



# Disposizioni Organizzative Annuali Curling e Wheelchair Curling

## CAMPIONATI NAZIONALI 2018/2019

### Premessa

Queste Disposizioni Organizzative Annuali dettano le norme specifiche per lo svolgimento dei campionati italiani di curling e wheelchair curling nella stagione sportiva 2018/2019.

Qualsiasi aspetto regolamentare, ove non espressamente trattato nel presente documento, è disciplinato dallo Statuto federale, dal Regolamento Affiliazione e Tesseramenti FISG, dal Regolamento Tecnico Settore Curling e dal Regolamento di Gioco e delle Competizioni WCF.

### SOMMARIO

---

Articolo 1.	Attività programmata .....	3
Articolo 2.	Categorie .....	3
Articolo 3.	Svolgimento – disposizioni generali.....	4
3.1	Numero di mani .....	4
3.2	Tempi di gioco.....	4
3.3	Free Guard Zone .....	4

3.4	Last Shot Draw .....	4
3.5	Campo di gioco.....	4
Articolo 4.	Norme comuni ai vari campionati.....	5
4.1	Fasi di qualificazione e fasi finali.....	5
4.2	Regole di accesso alle squadre nazionali .....	5
4.3	Composizione squadre.....	6
4.4	Definizioni campionati nazionali e territoriali.....	7
Articolo 5.	Norme specifiche ai rispettivi campionati .....	8
5.1	Campionato Serie A femminile .....	8
5.2	Campionato Serie A maschile .....	8
5.3	Campionato Serie B femminile .....	9
5.4	Campionato Serie B maschile .....	9
5.5	Campionato Serie C femminile e maschile .....	10
5.6	Campionato Junior femminile e maschile.....	10
5.7	Campionato nazionale Ragazzi.....	11
5.8	Campionato nazionale Esordienti .....	11
5.9	Campionato italiano Mixed.....	12
5.10	Campionato italiano Mixed Doubles.....	12
5.11	Campionato italiano Over 50 femminile e maschile.....	13
5.12	Campionato italiano Wheelchair .....	13
Articolo 6.	Regolamento delle competizioni .....	14
Articolo 7.	Trasferimento definitivo, prestito e utilizzo .....	17
Articolo 8.	Tesseramento di atleti stranieri .....	17
Articolo 9.	Norme e adempimenti per la tutela della salute .....	18
Articolo 10.	Iscrizioni .....	18
Articolo 11.	Impianti .....	18
Articolo 12.	Fidejussione o cauzione .....	19
Articolo 13.	Tassa d'iscrizione.....	19
Articolo 14.	Spese utilizzo impianti .....	19
Articolo 15.	Sanzioni .....	20
Articolo 16.	Calendario gare .....	20
Articolo 17.	Responsabile di sito .....	21
Articolo 18.	Varie .....	21

## Articolo 1. ATTIVITÀ PROGRAMMATA

---

- a. Campionato Italiano Serie A femminile
- b. Campionato Italiano Serie A maschile
- c. Campionato Italiano Wheelchair
- d. Campionato Italiano Serie B femminile
- e. Campionato Italiano Serie B maschile
- f. Campionato Italiano Serie C femminile a maschile
- g. Campionato Italiano Junior femminile
- h. Campionato Italiano Junior maschile
- i. Campionato Italiano Esordienti
- j. Campionato Italiano Ragazzi
- k. Campionato Italiano Mixed
- l. Campionato Italiano Mixed Doubles
- m. Campionato Italiano Over 50 femminile
- n. Campionato Italiano Over 50 maschile

## Articolo 2. CATEGORIE

---

- a. STUDENTESCO nati dall'01.01.2005 al 31.12.2010 \*
- b. ESORDIENTI nati dall' 01.07.2005 al 30.06.2010
- c. RAGAZZI nati dall' 01.07.2002 al 30.06.2005
- d. JUNIOR nati dall' 01.07.1997 al 30.06.2002
- e. SENIOR nati dall'01.07.1969 al 30.06.1997
- f. OVER 50 nati prima dell'01.07.1969

(\*) Possono partecipare unicamente al Campionato Studentesco, non devono essere stati tesserati FISG settore curling in passato.

## Articolo 3. SVOLGIMENTO – DISPOSIZIONI GENERALI

---

### 3.1 NUMERO DI MANI

- 10 mani per i Campionati di Serie A
- 8 mani per i Campionati di Serie B, C e di categorie Ragazzi, Junior, Over 50, Mixed, Mixed Doubles e Wheelchair
- 6 mani per il Campionato di categoria Esordienti

### 3.2 TEMPI DI GIOCO

- Campionati di Serie A: 2h 35'
- Campionati Wheelchair: 2h 20'
- Campionati di Serie B, C e di categorie Ragazzi, Junior, Over 50, Mixed: 2h
- Campionato Mixed Doubles: 1h 40'
- Campionato Esordienti: 1h 30'

È obbligatorio effettuare una pausa, inclusa nel tempo di gioco, di massimo 5 minuti (10 per il wheelchair) a metà gara.

È concesso 1 time out per ciascuna squadra della durata di 1 minuto e 30 secondi (comprensivo di “travel time”). In caso di extra-end ad ogni squadra è concesso 1 ulteriore time out. Durante l'extra-end si può ricorrere al massimo ad 1 time out per squadra. L'extra end è da considerarsi definitivo.

Il tempo delle eventuali misurazioni verrà immediatamente notificato alle squadre dall'Ufficiale di Gara ed aggiunto al tempo totale di gioco.

### 3.3 FREE GUARD ZONE

La FGZ è a 5 sassi.

### 3.4 LAST SHOT DRAW

L'LSD è da intendersi doppio (1 tiro “in” e 1 tiro “out” effettuati da due giocatori diversi) salvo diversamente specificato. Nello stesso turno di campionato, 4 giocatori diversi della stessa squadra devono effettuare almeno un tiro di LSD (2 giocatori diversi nel caso il turno preveda una sola partita). Nel caso di mancato rispetto di detto vincolo, non sono previste sanzioni disciplinari per i campionati 2018/2019 considerando sperimentale l'introduzione del doppio LSD per tale stagione sportiva.

### 3.5 CAMPO DI GIOCO

Il campo di gioco della fase di qualificazione dei Campionati Italiani deve essere al coperto e dedicato alla sola disciplina del curling ad eccezione della Serie C.

## Articolo 4. NORME COMUNI AI VARI CAMPIONATI

---

Ai campionati italiani si applicano, salvo quanto diversamente specificato dalle presenti disposizioni, le norme del Regolamento Tecnico Settore Curling e, in subordine, del Regolamento di Gioco e delle Competizioni della WCF.

### 4.1 FASI DI QUALIFICAZIONE E FASI FINALI

I campionati 2018/2019 si svilupperanno in due fasi: fase di qualificazione e fase finale, salvo indicazioni diverse e specifiche di singole categorie.

Le fasi di qualificazioni saranno disputate con il sistema del round robin (o "girone all'italiana") e classifica finale calcolata sulla base dei punti ottenuti, poi scontri diretti ed infine DSC salvo quanto previsto dalle norme specifiche per i singoli campionati.

Alla fase finale partecipano un numero massimo di 4 squadre e si giocherà con sistema Page: 1° contro 2° e 3° contro 4° a gara singola. Semifinale di recupero a gara singola. Finali oro e bronzo a gara singola.

Qualora la finale sia con meno di 4 squadre, la Commissione Campionati definirà un programma specifico di gara.

Verranno adottati i seguenti criteri nella strutturazione dei Campionati nel preciso ordine elencato:

- 1° criterio: campionato con un minimo di 5 squadre iscritte;
- 2° criterio: promozione di una squadra;
- 3° criterio: integrazione del Campionato femminile con quello maschile;
- 4° criterio: nel caso della presenza di possibili gironi territoriali, fusione degli stessi in un unico girone;
- 5° criterio: nella assoluta mancanza di numeri sufficienti, disputa della sola fase finale.

Sentito il parere della Commissione Campionati, sarà facoltà del Consiglio Federale modificare il sistema di gioco in funzione del numero di squadre iscritte. In linea generale, con partecipazione superiore alle 8 squadre si disputerà un round robin semplice, solo andata, indipendentemente dalle indicazioni specifiche di quel girone/campionato. Per i campionati giovanili si seguiranno le indicazioni provenienti dalla Commissione Sviluppo.

### 4.2 REGOLE DI ACCESSO ALLE SQUADRE NAZIONALI

#### a. NAZIONALE JUNIOR

Le Società classificate ai primi due posti dei Campionati Junior femminile e maschile avranno diritto a partecipare ad un "challenge" al meglio delle 5 partite per rappresentare la Nazionale Italiana. Le squadre partecipanti al Challenge dovranno essere formate esclusivamente da giocatori tesserati o in prestito per le Società che rappresentano e dovranno schierare almeno 3 giocatori della squadra che ha disputato la fase finale del campionato italiano. Qualora una squadra non possa schierare i 3 giocatori richiesti, il Challenge non sarà disputato e la vittoria andrà direttamente alla sfidante.

Il “challenge” si disputerà non oltre le sei settimane precedenti i rispettivi campionati internazionali: World-B Junior Curling Challenge (Junior femminile e maschile), Campionati Mondiali Gruppo A, se già qualificati dall’anno precedente; il team detentore del titolo avrà facoltà di scegliere il campo su cui disputare il Challenge. Il costo del ghiaccio per il Challenge quantificato in 60,00 € a partita sarà a carico federale. Qualora un team, nella stessa stagione sportiva, si qualifichi per la fase Mondiale, manterrà il diritto acquisito senza ulteriori selezioni. Qualora le Società coinvolte nel “challenge” trovino un accordo nel formare la squadra nazionale con i propri giocatori ed in seguito al parere favorevole del Commissario Tecnico, il Challenge potrà non essere disputato.

#### **b. NAZIONALE OVER 50, MIXED E MIXED DOUBLE**

Le Società vincitrici dei Campionati Over 50 femminile e maschile, Mixed e Mixed Doubles avranno diritto a rappresentare la Nazionale Italiana, al primo impegno internazionale utile successivo alla finale nazionale, se rappresentate almeno da 3 giocatori (2 per il Mixed Doubles) della squadra che ha disputato la fase finale del campionato italiano.

L’eventuale integrazione degli elementi mancanti per il Campionato del Mondo Mixed a comporre per intero la squadra dovrà essere proposta al Commissario Tecnico mediante l’inserimento di atleti di interesse nazionale.

Per la partecipazione alle rassegne mondiali delle Categorie Over 50, le spese di viaggio e soggiorno saranno a carico dei partecipanti. Per il Campionato del Mondo Mixed, potrà essere erogato un contributo spese parziale compatibilmente alle disponibilità del bilancio federale di settore.

#### **c. NAZIONALE SENIOR FEMMINILE E MASCHILE**

La composizione delle squadre nazionali Senior Maschile e Senior Femminile è decisa dal Commissario Tecnico.

#### **d. NAZIONALE WHEELCHAIR**

La squadra nazionale Wheelchair curling sarà composta dagli atleti e atlete selezionati dal Commissario Tecnico designato dalla federazione, fra tutte le squadre che hanno partecipato al campionato 2017/2018 e partecipanti al nuovo campionato 2018/2019.

### **4.3 COMPOSIZIONE SQUADRE**

La scheda di accredito consente di schierare per ciascun turno (o “weekend”) di gioco un massimo di:

- 2 giocatori per il Campionato Mixed Doubles
- 5 giocatori per i Campionati di Serie A, Serie B, Junior e Over 50
- 6 giocatori per i Campionati Serie C, Ragazzi e Mixed
- 7 giocatori per i Campionati Esordienti e Wheelchair

Le squadre partecipanti ai vari campionati dovranno avere in campo sempre almeno 2 componenti della formazione presentata sull’accredito del primo turno di gioco per tutta la durata della stagione (fasi di qualificazione e fasi finali). Gli altri componenti potranno eventualmente variare da turno a turno.

Si intende per “turno” ogni weekend di gara. Le singole partite infrasettimanali sono considerate come unico turno di Campionato a sé stante.

Le squadre che fossero impossibilitate a schierare 4 giocatori durante un turno di campionato potranno disputare comunque gli incontri, ma qualora durante la fase di qualificazione superassero il 50% delle partite disputate con formazione ridotta (3 giocatori) verranno estromesse dal campionato, perderanno ogni partita disputata e da disputare e saranno deferite agli organi di giustizia.

La prima partita delle fasi finali dovrà sempre iniziare con 4 giocatori in campo. Qualora un team si presenti con soli 3 giocatori in campo, avrà partita persa a tavolino per 2-0. Fino a quando il team non si presenti in campo con 4 giocatori avrà le successive partite perse per 2-0.

In tutti i Campionati (tranne Esordienti e Ragazzi), solo il Tecnico o l'Alternate indicati sulla scheda di accredito possono accedere al campo per conferire con la squadra durante il time out e la pausa. Nei Campionati Esordienti e Ragazzi è invece concesso l'accesso al ghiaccio anche ad Accompagnatore o Dirigente maggiorenne durante il time out e la pausa.

#### 4.4 DEFINIZIONI CAMPIONATI NAZIONALI E TERRITORIALI

Sono definiti a girone unico nazionale i seguenti Campionati:

- CAMPIONATO SERIE A FEMMINILE E MASCHILE
- CAMPIONATO WHEELCHAIR
- CAMPIONATO OVER 50 FEMMINILE E MASCHILE
- CAMPIONATO JUNIORES FEMMINILE E MASCHILE
- CAMPIONATO RAGAZZI
- CAMPIONATO ESORDIENTI

Qualora non vi sia il numero minimo di 5 squadre per ciascun sesso nel Campionato Over 50, verrà disputato un unico girone di qualificazione nazionale con round robin di andata e ritorno. In questo caso verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto. Qualora nel Campionato Over 50 il girone di qualificazione unico nazionale conti 8 o più squadre iscritte, verrà disputato un girone di sola andata.

Per il Campionato Junior femminile e maschile è previsto un unico girone di andata e ritorno con la fase finale differenziata. Verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto.

Sono definiti a girone territoriale i seguenti Campionati:

- CAMPIONATO SERIE B MASCHILE E FEMMINILE
- CAMPIONATO SERIE C
- CAMPIONATO MIXED
- CAMPIONATO MIXED DOUBLES

Qualora non vi sia il numero minimo di 3 squadre per girone nei Campionati Mixed e Serie B maschile questi diventeranno a girone unico nazionale, con round robin di andata e ritorno.

Qualora non vi sia il numero minimo di 5 squadre per girone nel Campionato di Serie B femminile, queste verranno inserite nei rispettivi gironi territoriali maschili di Serie B o C a loro discrezione. In questo caso verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre del sesso opposto. Per le modalità di gioco si fa riferimento alle norme del Campionato di Serie B maschile.

## Articolo 5. NORME SPECIFICHE AI RISPETTIVI CAMPIONATI

---

### 5.1 CAMPIONATO SERIE A FEMMINILE

#### a. FASE QUALIFICAZIONE

- iscrizione libera fino a 8 squadre, oltre le quali verrà data priorità alle squadre partecipanti durante la stagione 2017/2018

Round robin di doppia andata e ritorno se il numero di squadre iscritte è uguale o inferiore a 5, in caso contrario round robin semplice di andata e ritorno.

#### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione

Requisiti dei team partecipanti:

si fa riferimento alle norme indicate per il Campionato di Serie A maschile.

### 5.2 CAMPIONATO SERIE A MASCHILE

#### a. FASE QUALIFICAZIONE

- prime 6 squadre classificate del Campionato di Serie A 2017/2018
- n. 2 squadre promosse dalla Serie B 2017/2018

Round robin di andata e ritorno.

Qualora una o più squadre classificate nell'anno precedente non risultino iscritte al Campionato della stagione 2018/2019, sarà promossa la Società del Campionato inferiore senza tenere conto delle retrocessioni eventualmente già previste dal rispettivo Campionato della stagione precedente.

#### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione

#### c. SQUADRE RETROCESSE PER LA STAGIONE 2019/2020

- n. 2 squadre ultime classificate al termine della fase di qualificazione

Requisiti dei team partecipanti:

- ciascuna Società partecipante al Campionato di Serie A avrà l'obbligo di partecipare e portare a termine almeno un Campionato Nazionale Junior o Ragazzi o Esordienti. Le Società neo promosse dovranno partecipare almeno al Torneo Fair Play studentesco;
- se una Società partecipa a 2 Campionati di Serie A (ovvero sia femminile sia maschile), dovrà partecipare all'attività giovanile almeno con 1 squadra.

Per la partecipazione al Campionato di Serie A è ammessa l'iscrizione di una sola squadra per ogni società affiliata FISG.

### 5.3 CAMPIONATO SERIE B FEMMINILE

#### a. FASE DI QUALIFICAZIONE

##### 1) GIRONE EST/OVEST

Fino a 6 squadre iscritte: round robin di andata e ritorno. Oltre 6 squadre iscritte: round robin sola andata.

Qualora le squadre iscritte siano in numero limitato tale da non consentire la predisposizione di un Campionato saranno ammesse, a discrezione delle stesse società, al Campionato maschile di Serie B od a quello promozionale territoriale di Serie C. I risultati ottenuti verranno contabilizzati anche contro le squadre di sesso opposto.

#### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre femminili sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale. Con meno di 4 squadre partecipanti la finale non sarà disputata e si terrà conto della classifica generale ottenuta dopo il round robin.

### 5.4 CAMPIONATO SERIE B MASCHILE

#### a. FASE QUALIFICAZIONE

##### 1) GIRONE OVEST (massimo 10 squadre maschili + eventuali femminili, v. art. 5.3)

Round robin di andata e ritorno.

##### 2) GIRONE EST (da un minimo di 3 team ad un massimo di 10)

Round robin di andata e ritorno.

Qualora non si raggiungano iscrizioni per un minimo di 3 team le formazioni effettueranno un girone territoriale con la Serie C.

#### b. FASE INTERREGIONALE

Partecipano alla fase interregionale la 3<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> classificata del girone Ovest e la 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> classificata del girone Est. Formula di round robin semplice. La fase interregionale si giocherà esclusivamente se nel girone Est risulteranno iscritte almeno 4 squadre, in caso contrario l'accesso ai Play Off sarà garantito dalla proporzione matematica tra i due gironi, ovvero 3 team dall'Ovest e 1 dall'Est.

#### c. FASE FINALE PLAY OFF

- n. 4 squadre (1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> classificata del girone Ovest e 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> classificata della fase Interregionale).

Round robin di sola andata e successivo sistema Page (in caso di effettuazione di un solo girone si giocherà direttamente il sistema Page tenendo in considerazione i piazzamenti della fase di qualificazione).

**d. PROMOZIONI**

Le prime due classificate ai Play Off tenendo conto che non hanno diritto alla promozione le Società che schierano una squadra nella Serie A maschile campionato 2018/2019 (neppure se cedono la posizione ad altra Società a campionati conclusi) e, al massimo, può essere promossa una sola squadra per Società.

**e. RETROCESSIONI**

Le ultime due classificate nel girone Ovest di qualificazione.

## **5.5 CAMPIONATO SERIE C FEMMINILE E MASCHILE**

Saranno ammesse tutte le formazioni escluse dai Campionati precedenti e le nuove iscritte per la stagione in corso.

**a. FASE DI QUALIFICAZIONE**

Verranno suddivise in gironi territoriali con l'obiettivo di limitare i costi degli spostamenti. Con la medesima ottica, non sarà garantita la presenza di GUG per queste fasi.

**b. FASE FINALE**

Le migliori classificate dei vari gironi con ammissione in proporzione matematica (da 4 a 6 squadre a seconda del numero delle formazioni iscritte) si affronteranno in un round robin finale ed acquisiranno il diritto alla promozione in Serie B le migliori 2 classificate).

## **5.6 CAMPIONATO JUNIOR FEMMINILE E MASCHILE**

**a. FASE DI QUALIFICAZIONE**

Girone unico nazionale di andata e ritorno. Verranno contabilizzati anche i risultati ottenuti contro le squadre di sesso opposto.

**b. FASE FINALE**

- n. 4 squadre per sesso come da classifica di fase di qualificazione.

Requisiti per la partecipazione:

- le squadre dovranno essere seguite da un Tecnico regolarmente iscritto all'Albo Federale per la stagione in corso. In assenza del Tecnico durante il Campionato, le squadre dovranno essere accompagnate da un Dirigente/Accompagnatore tesserato per la stagione corrente o da un componente della squadra purché maggiorenne, che sarà responsabile della stessa;
- alla fase finale dovranno essere accompagnate da un Tecnico iscritto all'Albo, senza il quale la squadra non potrà disputare la finale.

Per le squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, la FISG provvederà a prenotare i pernotti e verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 5 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

## 5.7 CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 6 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza.

### a. FASE DI QUALIFICAZIONE

Squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato, round robin di andata e ritorno o solo andata a seconda del numero di squadre iscritte.

### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre migliori classificate nella fase di qualificazione.

Requisiti per la partecipazione:

- le squadre dovranno essere accompagnate da un Tecnico regolarmente iscritto all'Albo per la stagione corrente o Dirigente/Accompagnatore/Atleta maggiorenne tesserato per la stagione corrente;
- le riserve dovranno essere impiegate in almeno 3 end di ogni turno di gioco.

Durante il "time out" richiesto da una delle due squadre potranno scendere in campo gli allenatori di entrambe le squadre.

Per le squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, la FISG provvederà a prenotare i pernotti e verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 6 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

## 5.8 CAMPIONATO NAZIONALE ESORDIENTI

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 7 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza.

### a. FASE DI QUALIFICAZIONE

Squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato, round robin di andata e ritorno o solo andata a seconda del numero di squadre iscritte.

### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre migliori classificate nella fase di qualificazione.

Durante il "time out" richiesto da una delle due squadre potranno scendere in campo gli allenatori di entrambe le squadre.

Per le squadre partecipanti alla fase finale con sede oltre i 50 km, la FISG provvederà a prenotare i pernotti e verrà garantita la copertura delle spese di vitto e alloggio nella misura di 6 atleti + 1 tecnico. Gli atleti devono aver preso parte alla fase di qualificazione.

Si richiede ai Comitati Regionali di collaborare a livello organizzativo ed economico per le fasi del Campionato Esordienti, ospitando le squadre delle altre Regioni e contribuendo alla disponibilità del ghiaccio.

## 5.9 CAMPIONATO ITALIANO MIXED

Sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da non più di 6 atleti, di cui al massimo 3 di sesso maschile e 3 di sesso femminile.

### a. FASE DI QUALIFICAZIONE

#### 1) GIRONE EST/OVEST

Squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato, round robin di andata e ritorno.

### b. FASE FINALE

- n. 4 squadre sulla base della classifica di fase di qualificazione ed in proporzione alle squadre iscritte in ogni girone territoriale.

Norme per la partecipazione:

potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula dell' "utilizzo".

## 5.10 CAMPIONATO ITALIANO MIXED DOUBLES

### a. FASE DI QUALIFICAZIONE

Campionato zonale con concentramenti nei singoli siti di gioco di almeno 4 team iscritti ciascuno. Qualora non si raggiungano i numeri minimi si riuniranno le formazioni in gruppi regionali o interregionali utilizzando criteri geografici di vicinanza. Per contenere i costi federali, per la prima fase di gare non è prevista la presenza di GUG.

### b. FASE FINALE

- n. 8 squadre in proporzione matematica alle squadre iscritte nei concentramenti di zona.

Il sistema di gioco verrà deciso dalla Consulta Tecnica su proposta della Commissione Campionati.

Norme per la partecipazione:

- potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula dell' "utilizzo";

- il modulo di iscrizione del Mixed Doubles dovrà obbligatoriamente riportare nome e cognome della coppia partecipante. In caso contrario esso sarà considerato NULLO.

La squadra vincitrice del Campionato non potrà modificare la propria formazione per la partecipazione alle competizioni internazionali riferite alla squadra nazionale. Qualora una squadra dovesse dare forfait per documentati impedimenti di salute o gravi, sarà la seconda coppia a poter partecipare e se anche questa rinunciasse sarà la terza coppia ad essere selezionata. Se anche questa non potesse prendere parte ai Campionati del Mondo, la scelta della coppia spetterà al Commissario Tecnico.

## **5.11 CAMPIONATO ITALIANO OVER 50 FEMMINILE E MASCHILE**

### **a. FASE DI QUALIFICAZIONE**

Squadre partecipanti come da iscrizione al Campionato. Fino a 8 squadre iscritte: round robin di andata e ritorno. Oltre 8 squadre iscritte: round robin sola andata.

### **b. FASE FINALE**

- n. 4 squadre per sesso come da classifica di fase di qualificazione.

Norme per la partecipazione:

potranno essere utilizzati giocatori di altre Società, i quali non partecipino allo stesso Campionato, con la formula dell' "utilizzo".

## **5.12 CAMPIONATO ITALIANO WHEELCHAIR**

### **a. FASE QUALIFICAZIONE**

Round robin di andata e ritorno.

### **b. FASE FINALE**

- n. 4 squadre come da classifica di fase di qualificazione.

Norme per la partecipazione:

- sarà possibile utilizzare per ogni turno di gara una formazione costituita da un massimo di 7 atleti, indipendentemente dal sesso di appartenenza.

## Articolo 6. REGOLAMENTO DELLE COMPETIZIONI

---

- a. Prima dell'inizio di ogni Campionato verrà pubblicato ed inviato alle società il documento del team meeting. Dove necessario l'Ufficiale di Gara, 15 minuti prima della prima prova sassi, provvederà a dare informazioni specifiche che potrebbero essere necessarie. Le squadre dovranno presentarsi all'Ufficiale di Gara almeno 15 minuti prima della prima prova sassi consegnando la documentazione.
- b. Ogni atleta potrà partecipare anche al Campionato di categoria immediatamente superiore come da tabella seguente:

Categoria di appartenenza	Partecipazione a Campionato
Esordienti	Esordienti, Ragazzi
Ragazzi	Ragazzi, Junior, Serie A B e C (massimo 2 per squadra)
Junior	Junior, Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles
Senior	Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles
Over 50	Over 50, Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles

- c. Un giocatore, all'interno della stessa Società, può passare durante l'anno dal Campionato di Serie B al Campionato di Serie A. Il passaggio è irreversibile. Non è consentito il contrario. Un giocatore che sia stato inserito nella scheda di accredito in una o più partite di Campionato con una squadra non potrà più essere inserito in una scheda di accredito di un'altra squadra (anche se della stessa Società) nel medesimo Campionato, sia nella fase di qualificazione che nella fase finale. Tale norma ha valore per i soli atleti. In caso di mancato rispetto di questa norma la società che schiererà un giocatore in posizione irregolare verrà punita con la perdita a tavolino della/e partita/e e con una multa di 500 €.
- d. Punteggio di classifica: ad ogni partita vinta verrà assegnato 1 punto.

La classifica verrà redatta secondo il numero di partite vinte/perse.

In caso di parità al termine del round robin si terrà in considerazione lo scontro diretto.

Con l'ulteriore parità le posizioni verranno determinate dal "Draw Shot Challenge" (DSC). Il DSC è la media dei "Last Stone Draw" (LSD) tirati da una squadra con l'esclusione del tiro peggiore, o dei due peggiori se il numero di LSD è superiore a 11. Le squadre effettueranno il doppio LSD ("in" e "out") prima di ciascuna partita di Campionato.

Per l'eliminazione dall'accesso ad una finale o per la retrocessione è necessaria un turno di spareggio ("tie break") in deroga alle norme WCF vigenti. L'eventuale Tie Break si disputerà immediatamente dopo l'ultima partita di Campionato, salvo diversa comunicazione.

- e. Ad ogni turno di gioco il referente della Società dovrà accreditarsi all'Ufficiale di Gara presentando in originale o in fotocopia i documenti di riconoscimento, oppure tesserini con foto autenticata da autorità pubblica o sportiva, suoi e degli atleti. Dovrà inoltre essere consegnata la scheda di accredito, debitamente firmata dal Presidente della Società, con i nominativi della rosa dei giocatori partecipanti al turno di gara.

Il mancato accredito provocherà lo svolgimento delle partite sub iudice per 48 ore e la successiva non presentazione della documentazione provocherà la perdita di tutte le partite effettuate con LSD di 399,2 centimetri per ciascuna partita persa. Prima di effettuare la prova sassi di ciascuna partita, le squadre dovranno comunicare all'Ufficiale di Gara la formazione della squadra che giocherà la partita in essere.

- f. Prima di ogni partita verrà effettuato 1 minuto di raffreddamento soles sul ghiaccio, da effettuarsi dietro la staffa di lancio, così da non compromettere la superficie di gioco.

Verrà dunque fatto partire il timer da 10 minuti. Il riscaldamento (o "prova sassi") sul ghiaccio ha durata di 9 minuti. Al termine dei 9 minuti, l'Ufficiale di Gara comunicherà alle squadre che hanno 1 minuto per effettuare il primo LSD ("in"); a misurazioni avvenute e annotate darà l'OK alle squadre perché procedano con il secondo LSD ("out") da effettuarsi anch'esso nel tempo cronometrato di un minuto ulteriore. Ogni tiro eseguito correttamente ma senza rispettare l'ordine del momento, prima "in" e poi "out", sarà considerato nullo e comporterà l'annotazione della misura di 199,6 centimetri. Entrambi i lanci, per convenzione, partendo dal lato tabellone segnapunti verso la house ad esso opposta. Quando nelle fasi finali non si renda necessario tirare alcun LSD, la prova sassi sarà di 10 minuti pieni. Per i tiri di LSD si fa riferimento alle norme WCF di ottobre 2017, in particolare per quanto riguarda il numero di tiri minimi che ogni giocatore deve effettuare (non prima della stagione 2019/2020).

- g. Ove l'ultimo sasso ed il colore siano già predeterminati si procede come segue:
- il team con i sassi scuri farà prova sassi per primo e lancerà il secondo sasso della partita;
  - il team con i sassi chiari farà prova sassi per secondo e lancerà il primo sasso della partita.
- h. In tutti gli altri casi il solo colore dei sassi è già predeterminato. Il team con i sassi "scuri" farà prova sassi e tirerà i propri LSD per primo. Seguirà il team con i sassi "chiari".
- i. I sassi non potranno essere spostati di sheet nell'arco delle fasi di gioco.
- j. Nessuna partita potrà iniziare senza la presenza di almeno un Ufficiale di Gara, salvo nei Campionati Esordienti, Ragazzi e Serie C, dove in casi eccezionali è consentita la presenza di un Tecnico tesserato o Atleta tesserato che svolga le funzioni di GUG (cronometro, misurazioni, ecc.). I referti di gara dovranno poi essere inviati al Responsabile GUG, che provvederà ad inserirli sul sito FISG.
- k. I giocatori dovranno presentarsi in campo con la stessa divisa sociale; la non ottemperanza sarà annotata nel referto dall'Ufficiale di gara. Nelle fasi finali non sarà ammesso sul ghiaccio il giocatore con divisa diversa dai propri compagni di squadra.
- l. L'assegnazione delle partite nei rink dovrà prevedere, per quanto possibile, una rotazione tra le squadre e salvo casi eccezionali non potrà essere disputata una partita di finale senza che le squadre abbiano giocato sul rink almeno una volta. La decisione finale sarà dell'Ufficiale di Gara, indipendentemente dalla composizione del calendario.

- m. Per le squadre di categoria giovanile, al momento della convalida del risultato di gara, sul foglio dello “score” dovrà essere presente oltre alla firma degli skip, se questi sono minorenni, anche quella dei Tecnici o Dirigenti o atleti maggiorenni che seguono le squadre.

Nei Campionati di Serie A, Junior e Mixed Doubles i giocatori dovranno utilizzare in fase di “sweeping” i panni approvati dalla WCF con apposito codice identificativo stampato sopra. L’elenco ufficiale è consultabile sul sito <http://www.worldcurling.org/brushes>. Ogni altro panno utilizzato non sarà ritenuto valido e comporterà le sanzioni riportate al successivo punto “n”. Non si applicano le regole WCF riguardanti il divieto di scambiarsi la scopa tra giocatori.

- n. Nei Campionati di Serie B e C, Mixed, Over 50, Esordienti, Ragazzi e Studentesco sono vietate le seguenti scope/tipologie di panno nella sola fase di sweeping:

- scope con setole/pelo;
- inserti in plastica o materiale simile posti all’interno del panno;
- tutti i panni della marca Hardline Curling (è concesso tuttavia capovolgere il panno per avere la parte direzionale non a contatto col ghiaccio);
- panno “EQ” della marca BalancePlus;
- panno “Norwegian Pad” della marca Goldline e panni simili (quindi panni con la superficie ondulata e non liscia);
- panno “TX” della marca Performance;
- panno “OV2/GV2” della marca Asham.

Sono da considerarsi sempre ammessi, indipendentemente da marca e modello, tutti i panni approvati da WCF con apposito codice stampato sopra.

I GUG potranno effettuare, a loro discrezione, controlli a campione durante le partite per accertare eventuali violazioni. Non si applicano le regole WCF riguardanti il divieto di scambiarsi la scopa tra giocatori.

In caso di violazione, saranno applicate le seguenti sanzioni:

- prima infrazione da parte di un giocatore della squadra: il giocatore è squalificato dal Campionato in atto e la squadra perde la partita in corso con punteggio 1-0 e LSD di 399,2 cm.
- seconda infrazione da parte di un altro giocatore della stessa squadra (anche in partite di turni successivi): l’intera squadra è squalificata dal Campionato in atto e tutte le partite, disputate e non, vengono perse con punteggio 1-0 e LSD di 399,2 cm.

- o. I giocatori dovranno mantenere un linguaggio ed un atteggiamento consono in campo. Il GUG ammonirà il giocatore che utilizzi un linguaggio scurrile o irrispettoso o che sbatta ripetutamente e con violenza la scopa per terra. Alla seconda ammonizione nella stessa partita il giocatore sarà espulso dalla partita in corso e potrà essere sostituito dall’alternate solo all’inizio della mano successiva. In entrambi i casi il referto di gara sarà inviato al GUS per successivi provvedimenti.

## Articolo 7. TRASFERIMENTO DEFINITIVO, PRESTITO E UTILIZZO

---

Il trasferimento definitivo, il prestito e l'utilizzo devono avvenire entro il 30 dicembre 2018, nel rispetto delle norme del RAT/ROF e delle disposizioni di tesseramento e affiliazione; devono inoltre essere formalizzati almeno 5 giorni prima della partita di Campionato interessata con apposita procedura su FISGonline. Faranno fede data ed ora di approvazione della pratica.

Il prestito è irreversibile e solo al termine dell'anno sportivo l'atleta rientra automaticamente alla Società di origine.

Gli atleti possono essere dati in utilizzo solo per i campionati Over 50, Mixed, Mixed Doubles. Non è ammesso il rientro da utilizzo nel corso dell'anno sportivo.

Una Società non può presentare ai Campionati una squadra con atleti in prestito o utilizzo in ragione di più del 50% per ogni squadra schierata.

Per gli atleti tesserati con Gruppi Sportivi Militari non vale la formula del prestito che dovrà essere sostituita dall'utilizzo, indipendentemente dal Campionato.

## Articolo 8. TESSERAMENTO DI ATLETI STRANIERI

---

Ogni squadra potrà schierare nella propria formazione 1 atleta proveniente da Federazione straniera comunitario o extracomunitario in quanto dovrà obbligatoriamente schierare 4 giocatori di formazione italiana per vivaio e nazionalità (giocatori di primo tesseramento in Italia o provenienti da federazione straniera in possesso di cittadinanza italiana che abbiano disputato almeno due Campionati in Italia). Gli atleti provenienti da Federazione straniera, comunitari o extracomunitari, potranno essere tesserati solo dall'Ufficio Tesseramenti Federale secondo le circolari annuali di tesseramento e dovranno allegare copia del visto regolamentare. Il tesseramento dovrà essere richiesto all'Ufficio Tesseramento almeno 5 giorni prima dell'inizio del Campionato.

Per quanto riguarda il Campionato di Serie C, ogni squadra potrà schierare giocatori stranieri di primo tesseramento (non proveniente da Federazione straniera comunitaria o non) in numero illimitato.

## Articolo 9. NORME E ADEMPIMENTI PER LA TUTELA DELLA SALUTE

---

- a. Gli atleti devono essere in possesso del certificato medico di idoneità all'attività agonistica rilasciato ai sensi del DM 18 febbraio 1982.
- b. Gli atleti, tecnici, dirigenti societari ed accompagnatori devono rispettare il Codice Sportivo Antidoping.
- c. Le società che gestiscono gli impianti, o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli eventuali spettatori.  
Quale cautela minima, in occasione di manifestazioni dovrà essere inviata, a cura dell'organizzazione, comunicazione di orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118 o al più vicino Ospedale o punto di Primo Soccorso per l'assistenza sanitaria., così da assicurare un adeguato e tempestivo intervento di pronto soccorso in caso di bisogno.  
Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.  
Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà rispettata questa condizione minima.
- d. L'arbitro designato, in caso di mancata comunicazione al 118, provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.
- e. Le società che gestiscono gli impianti, o l'ente organizzatore dell'evento, dovranno verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno e la presenza di personale adeguatamente formato al suo utilizzo (D.M. del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

## Articolo 10. ISCRIZIONI

---

Le iscrizioni dovranno essere effettuate mediante l'utilizzo della piattaforma FISGonline entro il:

31 luglio 2018: Serie A

5 settembre 2018: Serie B, Junior, Over 50, Mixed, Mixed Doubles, Wheelchair

31 ottobre 2018: Ragazzi, Esordienti

30 novembre: Serie C

## Articolo 11. IMPIANTI

---

Ogni impianto di gioco dovrà essere omologato dalla Commissione Impianti nel rispetto del Regolamento Federale ed essere dotato di orologio programmabile per indicare il tempo di gioco. La qualità del ghiaccio sarà considerato come parametro per la designazione delle fasi finali di ogni Campionato ai sensi del regolamento istituito dalla Consulta Tecnica.

## Articolo 12. FIDEJUSSIONE O CAUZIONE

---

Requisito fondamentale per la regolarità dell'iscrizione della Società è il deposito di una fidejussione bancaria a prima richiesta o di un deposito cauzionale per un importo pari a 500,00 € il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla segreteria federale o di un versamento infruttifero di 500,00 € per ogni Società iscritta da effettuare tassativamente entro le date di iscrizione ai singoli Campionati.

Per il versamento si fa riferimento alle Disposizioni e quote affiliazione e tesseramento – Stagione Sportiva 2018-19 pag. 38.

## Articolo 13. TASSA D'ISCRIZIONE

---

Ciascuna squadra partecipante ad un Campionato Italiano di Serie A, B, C, Over 50, Mixed e Mixed Doubles, dovrà versare alla FISG una tassa di iscrizione come da tabella seguente:

Campionato	Tassa di iscrizione
Serie A	100,00 €
Serie B, C, Mixed, Over 50	50,00 €
Mixed Doubles	25,00 €

L'importo verrà addebitato su FISGonline.

Nessuna tassa è richiesta alle squadre partecipanti al Campionato Italiano Wheelchair.

## Articolo 14. SPESE UTILIZZO IMPIANTI

---

Ogni squadra partecipante ai Campionati (esclusi Campionati giovanili, wheelchair e fasi finali, salvo indicazioni specifiche) dovrà versare alla Società gestrice dell'impianto l'importo di 25,00 € per ogni partita in calendario quale quota gara.

Le spese arbitrali verranno addebitate su FISGonline per l'importo di 7,00 € a partita per ogni squadra.

È facoltà delle Società gestrici degli impianti richiedere per iscritto alle squadre partecipanti ai Campionati specifiche modalità di versamento delle tasse di utilizzo impianti. I versamenti dovranno essere eseguiti comunque prima dell'effettuazione del turno di gioco.

Per tutte le finali dei Campionati le spese utilizzo impianti, compresa eventuale "practice", sono a carico della FISG nella misura di 60,00 € a gara. Nella stessa misura sono coperte dalla Federazione tutte le partite di tutti i campionati giovanili (fino alla categoria Junior compresa) così come tutte le partite del settore wheelchair.

## Articolo 15. SANZIONI

---

Per le squadre di Serie A che non iscrivano formazioni giovanili appartenenti alla stessa Società sarà prevista una sanzione di 400,00 €. Tali sanzioni saranno utilizzate per le attività promozionali giovanili.

Qualora un team non si presenti in campo con almeno 3 giocatori, verrà incamerata la fidejussione o la cauzione e la stessa potrà essere destinata dalla FISG a rimborso delle spese sostenute dalle squadre avversarie regolarmente presenti in campo. Per le categorie giovanili (Junior esclusa) non è prevista l'escussione di tale somma come pena accessoria, resta la sola sanzione sportiva della partita persa a tavolino per 2 a 0 da applicarsi sempre in simili casi.

Alla 2ª mancata presenza in campo della medesima squadra o alla non ricostituzione della cauzione prima della successiva partecipazione ad un Campionato da parte della Società quest'ultima sarà estromessa dai Campionati in corso e non potrà essere iscritta al Campionato successivo.

## Articolo 16. CALENDARIO GARE

---

Entro il 31 luglio sarà comunicato e pubblicato nel sito federale il programma di massima dei singoli Campionati. Entro il 15 giorni dopo la scadenza delle iscrizioni la Commissione Campionati predisporrà i calendari definitivi che verranno trasmessi alle Società per la visione. Queste avranno tempo 7 giorni per osservazioni o richieste di modifica che dovranno essere corredate dall'assenso della squadra avversaria. La decisione finale spetterà alla CC.

I calendari definitivi saranno infine inseriti sul sito FISG. Ogni altra pubblicazione precedente non sarà più valida.

Solo per eccezionali motivi tecnici, l'Ufficiale di Gara, sentiti la CC e l'icemaker responsabile dell'impianto interessato, potrà decidere di spostare un incontro per impraticabilità del campo. Possibilmente le gare dovranno essere posticipate nella stessa giornata appena ripristinati gli inconvenienti.

Le richieste di spostamento data/orario degli incontri per giustificati e gravi motivi di forza maggiore dovranno essere presentati per iscritto alla FISG c/o curling@fig.it almeno 5 giorni prima dell'incontro corredate dal consenso scritto della squadra avversaria e della data ed ora di recupero. Alla Società che ha presentato la richiesta verranno addebitati 50,00 €. Le partite andranno disputate entro 30 giorni dalla data originaria.

Altre richieste presentate fuori tempo non saranno tenute in considerazione.

## Articolo 17. RESPONSABILE DI SITO

---

Ogni campo di gioco comunicherà alla Segretaria FISG i recapiti del referente che garantirà gli aspetti organizzativi relativi all'impianto (apertura, chiusura, preparazione ghiaccio, ecc.). Sarà cura dei vari siti indicare e aggiornare i recapiti dei referenti.

Ogni sede deve garantire la disponibilità di una connessione internet per l'immissione dei risultati in tempo reale sul sito FISG.

## Articolo 18. VARIE

---

Per quanto non espressamente indicato negli articoli precedenti si dovrà far riferimento allo Statuto FISG, al ROF, al RAT, RTS, Regolamento di Giustizia, Antidoping e regolamento WCF.