</b> o <b>1 Rotating Element - Circle</b>
	A SCELTA: <b>1 Creative Element - Intersection</b> o <b>1 Mixed Element</b>
- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente - ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992 valide per la categoria junior (vedi note sotto)	

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>MIXED AGE OVER 15</b>	
ETA'	Media età >15
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -1.0 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -3.0 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 5.0 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>7 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Move</b> Element
	1 <b>No Hold</b> Element (s è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Artistic Elements</b> scelti tra <b>Art. Block, Art. Line, Art. Circle, Art. Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente</p> <p>- ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992 valide per la categoria junior</p>	

## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>MIXED AGE UNDER 15</b>	
ETA'	Media età <15
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -1.0 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -2.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -3.0 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 2.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 3.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 4.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 5.0 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (5 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>7 ELEMENTI</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi è opzionale)
	1 <b>Move</b> Element
	1 <b>No Hold</b> Element (s è opzionale)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Artistic Elements</b> scelti tra <b>Art. Block, Art. Line, Art. Circle, Art. Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
<p>- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello e sarà chiamato il livello eseguito, se eseguito correttamente - può eseguire Features di qualsiasi livello ed il livello eseguito verrà chiamato, se eseguito correttamente</p> <p>- ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992 valide per la categoria novice (vedi note sotto)</p>	



## SCHEDE PROGRAMMI 2018-2019



<b>JUVENILE</b>	
ETA'	8 - 12 (con 4 deroghe >12)
PATTINATORI	min. 8 - max 16 + 4 riserve
DETRAZIONE PER CADUTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -0.5 per ogni caduta di un pattinatore</li> <li>• -1.0 per ogni caduta di più pattinatori nello stesso momento</li> <li>• -1.5 massima detrazione per cadute per elemento</li> </ul>
DETRAZIONE PER INTERRUZIONE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• superiore a 10 secondi fino a 20 secondi - 0.5</li> <li>• superiore a 20 secondi fino a 30 secondi - 1.0</li> <li>• superiore a 30 secondi fino a 40 secondi - 1.5</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte di un pattinatore o più pattinatori - 2.0</li> <li>• superiore a 40 secondi da parte dell'intera squadra, la squadra verrà considerata ritirata</li> <li>• interruzione del programma con possibilità di riprendere il programma entro 3 minuti dal punto di interruzione : - 2.5 per programma</li> </ul>
<b>PROGRAMMA LIBERO</b>	
DURATA	3:00 min. +/- 10 sec.
FATTORE MOLTIPLICATIVO	1.0
FATTORE MOLTIPLICATIVO COMPONENTI DEL PROGRAMMA (3 COMPONENTI DEL PROGRAMMA)	1.2
<b>FP (5 ELEMENTI)</b>	1 <b>Intersection</b> Element (pi is optional)
	1 <b>Pivoting</b> Element - <b>Block</b>
	1 <b>Traveling</b> Element - <b>Wheel</b>
	A SCELTA: 1 <b>Linear</b> Element - <b>Line</b> o 1 <b>Rotating</b> Element - <b>Circle</b>
	A SCELTA: 1 <b>Creative</b> Element - <b>Intersection</b> o 1 <b>Mixed</b> Element
- la squadra può eseguire elementi di qualsiasi livello, ma verrà chiamato al massimo un livello inferiore al livello massimo possibile - la squadra può eseguire Additional Features di qualsiasi livello, e il livello eseguito verrà chiamato - ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI: si fa riferimento alle ISU Rule 992 valide per la categoria novice (vedi note sotto)	

### NOTE:

#### ELEMENTI ILLEGALI E NON PERMESSI:

(vedi ISU SPECIAL REGULATION AND TECHNICAL RULES FOR SYNCHRONIZED SKATING 2018 Rule 992)

- elementi/features/additional features non permessi:
  - programma corto Junior e senior:
    - Sollevamenti di qualsiasi genere
  - Programma libero Junior e senior:
    - fermarsi per più di 5 secondi in più di 2 differenti occasioni all'interno del free program (senza contare l'inizio e la fine del programma, i quali non dovranno comunque superare i 10 secondi di stopping ciascuno)
    - separarsi più del necessario prima di riprendere a pattinare come un'unità
  - programma libero Novice:
    - sollevamenti di qualsiasi genere
    - vaults
    - fermarsi per più di 5 secondi in più di 2 differenti occasioni all'interno del free program (senza contare l'inizio e la fine del programma, i quali non dovranno comunque superare i 10 secondi di stopping ciascuno)
    - separarsi più del necessario prima di riprendere a pattinare come un'unità
  
- Elements/features/additional features illegali:

Programma corto junior e senior, programma libero basic novice, advanced novice, junior e senior

  - Sollevamenti illegali (Rule 990)
  - Intersezioni con angeli indietro
  - Trottola Flying camel eseguita da tutta la squadra in contemporanea
  - Salto spaccata (split jump) eseguito al punto di intersezione