

IIHF Regolamento Unificato
Panoramica sui maggiori cambiamenti apportati al Regolamento Unificato
rispetto al Regolamento IIHF 2018-2022



Regola 1 – Campo	Nessun cambiamento nelle misure 1.8 – Zona riservata ai portieri Una zona segnata sul ghiaccio dietro la linea di porta dove ai portieri sarà permesso di giocare il disco.
Regola 5 – Squadre	5.3 – Portieri Se un pattinatore ha bisogno di vestirsi da portiere, non c'è più un limite di tempo per farlo. Dovrebbe essere fatto il più rapidamente possibile e gli saranno concessi 2 minuti per riscaldarsi.
Regola 9 – Divisa di gioco	9.6 – Caschi Un giocatore che perde il casco non potrà partecipare al gioco e dovrà lasciare la superficie del ghiaccio. Se il laccetto di sicurezza si dovesse sganciare durante il gioco, il giocatore potrà continuare a giocare fino alla prima interruzione di gioco
Regola 10 – Bastoni	10.4 – Bastone Rotto Non è permesso gettare / far scivolare il bastone ad un compagno di squadra pattinatore, sarà però permesso spingere o far scivolare il bastone del proprio portiere Sarà consentito al portiere di proseguire il gioco con il bastone rotto
Regola 11 – Equipaggiamento del Portiere	Non è concesso alcun ritardo per riparazione o regolazione dell'attrezzatura del portiere ,se necessarie deve lasciare il ghiaccio ed essere sostituito
Regola 12 – Equipaggiamento irregolare	Nessun cambiamento. I rappresentanti dell'IIHF fisseranno le misure massime delle varie parti dell'equipaggiamento
Regola 17 – Penalità Minori di Panca	17.1 -Potrà essere scontata da qualsiasi giocatore – non più da un giocatore sul ghiaccio al momento dell'interruzione
Regola 18 – Doppia Penalità Minore	18.4 – C'è la possibilità di una revisione video da parte degli arbitri per confermare o modificare la chiamata, in caso di doppia penalità minore per "bastone alto".
Regola 19 – Penalità Coincidenti	19.4 – Negli ultimi 5 minuti o durante il supplementare Una Maggiore all squadra A e una minore o doppia minore alla squadra B saranno sostituite da 3- o 1 minuto di differenza in superiorità numerica.
Regola 20 – Penalità Maggiori	20.1 - Non c'è più un'automatica PPCC in tutti i casi. - Un giocatore che riceve una seconda Penalità Maggiore nella stessa partita riceverà un'automatica PPCC 20.4 partita riceverà un'automatica PPCC – C'è la possibilità di una revisione video per confermare o modificare 20.6 una penalità
Regola 21 – Penalità di Partita	– non c'è un'automatica squalifica per la partita successiva – vedi il 21.2 codice delle Azioni Disciplinari Aggiuntive C'è la possibilità di una revisione video per confermare o 21.5 modificare una penalità
Regola 22 – Penalità per Cattiva Condotta	22.4 – Rapporto Ci sarà un rapporto per tutte le Penalità per Cattiva Condotta per insulti all'arbitro.
Regola 24 – Tiri di Rigore	Nessun cambiamento. Qualsiasi giocatore non penalizzato può tirare il rigore. I giocatori possono stare in campo davanti alle rispettive panchine È permesso il movimento tipo "Lacrosse" Per i falli da penalità minore commessi dal portiere non verrà penalizzato ma sarà permesso il ripetere del rigore fallito
Regola 27 – Penalità del Portiere	27.8 – Zona Riservata – ad un portiere non è consentito di giocare il disco dietro la linea di porta ad eccezione della zona trapezoidale (penalità minore)
Regola 28 – Azioni Disciplinari Aggiuntive	Nessun cambiamento.
Regola 31 – Arbitri	31.3 – Ingaggi Gli arbitri faranno gli ingaggi solo all'inizio dei tempi. I Linesmen li faranno Dopo i gol. 31.9 – Rapporti Si dovrà fare un rapporto per le Penalità per Cattiva Condotta per insulti agli arbitri.

IIHF Regolamento Unificato
Panoramica sui maggiori cambiamenti apportati al Regolamento Unificato
rispetto al Regolamento IIHF 2018-2022



Regola 32 – Guardialinee	<p>32.2 – Ingaggi I Linesmen faranno gli ingaggi dopo I gol.</p> <p>32.4 – Riportare agli arbitri Un Linesmen può interrompere il gioco per un presunto infortunio ad un giocatore causato da un bastone alto che comporti una doppia penalità minore e che non è stato visto dall'arbitro</p> <p>32.5 – Interruzione del gioco Un Linesmen può interrompere il gioco quando viene segnato un gol, e che non è stato visto dall'arbitro</p>
Regola 33 – Marcatore Ufficiale	<p>33.2 – Gol e Assistenze Le assistenze sui gol devono essere assegnate dal Marcatore Ufficiale.</p>
Regola 37 – Revisione Video	<p>Dipende dalle installazioni/configurazioni tecniche – Regolamento sportivo IIHF</p> <p>37.3 – Situazioni di gol rivedibili al video Un gol può essere concesso dopo il fischio se il fischio dell'arbitro era dovuto al fatto di non aver più visto il disco ma la revisione video può constatare che il disco sarebbe entrato in rete come se il gioco non fosse stato influenzato dal fischio.</p> <p>37.3 – Quando Il Coach's Challenge non viene autorizzato, gli arbitri, a loro discrezione possono rivedere per "ostruzione sul portiere".</p>
Regola 38 – Coach's Challenge – Richiesta di revisione dell'allenatore	<p>Dipende dalle installazioni/configurazioni tecniche – Regolamento sportivo IIHF</p> <p>La squadra in difesa può chiedere la revisione di un'azione se il gioco avrebbe dovuto essere interrotto da un azione della squadra in attacco prima del gol. Questo però non include le penalità non chiamate.</p> <p>38.2 Situazioni dove si può richiedere il coach's challenge: a) Fuorigioco, b) Interruzioni non chiamate in zona di attacco, c) Ostruzione sul Portiere.</p>
Regola 39 – Ingiurie all'Arbitro	<p>39.5 – Penalità di Partita per Cattiva Condotta – non c'è più la Penalità di Partita per gesti osceni.</p>
Regola 40 – Abuso Fisico agli Arbitri	<p>40.1 – Penalità di Partita per Cattiva Condotta – non c'è più la Penalità di Partita per abuso fisico agli arbitri</p>
Regola 41 – Carica alla Balastra	<p>Non ci sono più i 10' automatici per Cattiva Condotta. Possibili Penalità: 2', 5', 5'+PPCC, PP</p>
Regola 42 – Carica Scorretta	<p>Possibili Penalità: 2', 5', 5'+PPCC, PP</p>
Regola 43 – Carica da Tergo	<p>2' + 10' è stata tolta. Possibili penalità: 5'+PPCC, PP</p>
Regola 44 – Clipping	<p>Possibili penalità: 2', 5'+PPCC, PP</p>
Regola 45 – Gomitata	<p>Possibili penalità: 2', 5', 5'+PPCC, PP</p>
Regola 46 – Rissa	<p>Una Penalità Maggiore + 20 PPCC per rissa, generalmente, sarà la penalità da infliggere tra 2 giocatori che iniziano una rissa.</p> <p>La nuova "fighting rule" comprende un sacco di differenti situazioni come fare rissa sul ghiaccio, tra i tempi, continuare una rissa dopo un primo alterco, fare rissa negli ultimi 5 minuti e durante i supplementari, fare rissa come istigatore o aggressore etc.</p> <p>Tutte queste situazioni avranno sanzioni più "dure" (PPCC e azioni disciplinari aggiuntive)</p> <p>Verrà inflitta una penalità di partita per rissa al giocatore che ferisce un avversario ignaro.</p> <p>Possibili Penalità durante il gioco: Istigatore 2'+5'+PPCC Aggressore 2'+5'+PPCC Istigatore ed Aggressore 2'+2'+5'+PPCC Con Pugno Inaspettato PP Quello che si Difende 2'o 5'Terzo giocatore nella Rissa PPCC Possibili Penalità tra i tempi: 5'+PPCC Possibili Penalità fuori dal campo (allenatori/dirigenti): PPCC TOGLIERSI CASCO PRIMA DELLA RISSA 2' TOGLIERSI MAGLIA 2'+PPCC TOGLIERSI MAGLIA SENZA RISSA 2'+10</p>

IIHF Regolamento Unificato
Panoramica sui maggiori cambiamenti apportati al Regolamento Unificato
rispetto al Regolamento IIHF 2018-2022



Regola 47 – Colpire con la Testa	Il tentativo di Colpire con la Testa sarà punito con una Doppia Penalità Minore anziché una Penalità di Partita. Possibili penaltà: 2'+2', 5'+PPCC, PP
Regola 48 – Carica alla testa irregolare	Non ci sono più i 10' automatici per Cattiva Condotta. Possibili penaltà: 2', 5'+PPCC, PP
Regola 49 – Calciar	Nessun cambiamento. Penalità di Partita è l'unica opzione.
Regola 50 – Ginocchiata	Nessun cambiamento. Possibili penaltà: 2', 5'+PPCC, PP
Regola 51 – Eccessiva Durezza	Penalità Minore per Eccessiva Durezza. La Doppia Minore è stata cancellata - Se c'è di più fare riferimento alla regola per rissa Quando il portiere usa il suo scudo in modo pericoloso = Penalità di Partita
Regola 52 – Slew-footing	Penalità di Partita è l'unica opzione.
Regola 55 – Gancio con bastone	Possibili penaltà: 2', 5', 5'+PPCC
Regola 56 – Ostruzione	“Carica in Ritardo” è inclusa e farà parte della regola sull'ostruzione. Possibili penaltà: 2',5', 5'+PPCC, PP
Regola 57 – Sgambetto	Possibili penaltà: 2',5', 5'+PPCC, PP
Regola 58 – Colpo con il Pomolo del Bastone	2'+2' – non più 2'+2'+10' per il semplice tentativo. Possibili penaltà: 2'+2', 5'+PPCC, PP
Regola 59 – Carica con il Bastone	Nessun cambiamento. Possibili penaltà: 2', 5'+PPCC, PP
Regola 60 – Bastone Alto	Nessun cambiamento. Possibili penaltà:2', 2'+2', PP
Regola 61 – Colpo di Bastone	Nessun cambiamento. Possibili penaltà: 2', 5'+PPCC, PP
Regola 62 – Colpo con la Punta del Bastone	2'+2' – non più 2'+2'+10' per il semplice tentativo. Possibili penaltà: 2'+2', 5'+PPCC, PP
Regola 63 – Ritardo del Gioco	Penalità Minore al portiere che gioca il disco fuori dalla zona trapezoidale dietro la linea di porta. 63.8 Non si può cambiare le linee dopo uno spostamento accidentale della porta
Regola 65 – Equipaggiamento	Ci sarà un solo “warning” a partita. L'arbitro avviserà entrambe le squadre che ogni ulteriore violazione da qualsiasi squadra verrà punita. Penalità Minore per Equipaggiamento irregolare, nessuna Penalità per Cattiva Condotta. Equipaggiamento del portiere e giocatori nessuna riparazione possibile sul campo. In caso di necessità verrà effettuato il cambio del portiere/giocatore senza ritardi. 3 opzioni 1) Cambio del portiere / giocatore 2) Time Out 3) Penalità Minore
Regola 67 – Giocare il disco con la mano	Penalità Minore al Centro che prova a vincere l'ingaggio usando le mani.
Regola 73 – Rifiuto di iniziare il gioco	Prima violazione: La squadra verrà avvisata e avrà 15 secondi per iniziare il gioco. Se la squadra si rifiuta ancora, verrà inflitta una penaltà minore di panca per ritardo del gioco. Seconda violazione: Come sopra ma con anche una PPCC all'allenatore. Quando non sono sul ghiaccio, verranno concessi 5 minuti invece dei 2 per essere pronti a ricominciare.
Regola 75 – Comportamento Antisportivo	75.5 – Sarà inflitta una PPCC per “sputare” e “imbrattare” di sangue
Regola 76 – Ingaggi	76.2 – La squadra non in fallo potrà scegliere da quale parte fare l'ingaggio. 76.3 – La Regola dei “5 secondi” non viene applicata durante gli ultimi due minuti dei tempi regolamentari e durante i supplementari. 76.7 – Se la squadra in attacco ha meno giocatori sul ghiaccio del consentito

IIHF Regolamento Unificato
Panoramica sui maggiori cambiamenti apportati al Regolamento Unificato
rispetto al Regolamento IIHF 2018-2022



	<p>l'ingaggio verrà eseguito lo stesso. E' responsabilità della squadra attaccante avere sul ghiaccio il numero corretto di giocatori.</p>
Regola 82 – Cambio delle linee	<p>La squadra di casa avrà 8 secondi invece dei 5 secondi per cambiare le linee.</p>
Regola 83 – Offside	<p>La linea blu è considerate in 3D quando una squadra sta entrando in zona di attacco – Non serve più il contatto con la linea blu.</p>
Regola 86 – Inizio della Partita e dei Tempi	<p>La squadra ospite deve aspettare in panchina e ricevere il permesso dagli arbitri prima di entrare sul ghiaccio alla fine di ogni tempo, se necessario, per recarsi allo spogliatoio. Se entreranno sul ghiaccio senza permesso, verrà inflitta una penalità minore di panca.</p>

IIHF Regolamento Unificato
Panoramica sui maggiori cambiamenti apportati al Regolamento Unificato
rispetto al Regolamento IIHF 2018-2022

